

Inhalt

KAPITEL 1

Computerspiele – nur etwas für Kinder und Jugendliche? 11

Der Computer – das (neue) Medium fürs Spielen 11

Haben Sie Spaß, und tun Sie zugleich etwas für Ihre Gesundheit! 14

Gibt es altersgerechte Spiele für Senioren? 16

Risiken und Nebenwirkungen? 17

Digitales Daddeln – was brauche ich? 19

Spielen am PC 19

Das benötigen Sie, um Spiele im Browser zu spielen 20

Ein Spiel auf dem PC installieren 24

Unterwegs spielen mit Smartphone und Tablet 29

Hilfsmittel zum Spielen 32

Müssen gute Spiele etwas kosten? 33

Brauche ich eine teure Spielekonsole? 34

Welcher Spielertyp bin ich? 35

... und wenn ich bei einem Spiel mal stecken bleibe? 36

KAPITEL 3

Geistesblitze frei Haus – gezieltes Gehirntraining	39
Sudoku – der Zahlenklassiker	39
Kreuzworträtsel 2.0	42
Mit Memory das Gedächtnis stärken	45
Memorado – die »Muckibude« für die grauen Zellen ...	49
Noch mehr Gehirnjogging – bringen Sie Ihre grauen Zellen richtig auf Trab	55

KAPITEL 4

Abgekartetes Spiel? Kartenspiele und andere Klassiker in neuem Gewand	59
Solitaire – Patienzen am Computer legen	59
Skat, Poker und Co.	64
Mobile Mühle	72
Das königliche Spiel	74
In der digitalen Kneipe: Flippern wie in alten Zeiten ...	76

KAPITEL 5

Knifflige Knochelei – Puzzeln, Verschieben und Kombinieren	79
Zahlenpuzzles	79
Die Konzentration schulen mit Wimmelbildern	82
Die Balance halten	86
Monumentale Knochelei	88
Reines Geduldsspiel – Kintsukuroi	90

Mekorama – hilf dem Roboter!	92
The Room – ein Mystery-Puzzle	95
Physik, die Spaß macht: Machinery	98
Brücken bauen wie ein Ingenieur	101
Tetris – der Klassiker der Klötzchenspiele	105

KAPITEL 6

Die Wohlfühloase – Spiele zur

Entspannung	109
Proteus	109
Panoramical	112
Das Zium Museum	115

KAPITEL 7

Bildung spielerisch ausbauen

Alleswisser statt Besserwisser	121
Wer wird reich	128
Quizduell – messen Sie sich mit anderen Spielern!	130
Das geografische Wissen aufpolieren – mit Map Quiz	134
Spielerisch Sprachen lernen – mit Babbel und Co.	135

KAPITEL 8

Musik ist Trumpf

Erkennen Sie die Melodie?	139
Sing's noch einmal, Sam! Karaoke für die goldene Generation	143
Das virtuelle Tonstudio	148

KAPITEL 9

Hüpfen, Rennen und ein bisschen Ballern – Jump-and-Run-Spiele	155
Super Mario – der flinke Klempner	155
Den Vogel abschießen – mit Angry Birds	161
Hill Climb Racing – mit dem Auto durch die Luft	164
Auf der Jagd nach Leos Vermögen	167
Cuphead – Ballerei im Comiland	170

KAPITEL 10

Die Jagd nach dem digitalen Diamanten – Abenteuer- und Rollenspiele	175
Abenteuer in Paris – Baphomets Fluch	175
Lumino City – ein Spiel wie ein lebendiges Buch	182

KAPITEL 11

Das Runde muss ins Eckige – Sportspiele	189
Golf – nicht nur für Manager und Ärzte	189
Fußball – breitentauglich auch in digitaler Form	194
Tennis	200

KAPITEL 12

Spannende Rennen – zu Lande, zu Wasser und in der Luft	205
Rasant mit dem Buggy um die Häuser	205
Feucht-fröhlicher Spaß: Riptide GP	210

Frei wie ein Vogel 214

KAPITEL 13

**Große Dinge bewegen –
Simulationsspiele** 219

Den eigenen Bauernhof managen 219

Die eigene Lokomotive steuern 226

Der tierische Simulator – werden Sie zur Ziege! 230

KAPITEL 14

**Mit Weitblick – Strategie- und
Aufbauspiele** 235

Ein Imperium aufbauen – Age of Empires 235

Von der Steinzeit in die Zukunft – Forge of Empires 246

Voll das Leben – »Die Sims« 253

KAPITEL 15

**Gemeinsam macht's noch mehr
Spaß – mit Freunden spielen** 267

Das kleinste Multiplayer-Spiel: Glow Hockey 267

Challenge Your Friends – die Spielekollektion für die
Zweisamkeit 269

Kurzstreckenfunk – Bluetooth- und WLAN-Spiele 276

Aufforderung zum Tanz – Bounden 281

KAPITEL 16

Spieleklassiker in digitalem Gewand 287

Catan – das Spiel 287

Carcassonne 299

KAPITEL 17

**Spielen auf dem nächsten Level –
Spielekonsolen und die virtuelle**

Realität	307
Eine Spielekonsole – wäre das etwas für mich?	307
Der Controller – das Herz einer Konsole	311
Beliebte Konsolenspiele	313
Die nächste Generation des Computerspiels: VR – virtuelle Realität	319
 Stichwortverzeichnis	 325