

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b> .....	<b>5</b>
<hr/>	
<b>1 Problemlösung mit dem Computer</b> <b>Algorithmus und PASCAL-Programm</b> 7–27	1.1 Algorithmen für Computer Gliederung durch Eingabe-Verarbeitung- Ausgabe ..... 7 1.2 Sprachen für Computer Der Aufbau eines PASCAL-Programms .. 14 <b>Exkurs A:</b> Arbeiten mit einem Computer- system ..... 20
<hr/>	
<b>2 Ein- und Ausgabe mit dem Computer</b> <b>Grundlegende Kontrollstrukturen in PASCAL</b> 28–73	2.1 Der Computer druckt einen Briefkopf Ein- und Ausgabe von Zeichenketten ..... 29 2.2 Der Computer wiederholt den Ausdruck FOR-Anweisung und Struktogramme .... 36 2.3 Der Computer erstellt die Rechnung Wertzuweisung und arithmetische Opera- tionen ..... 41 2.4 Der Computer entscheidet über Rabatte Ein- und zweiseitige Auswahl ..... 49 2.5 Rückblick: Strukturieren von Problem- lösungen und Programmen ..... 55 2.6 Vermischte Übungen ..... 57 <b>Exkurs B:</b> Aufbau und Funktionsweise von Rechnern ..... 59
<hr/>	
<b>3 Planen und Entscheiden mit dem Computer</b> <b>Unterprogramme übernehmen Teilaufgaben</b> 74–113	3.1 Der Computer unterstützt den Kundendienst Vereinbarung und Aufruf von Prozeduren 75 3.2 Der Computer hilft bei der Eingabe Wiederholung mit Austrittsbedingung sowie Mehrfachauswahl ..... 85 3.3 Der Computer macht die Terminplanung Aufzähl- und Unterbereichstypen ..... 92 3.4 Der Computer hilft beim Rechnen und Kalkulieren Vereinbarung und Verwendung von Funk- tionen ..... 98 3.5 Rückblick: Stufen der Problemlösung .... 105 3.6 Vermischte Übungen ..... 106 <b>Exkurs C:</b> Betriebssysteme ..... 108
<hr/>	
<b>4 Textverarbeitung mit dem Computer</b> <b>Zeichenketten und Felder</b> 114–152	4.1 Ein Text wird verändert Prozeduren und Funktionen für Zeichen- ketten ..... 115 4.2 Eine Maske für den Bildschirm Prozeduren für die Eingabe ..... 122 4.3 Vom Zeileneditor zum Bildschirmeditor Textverarbeitung und eindimensionale Felder 128 4.4 Rückblick: Strukturierung durch Prozeduren 136 4.5 Vermischte Übungen ..... 137 <b>Exkurs D:</b> Gesellschaftliche Auswirkungen der Mikroelektronik ..... 139
<hr/>	

<b>5 Gemeindeverwaltung mit dem Computer</b> <b>Strukturierte Datentypen</b> <i>153–193</i>	5.1 Der Computer berechnet die Steuern Der Datentyp RECORD ..... <b>153</b> 5.2 Der Computer erfaßt alle Bürger Ein Feld aus Verbunden ..... <b>159</b> 5.3 Der Computer sorgt für Ordnung Prozeduren zur Pflege der Kartei ..... <b>166</b> 5.4 Der Computer erstellt den Haushaltsplan Mehrdimensionale Felder ..... <b>174</b> 5.5 Vermischte Übungen ..... <b>178</b> <b>Exkurs E: Datenschutz</b> ..... <b>179</b>
<hr/> <b>6 Schulverwaltung mit dem Computer</b> <b>Sequentielle Dateiverarbeitung und Direktzugriff</b> <i>194–222</i>	6.1 Ein Geräteverzeichnis wird gespeichert Einrichten und Pflege einer sequentiellen Datei ..... <b>195</b> 6.2 Der Griff nach den Schülerdaten Direktzugriff, Suchen und Mischen ..... <b>203</b> 6.3 Vermischte Übungen ..... <b>212</b> <b>Exkurs F: Problemlösen mit dem Computer</b> .. <b>214</b>
<hr/> <b>Stichwortverzeichnis</b> ..... <b>223</b>	