

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1

Einführung in die Programmierung der DDI-1

1.1	Was bietet eine Floppy?.....	13
1.2	Die Diskette	16
1.2.1	Die Entwicklung	16
1.2.2	Die mitgelieferte Diskette.....	20
1.3	Einiges über CP/M	21
1.3.1	Was ist CP/M?	21
1.3.2	Laden und Starten	22
1.3.3	Formatieren von Disketten	24
1.3.4	Kopieren unter CP/M.....	27
1.3.5	Kopieren mit 2 Laufwerken.....	29
1.3.6	DISCCHK - Überprüfen von Disketten.....	30
1.3.7	Spezielle Formatierungsformate.....	31
1.3.8	Transiente und residente Befehle.....	34
1.3.9	Kopieren von Files mittels Filecop.....	35
1.3.10	Wild Cards	38
1.3.11	Das DIR-Kommando	39
1.3.12	Das ERA-Kommando.....	40
1.3.13	Das REN-Kommando.....	41
1.3.14	Das TYPE-Kommando	41
1.3.15	Umschalten des Standardlaufwerkes.....	41
1.3.16	Das PIP-Kommando	42
1.3.17	Das STAT-Kommando	43
1.3.18	BOOTGEN.....	45
1.3.19	MOVCPM und SYSGEN	45
1.3.20	SETUP	46
1.3.21	AMSDOS.....	46
1.4	Arbeiten mit AMSDOS	47
1.4.1	Was ist AMSDOS?	47
1.4.2	LOAD und RUN.....	49
1.4.3	Die Dateibefehle.....	54
1.4.4	Die zusätzlichen AMSDOS-Befehle	62

1.5	Sequentielle Datenspeicherung	74
1.5.1	Was ist sequentielle Datenspeicherung?	74
1.5.2	Die Programmierung sequentieller Files	79
1.5.3	Sequentielle Dateien und Feldvariablen.....	87
1.5.4	Unterschiede zwischen PRINT# und WRITE#	98
1.5.5	Unterschiede zwischen INPUT# und LINE INPUT#	103
1.6	Relative Datenspeicherung	108
1.6.1	Was ist relative Datenspeicherung?	108
1.6.2	Das Einrichten einer relativen Datei	111
1.6.3	Wie arbeite ich mit einer relativen Datei?	114
1.6.4	Wie funktioniert die relative Datenspeicherung?.....	116
1.6.5	Wann ist die relative Datenspeicherung sinnvoll?.....	118
1.6.6	Die ISAM-Dateien.....	119
1.7	Die verschiedenen Schneider-Rechner	121
1.7.1	Der CPC 664 und der CPC 6128 und Diskettenfehler	122
1.7.2	Weitere Unterschiede des CPC 664 und des CPC 6128	123

Kapitel 2

Disketten-Programmierung für Fortgeschrittene

2.1	Die DOS-Vektoren	125
2.1.1	DISK IN OPEN	128
2.1.2	DISK IN CLOSE	131
2.1.3	DISK IN ABANDON	132
2.1.4	DISK IN CHAR	132
2.1.5	DISK IN DIR.....	133
2.1.6	DISK RETURN.....	134
2.1.7	DISK TEST EOF.....	135
2.1.8	DISK OUT OPEN	136
2.1.9	DISK OUT CLOSE	139
2.1.10	DISK OUT ABANDON	140
2.1.11	DISK OUT CHAR.....	140
2.1.12	DISK OUT DIRECT.....	141
2.1.13	DISK CATALOG.....	142
2.1.14	Das Patchen der Vektoren.....	143

2.2	Die Befehlsweiterungen des AMSDOS	145
2.2.1	Programmierung der Erweiterungen in Assembler	146
2.2.2	Die "versteckten" Befehle der Befehlsweiterung	151
2.2.2.1	Der Befehl &81 Message on/off	151
2.2.2.2	Der Befehl &82 Drive Parameter	152
2.2.2.3	Der Befehl &83 Disk Format Parameter	155
2.2.2.4	Der Befehl &84 Read Sector	156
2.2.2.5	Der Befehl &85 Write Sector	160
2.2.2.6	Der Befehl &86 Format Track	160
2.2.2.7	Der Befehl &87 Seek Track	163
2.2.2.8	Der Befehl &88 Test Drive	164
2.2.2.9	Der Befehl &89 Retry Count	164

Kapitel 3

Technik der Floppy und der Diskette

3.1	Der Floppy Controller	167
3.1.1	Beschreibung der Hardware des Floppy Controllers ..	169
3.1.2	Der FDC 765	170
3.1.2.1	Die Anschluß-Belegung des FDC	172
3.1.2.2	Die Programmierung des FDC 765	180
3.1.2.3	Die Statusregister des FDC 765	198
3.1.2.4	Einsatz des FDC 765 im CPC	207
3.2	Der Aufbau der Diskette	209
3.2.1	Die drei Diskettenformate	209
3.2.1.1	Das Standard-CPC- oder System-Format	210
3.2.1.2	Das Datenformat	211
3.2.1.3	Das IBM-Format	211
3.2.2	Der Aufbau der Directory	212
3.2.3	Der Aufbau der Dateien	217
3.2.4	Die physikalische Aufzeichnung der Daten	220
3.2.4.1	MF, MFM, Bits und Magnetismus	220
3.2.4.2	Von Gaps, IDs und Adresse-Marks	228

Kapitel 4

Das ROM und RAM des AMSDOS

4.1	Das System-RAM des AMSDOS	235
4.2	Das AMSDOS-ROM.....	247

Kapitel 5

Programme und Tricks für die DDI-1

5.1	Fehler bei MERGE und CHAIN MERGE	329
5.2	Fehlermeldungen	334
5.2.1	Erläuterungen zur Fehlerabfangeroutine - wie wird es gemacht?	346
5.3	Relative Dateiverwaltung.....	350
5.3.1	Erläuterungen zum Maschinenprogramm	360
5.4	Das Dateiverwaltungsprogramm	378
5.5	Der Diskmonitor.....	395
5.6	Der Diskettenmanager.....	403

Stichwortverzeichnis	413
-----------------------------------	------------