

Inhalt

■	Vorwort	5
1	Konstruktionslehre und Konstruktion	15
1.1	Einführung und Erfahrungen	19
1.2	Konstruktion im Betrieb	24
1.3	Konstruktionsmethodik	29
1.4	Konstruktionsarten	31
1.5	Konstruktionsmethodik – Erwartungen	36
1.6	Zusammenfassung	39
2	Grundlagen des systematischen Konstruierens	41
2.1	Technische Systeme	42
2.1.1	Grundlagen und Begriffe	42
2.1.2	Energie-, Stoff- und Informationsumsatz	45
2.1.3	Black-Box-Methode	49
2.1.4	Funktionsbeschreibung	50
2.1.5	Wirkprinzipien für Teilfunktionen	54
2.1.6	Entwicklungsschritte technischer Systeme	55
2.2	Grundlegende Arbeitsmethoden	58
2.3	Informationsverarbeitung in der Konstruktion	63
2.4	Zusammenfassung	68
3	Integrierte Produktentwicklung	70
3.1	Der Entwicklungsprozess	71
3.2	Der Lösungsprozess	74
3.3	Bearbeiten von Ingenieuraufgaben	77
3.4	Ablauf bei der Lösungssuche	78
3.5	Ablauf des Konstruktionsprozesses	81
3.6	Interdisziplinäre Zusammenarbeit	87
3.7	Grundlagen der Kommunikation	90
3.8	Grundlagen der Teamarbeit	99
3.9	Ablauf des Designprozesses	103

3.10	Ablauf von Ergonomieprozessen	107
3.11	Useware – Entwicklungsprozess	111
3.12	Kennzahlen Entwicklung und Konstruktion	114
3.12.1	Aufgaben und Tätigkeiten	114
3.12.2	Konstruktionsarten	115
3.12.3	Durchlaufzeiten	116
3.12.4	Produktprogramm und zugekaufte Leistungen	119
3.12.5	Aufgaben und organisatorische Regelungen	121
3.13	Zusammenfassung	122
4	Konstruktionsphase Planen	124
4.1	Planen der Produkte	125
4.2	Klären der Aufgabenstellung	127
4.3	Anforderungslisten	130
4.3.1	Anforderungsarten	131
4.3.2	Anforderungskataloge	132
4.3.3	Formblatt für Anforderungslisten	138
4.3.4	Aufstellen der Anforderungsliste	139
4.3.5	Ergonomische Anforderungen	144
4.3.6	Designanforderungen	147
4.4	Qualitätssicherung beim Planen	149
4.5	Quality Function Deployment (QFD)	150
4.6	Zusammenfassung	158
5	Konstruktionsphase Konzipieren	159
5.1	Abstrahieren und Problem formulieren	160
5.2	Funktionsstruktur und Funktionsanalyse	161
5.3	Lösungen finden mit merkmalsorientierten Methoden	165
5.3.1	Lösungen finden durch Analogien	166
5.3.2	Lösungen finden durch Variation	167
5.3.3	Lösungen finden durch Kombination	167
5.4	Lösungsprinzipien suchen	168
5.4.1	Analyse von Veröffentlichungen	169
5.4.2	Analyse bekannter technischer Systeme	169
5.4.3	Anregungen durch Analogien	170
5.4.4	Erkenntnisse aus Versuchen	170
5.4.5	Kreativität und Intuition	170
5.4.6	Brainstorming	173
5.4.7	Brainwriting	174
5.4.8	Methode 635	175
5.4.9	Mapping Techniken	177
5.4.10	Methode Morphologischer Kasten	185
5.4.11	Methode der Ordnenen Gesichtspunkte	190
5.4.12	Methode Konstruktionskatalog-Einsatz	194
5.4.13	Methode Problemlösungsbaum	199

