

Inhalt

Vorwort	5
Stundenbilder	7
Ein Ball-Gedicht (Ein ähnliches Gedicht schreiben)	7
Eine Buchstaben-Geschichte (Mit Buchstaben spielen und Geschichten erfinden)	15
Der studierte Bauernsohn (Eine Geschichte nacherzählen)	23
Der Sprung vom Zehn-Meter-Brett (Eine Geschichte nacherzählen)	31
Das unendliche Tiergedicht (Mit Wörtern spielen)	40
Eine Verwirr-Geschichte (Mit Sätzen und Texten spielen)	46
Eine Vater-Sohn-Geschichte (Sprechblasen ausfüllen)	51
Donald Duck, Zorro und Obelix (Mit Comic-Figuren Geschichten erfinden)	62
Das Unglück mit der Erdbeertorte (Eine Geschichte zu Ende erzählen)	69
Eine Eulenspiegelei (Einen Dialog gestalten)	77
Apfel und Kartoffel (Ein Streitgespräch aufschreiben)	87
Das Blindkuh-Spiel (Ein Drehbuch schreiben)	95
Falsch eingekauft! (Einen Dialog als Lösung einer Geschichte verfassen)	103
Im Bastelgeschäft (Mittelteil und Schluß einer Geschichte erzählen)	111
Angst gehabt! (Eine Angstgeschichte erzählen)	121
Glück gehabt! (Eine Erlebnisgeschichte erzählen)	131
Sabine – zerbrochene Milchflasche (Eine Reizwortgeschichte ausdenken)	141
Autoschlüssel – Gewitter – Wald (Eine spannende Geschichte schreiben)	147
Das freche Rotkäppchen (Märchen verändern)	155
Rotkäppchen, Hans und der Wolf (Märchen mischen und ein neues erzählen)	162
Der Fuchs und der Esel (Eine Fabel erweitern)	172
Der Affe als Schiedsrichter (Fabeln verändern)	183
Der Riesenfisch (Eine phantastische Geschichte erfinden)	195
Eine Münchhausengeschichte (Unglaubliche Geschichten erzählen)	203
Ein Tierbilderbuch (Texte für ein Tierbilderbuch verfassen)	214
Eine Tatzelwurmgeschichte (Ein Kinderbuch lesen und Geschichten schreiben)	219
Literatur	227
Quellennachweis	227