

**Tabelle der in den Lösungsprogrammen verwendeten
BASIC-Sprachelemente**

Grundkurs

1. Gedanken ordnen Algorithmus - Programmablaufplan	1
2. Die ersten Schritte Konstanten - Variablen - Anweisungen - LET - PRINT	6
3. Wir lassen rechnen Arithmetische Operatoren - Ausdrücke - Zuweisungen	13
4. Wie ein Computer liest INPUT	16
5. Wie man einen Computer vom rechten Weg abbringt GOTO - IF...THEN... - Vergleichsoperatoren	18
6. Einer für alle Bereiche - FOR...NEXT	34

Aufbaukurs

7. Textkonstanten und Textvariablen Verkettung - Vergleich	91
8. Funktionen LEN - LEFT\$ - RIGHT\$ - MID\$ - VAL - STR\$ - ASC - CHR\$ SQR - SIN - COS - TAN - EXP - LOG ABS - INT - SGN TAB - SPC RND PEEK - POKE	97
9. READ, DATA und RESTORE	138
10. ON...GOTO...	145
11. Logische Operatoren OR - AND - NOT	148

12. GET	157
13. Unterprogramme GOSUB...RETURN - ON...GOSUB...	158
14. Zu guter Letzt: Anwendungen	162
Literaturverzeichnis	192
Stichwortverzeichnis	193