

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort	V
I. Problemstellung	1
II. Psychosomatik der Sucht	4
1. Streit der Schulen	4
a) Die Sucht als somatische Störung	4
b) Die Sucht als psychische Störung	5
c) Der psychosomatische Ansatz	8
2. Sucht bei Roulettespielern	9
III. Soziopsychologische Aspekte des Spielens	12
1. Funktion des Spielens	12
2. Glück und Zufall	13
3. Die staatlich konzessionierten Glücksspiele	14
4. Die gewerblich betriebenen Unterhaltungs- spielgeräte mit Geldgewinn	15
IV. Besprechung einiger Untersuchungen	18
1. Projekt „Beschaffungskriminalität“	18
Teil I – Diskussionsstand im juristisch-foren- sischen Bereich – Januar 1987, vorgeschlagen von Dr. L. Baumanns	18
Teil II – Februar 1987	21
2. Forschungsprojekt „Glücksspieler in Selbsthilfe- gruppen“ (Dr. Gerhard Meyer)	23
3. Spieler-Selbsthilfegruppen in der Bundes- republik – eine Bestandsaufnahme (Christoph von Quast; Klaus Topel; Peter Nieschmidt).	32

4. Amusement Machines: Dependency and Delinquency, Home Office Research Study 101, by John Graham (1988)	35
5. Hearing im Wirtschaftsausschuß des Deutschen Bundestages	36
V. Beschaffungskriminalität	39
1. Bedürfnisbefriedigung	39
a) „Beschaffungskriminalität“ bei Drogensüchtigen	39
b) „Beschaffungskriminalität“ bei Casino-Roulettespielern	40
c) Spieler an gewerblich betriebenen Unterhaltungsspielgeräten mit Geldgewinn . .	41
2. Sucht – Schuldfähigkeit	42
3. Lösungsvorschläge	43
VI. Zusammenfassung	45
Literaturhinweise	48