5.5	Konstruieren mit Zulieferkomponenten	200
5.5.1	Zulieferkomponenten und Eigenentwicklungen im Vergleich	201
5.5.2	Produktentwicklung mit Zulieferkomponenten	203
5.5.3	Zulieferorientiertes Konstruieren	205
5.6	Lösungen entwickeln mit Bionik	207
5.6.1	Technische Biologie und Bionik	208
5.6.2	Bionischer Denk- und Handlungsprozess	210
5.6.3	Ausblick und Hinweise	211
5.7	Lösungen entwickeln mit Mechatronik	213
5.7.1	Übersicht und Einführung	214
5.7.2	Grundlagen mechatronischer Systeme	215
5.7.3	Aktoren	216
5.7.4	Sensoren	217
5.7.5	Ausblick und Hinweise	217
5.8	Bewerten von Lösungsvarianten	218
5.8.1	Grundlagen der Bewertung	219
5.8.2	Vorteil-Nachteil-Vergleich	219
5.8.3	Dominanzmatrix	220
5.8.4	Paarweiser Vergleich	220
5.8.5	Erkennen von Bewertungskriterien	221
5.8.6	Bewertung mit Punkten	222
5.8.7	Bewertungspraxis in der Konzeptphase	224
5.9	Qualitätssicherung beim Konzipieren	228
5.10	Konzept und Konzeption	229
5.11	Zusammenfassung	230
6	Konstruktionsphase Entwerfen	233
6.1	Allgemeine Forderungen an technische Produkte	233
6.2	Arbeitsschritte beim Entwerfen	234
6.3	Anwendung der Arbeitsschritte beim Entwerfen	236
6.3.1	Gelenkige Aufhängung entwerfen und gestalten	236
6.3.2	Entwerfen mit 3D-CAD/CAM-Systemen	244
6.4	Grundsätze für das Entwerfen	245
6.5	Gestaltungsgrundregeln	247
6.5.1	Grundregel „Eindeutig“	248
6.5.2	Grundregel „Einfach“	249
6.5.3	Grundregel „Sicher“	250
6.6	Gestaltungsprinzipien	253
6.6.1	Prinzipien der Kraftleitung	256
6.6.2	Regeln zur kraftflussgerechten Gestaltung	258
6.7	Gestaltungsrichtlinien	260
6.7.1	Fertigungsgerechte Gestaltung	263
6.7.2	Montagegerechte Gestaltung	274
6.7.3	Lärmarm konstruieren	282
6.7.4	Recyclinggerechte Gestaltung	287
6.7.5	Konstruktionsablauf mit Recyclingorientierung	297
6.7.6	Entsorgungsgerechte Gestaltung	312

6.8	Bewerten von Entwürfen	316
6.9	Qualitätssicherung beim Entwerfen	321
6.10	Fehler-Möglichkeits- und Einfluss-Analyse (FMEA)	322
6.11	Zusammenfassung	328
7	Konstruktionsphase Ausarbeiten	331
7.1	Erzeugnisgliederung	333
7.2	Zeichnungen	337
7.3	Stücklisten	340
7.3.1	Stücklistenaufbau	342
7.3.2	Stücklistenarten	345
7.3.3	Gliederung der Stücklistenarten	351
7.3.4	Verwendung von Stücklisten	352
7.4	Nummernsysteme	354
7.4.1	Nummerungstechnik - Grundlagen	354
7.4.2	Arten und Eigenschaften von Nummern	355
7.4.3	Ziele der Nummerung	356
7.4.4	Identnummern	357
7.4.5	Klassifizierungsnummern	357
7.4.6	Nummernsysteme	360
7.4.7	Sachnummern	363
7.4.8	Sachnummernsystem	363
7.5	Sachmerkmale	366
7.5.1	Sachmerkmalleisten	368
7.5.2	Anzahl und Wertigkeit der Sachmerkmale	370
7.5.3	Sachnummernsystem durch Klassifizierung über Sachmerkmale	371
7.5.4	Methode zum Erarbeiten von Sachmerkmalen	378
7.6	Qualitätssicherung beim Ausarbeiten	381
7.7	Qualitätsdenken	382
7.8	Zusammenfassung	383
8	Konstruktion und Kosten	385
8.1	Kostenbegriffe	386
8.2	Kosteneigenschaften	388
8.3	Einflussgrößen auf die Herstellkosten	389
8.3.1	Anforderungen	390
8.3.2	Lösungsprinzip	390
8.3.3	Baugröße	392
8.3.4	Stückzahl	392
8.4	Kostengünstig Konstruieren	392
8.5	Kostenermittlungsverfahren	395
8.6	Relativkosten	396
8.6.1	Vorteile und Nachteile	396
8.6.2	Erarbeiten und Aktualisieren	397
8.6.3	Darstellung und Beispiel	398

