

# Inhalt

## KAPITEL 1

### **Computerspiele – nur etwas für Kinder und Jugendliche? .....** 11

Der Computer – das (neue) Medium fürs Spielen ..... 11

Haben Sie Spaß, und tun Sie zugleich etwas für Ihre Gesundheit! ..... 14

Gibt es altersgerechte Spiele für Senioren? ..... 16

Risiken und Nebenwirkungen? ..... 17

### **Digitales Daddeln – was brauche ich? .....** 19

Spielen am PC ..... 19

Das benötigen Sie, um Spiele im Browser zu spielen ..... 20

Ein Spiel auf dem PC installieren ..... 24

Unterwegs spielen mit Smartphone und Tablet ..... 29

Hilfsmittel zum Spielen ..... 32

Müssen gute Spiele etwas kosten? ..... 33

Brauche ich eine teure Spielekonsole? ..... 34

Welcher Spielertyp bin ich? ..... 35

... und wenn ich bei einem Spiel mal stecken bleibe? ..... 36

## KAPITEL 3

<b>Geistesblitze frei Haus – gezieltes Gehirntraining</b> .....	39
Sudoku – der Zahlenklassiker .....	39
Kreuzworträtsel 2.0 .....	42
Mit Memory das Gedächtnis stärken .....	45
Memorado – die »Muckibude« für die grauen Zellen ...	49
Noch mehr Gehirnjogging – bringen Sie Ihre grauen Zellen richtig auf Trab .....	55

## KAPITEL 4

<b>Abgekartetes Spiel? Kartenspiele und andere Klassiker in neuem Gewand</b> ....	59
Solitaire – Patienzen am Computer legen .....	59
Skat, Poker und Co. ....	64
Mobile Mühle .....	72
Das königliche Spiel .....	74
In der digitalen Kneipe: Flippern wie in alten Zeiten ...	76

## KAPITEL 5

<b>Knifflige Knochelei – Puzzeln, Verschieben und Kombinieren</b> .....	79
Zahlenpuzzles .....	79
Die Konzentration schulen mit Wimmelbildern .....	82
Die Balance halten .....	86
Monumentale Knochelei .....	88
Reines Geduldsspiel – Kintsukuroi .....	90

Mekorama – hilf dem Roboter! .....	92
The Room – ein Mystery-Puzzle .....	95
Physik, die Spaß macht: Machinery .....	98
Brücken bauen wie ein Ingenieur .....	101
Tetris – der Klassiker der Klötzchenspiele .....	105

## KAPITEL 6

### **Die Wohlfühloase – Spiele zur**

<b>Entspannung</b> .....	109
Proteus .....	109
Panoramical .....	112
Das Zium Museum .....	115

## KAPITEL 7

### **Bildung spielerisch ausbauen** .....

Alleswisser statt Besserwisser .....	121
Wer wird reich .....	128
Quizduell – messen Sie sich mit anderen Spielern! .....	130
Das geografische Wissen aufpolieren – mit Map Quiz .....	134
Spielerisch Sprachen lernen – mit Babbel und Co. ....	135

## KAPITEL 8

### **Musik ist Trumpf** .....

Erkennen Sie die Melodie? .....	139
Sing's noch einmal, Sam! Karaoke für die goldene Generation .....	143
Das virtuelle Tonstudio .....	148

## KAPITEL 9

<b>Hüpfen, Rennen und ein bisschen Ballern – Jump-and-Run-Spiele</b> .....	155
Super Mario – der flinke Klempner .....	155
Den Vogel abschießen – mit Angry Birds .....	161
Hill Climb Racing – mit dem Auto durch die Luft .....	164
Auf der Jagd nach Leos Vermögen .....	167
Cuphead – Ballerei im Comiland .....	170

## KAPITEL 10

<b>Die Jagd nach dem digitalen Diamanten – Abenteuer- und Rollenspiele</b> .....	175
Abenteuer in Paris – Baphomets Fluch .....	175
Lumino City – ein Spiel wie ein lebendiges Buch .....	182

## KAPITEL 11

<b>Das Runde muss ins Eckige – Sportspiele</b> .....	189
Golf – nicht nur für Manager und Ärzte .....	189
Fußball – breitentauglich auch in digitaler Form .....	194
Tennis .....	200

## KAPITEL 12

<b>Spannende Rennen – zu Lande, zu Wasser und in der Luft</b> .....	205
Rasant mit dem Buggy um die Häuser .....	205
Feucht-fröhlicher Spaß: Riptide GP .....	210

Frei wie ein Vogel ..... 214

### KAPITEL 13

**Große Dinge bewegen –  
Simulationsspiele** ..... 219

Den eigenen Bauernhof managen ..... 219

Die eigene Lokomotive steuern ..... 226

Der tierische Simulator – werden Sie zur Ziege! ..... 230

### KAPITEL 14

**Mit Weitblick – Strategie- und  
Aufbauspiele** ..... 235

Ein Imperium aufbauen – Age of Empires ..... 235

Von der Steinzeit in die Zukunft – Forge of Empires .... 246

Voll das Leben – »Die Sims« ..... 253

### KAPITEL 15

**Gemeinsam macht's noch mehr  
Spaß – mit Freunden spielen** ..... 267

Das kleinste Multiplayer-Spiel: Glow Hockey ..... 267

Challenge Your Friends – die Spielekollektion für die  
Zweisamkeit ..... 269

Kurzstreckenfunk – Bluetooth- und WLAN-Spiele ..... 276

Aufforderung zum Tanz – Bounden ..... 281

### KAPITEL 16

**Spieleklassiker in digitalem Gewand** 287

Catan – das Spiel ..... 287

Carcassonne ..... 299

KAPITEL 17

**Spielen auf dem nächsten Level –  
Spielekonsolen und die virtuelle**

<b>Realität</b> .....	307
Eine Spielekonsole – wäre das etwas für mich? .....	307
Der Controller – das Herz einer Konsole .....	311
Beliebte Konsolenspiele .....	313
Die nächste Generation des Computerspiels: VR – virtuelle Realität .....	319
 Stichwortverzeichnis .....	 325