8.6.4	Gültigkeit der Relativkosten	399
8.6.5	Einsatz der Methode	400
8.7	ABC-Analyse	403
8.8	Wertanalyse	408
8.8.1	Entwicklung der Wertanalyse	410
8.8.2	Grundbegriffe der Wertanalyse	411
8.8.3	Auswahlkriterien für Wertanalyseprojekte	415
8.8.4	System Wertanalyse	416
8.9	Methode zur Kostenanalyse	418
8.10	Herstellkostenermittlung durch Kalkulation	420
8.11	Zusammenfassung	426
9	Rechnerunterstütztes Konstruieren	427
9.1	CAD/CAM - Begriffe und Systeme	427
9.1.1	CAD - Computer Aided Design	428
9.1.2	CAP - Computer Aided Planning	429
9.1.3	CAM - Computer Aided Manufacturing	429
9.1.4	CAQ - Computer Aided Quality Assurance	430
9.1.5	PPS - Produktionsplanung und -steuerung	430
9.1.6	CAD/CAM	430
9.1.7	CAID - Computer Aided Industrial Design	431
9.2	Konstruieren mit 3D-CAD/CAM-Systemen	432
9.3	Informationstechnik und Konstruktionsprozess	440
9.4	Zusammenfassung	445
10	Übungsaufgaben	446
10.1	Aufgabenstellungen	446
10.1.1	Aufgabenstellungen zu Kapitel 1	446
10.1.2	Aufgabenstellungen zu Kapitel 2	447
10.1.3	Aufgabenstellungen zu Kapitel 3	450
10.1.4	Aufgabenstellungen zu Kapitel 4	451
10.1.5	Aufgabenstellungen zu Kapitel 5	454
10.1.6	Aufgabenstellungen zu Kapitel 6	462
10.1.7	Aufgabenstellungen zu Kapitel 7	464
10.1.8	Aufgabenstellungen zu Kapitel 8	470
10.1.9	Aufgabenstellungen zu Kapitel 9	473
10.2	Lösungen	474
10.2.1	Lösungen zu Kapitel 1	474
10.2.2	Lösungen zu Kapitel 2	475
10.2.3	Lösungen zu Kapitel 3	480
10.2.4	Lösungen zu Kapitel 4	483
10.2.5	Lösungen zu Kapitel 5	492
10.2.6	Lösungen zu Kapitel 6	508
10.2.7	Lösungen zu Kapitel 7	513
10.2.8	Lösungen zu Kapitel 8	519
10.2.9	Lösungen zu Kapitel 9	521

11	Menschenorientierte Konstruktion	522
11.1	Menschenorientierung	522
11.1.1	Konstruktionsorientierung auf Menschen	524
11.1.2	Kompetenz der Konstrukteure	524
11.1.3	Ethik - Grundlagen und Begriffe	526
11.1.4	Technikbewertung und Ethik	528
11.1.5	Die Ethische Maschine	529
11.1.6	Ingenieurpsychologie	531
11.2	Konstruktionsstrategie für Gerontik-Produkte	535
11.2.1	Begriff Gerontik®	535
11.2.2	Zukunft-Technologien	536
11.2.3	Erfahrung und Alter	537
11.2.4	Demografischer Wandel	539
11.2.5	Bedürfnisse der Menschen	539
11.2.6	Bedeutung der Gerontik®	541
11.2.7	Fachgebiete mit dem Wortbildungselement Geronto	544
11.2.8	Anforderungen an Produkte der Gerontik®	549
11.2.9	Lösungen entwickeln mit Gerontik®	552
11.2.10	Nutzung von Prinzipien	552
11.2.11	Anzahl der Prinzipien	554
11.2.12	Sieben Prinzipien der Gerontik®	555
11.2.13	Grundbegriffe des Design	558
11.2.14	Prinzipien des Universal Design	560
11.2.15	Grundbegriffe der Ergonomie	562
11.2.16	Entwicklung eines Sattelstuhls	564
11.2.17	Strategie für Gerontikprodukte	566
11.2.18	Zusammenfassung	567
11.3	Strategie für frugale Produkte	567
11.3.1	Frugale Produkte	568
11.3.2	Frugale Innovation	569
11.3.3	Geplantes Vorgehen	570
11.4	Strategien gegen Obsoleszenz	571
11.4.1	Geplante Obsoleszenz	571
11.4.2	Optimale Lebens- oder Nutzungsdauer von Produkten	572
11.4.3	Kernempfehlungen und Handlungsempfehlungen	573
11.5	Reparatureignung von Produkten	574
11.5.1	Instandhaltung	574
11.5.2	Instandsetzungsgerechtes Konstruieren	576
11.5.3	Reparatur-Nutzen und Aufwand	577
11.6	Agile Produktenwicklung	580
11.6.1	Agil - Begriffsklärung	581
11.6.2	Agile Managementmethoden	581
11.6.3	Scrum - Methode	583
11.6.4	User Story Mapping	589
11.6.5	Zusammenfassung	590

12	Maschinenelemente	592
12.1	Systematik und Einteilung	592
12.2	Informationsblätter Maschinenelemente	593
13	Literaturverzeichnis	611
Quellen und weiterführende Literatur		611
Konstruktionslehre und Konstruktionsmethodik		611
Integrierte Produktentwicklung		612
Interdisziplinäre Zusammenarbeit		612
Kommunikation		612
Grundlagen der Teamarbeit		612
Ablauf Designprozesse		613
Ablauf Ergonomieprozesse		613
Ueware-Entwicklungsprozess		613
Kennzahlen		613
Konstruktionsphase Planen		614
Qualität in der Konstruktion		614
Konstruktionsphase Konzipieren		615
Ideenfindung		615
Mapping Techniken		615
Konstruktionskataloge		616
Bionik		617
Mechatronik		618
Konstruktionsphase Entwerfen		618
Sicherheit		619
Fertigung und Montage		619
Lärmarm konstruieren		620
Recycling und Entsorgung		620
Konstruktionphase Ausarbeiten		621
Technisches Zeichnen		621
Stücklisten		622
Nummernsysteme		622
Konstruktion und Kosten		622
Rechnerunterstütztes Konstruieren		623
Menschenorientierte Konstruktion		624
Menschenorientierung		624
Ethik		624
Ingenieurpsychologie		625
Konstruktionsstrategie für Gerontik-Produkte		625
Gerontik® - Einordnung und Begriff		625
Anforderungen an Produkte der Gerontik®		626
Prinzipien der Gerontik®		627
Grundlagen Design		627
Design und Ergonomie		628
Grundlagen Ergonomie		628

Arbeitsgestaltung	629
Strategie für frugale Produkte	630
Frugale Produkte	630
Frugale Innovation	630
Strategien gegen Obsoleszenz	630
Reparatureignung von Produkten	631
Agile Produktentwicklung	631
Maschinenelemente	632

■ Sachwortverzeichnis	633
------------------------------------	------------