

Inhalt

Vorwort

Kap. 1 Überblick über den Aufbau eines Computers, das Betriebssystem und den Editor	11
1.1 Grobüberblick über den Hardware-Aufbau eines Computers	11
1.2 Wichtige Betriebssystem-Befehle	17
1.2.1 Formatieren einer Diskette	20
1.2.2 Inhaltsverzeichnis einer Diskette	22
1.2.3 Kopieren einer gesamten Diskette	25
1.2.4 Kopieren einer Datei	26
1.3 Einführung in die Handhabung des TURBO-Editors.	28
1.3.1 Start des Editors	29
1.3.2 Cursor-Kommandos	30
1.3.3 Kommandos zum Einfügen und Löschen	32
1.3.4 Block-Kommandos	34
1.3.5 Verlassen des Editors.	35
1.3.6 Nachtrag speziell für PC-DOS/MS-DOS (nicht möglich in CP/M)	36
Kap. 2 PASCAL-Grundlagen – Die Sequenz	38
2.1 Einführung	38
2.2 Aufbau eines PASCAL-Programms.	47
2.2.1 Deklarationsteil	48
2.2.2 Anweisungsteil – Wichtige Grundanweisungen	51
2.3 Entwicklung eines Programms an einem Beispiel.	54
<i>Aufgabe 2.1</i>	54
2.3.1 Eingabe des Radius.	55
2.3.2 Berechnung von Umfang und Inhalt.	56
2.3.3 Ausdruck von Umfang und Inhalt	56
2.3.4 Das Gesamtprogramm	56
2.3.5 Kommandos zum Suchen und Ersetzen von ganzen Textteilen.	57
2.3.6 Ausdruck des Programmtextes auf den Drucker	59

2.3.7	Compilation des Programms auf die Diskette	59
2.4	Zusammenfassende Aufgaben	61
	<i>Aufgaben 2.2 – 2.7</i>	61
Kap. 3	Zwei- und mehrseitige Alternative	63
3.1	Die zweiseitige Alternative IF–THEN–ELSE	63
	Zum Funktionsbegriff	64
3.2	Konstruktion zusammengesetzter Bedingungen	68
	<i>Aufgabe 3.2 und 3.3.</i>	71
3.3	Die mehrseitige Alternative	72
	<i>Aufgaben 3.4 – 3.6</i>	72,76,77
3.4	Textvariablen 1	77
	<i>Aufgabe 3.7.</i>	81
	Bedienung eines Druckers	81
Kap. 4	Wiederholungen	83
4.1	FOR-DO	83
	<i>Aufgabe 4.1.</i>	87
4.2	REPEAT–UNTIL	88
	Zusammenfassung und Vergleich mit FOR-DO	91
	Anmerkungen zur Abbruchbedingung	91
	Anmerkungen zur Schleifensteuerung	92
4.3	WHILE–DO	95
4.4	Zusammenfassung	100
	Wie man es nicht machen sollte	100
4.5	Zusammenfassende Aufgaben	
	<i>Aufgaben 4.2 – 4.13.</i>	102
Kap. 5	Skalare Datentypen und CASE-Anweisung	107
5.1	Skalare Datentypen	107
5.1.1	BYTE	108
5.1.2	CHAR	108
5.1.3	BOOLEAN	110
5.1.4	Teilbereichs- und Aufzählungs-Typen.	112
5.1.5	Anweisungen für skalare Datentypen	115

5.2	CASE-Anweisung	116
	<i>Aufgaben 5.1 – 5.4</i>	120
Kap. 6	Funktionen und Prozeduren	121
6.1	Grundsätzliches zum Funktionen- und Prozedurenkonzept einer Sprache	121
6.2	Funktionen	126
6.2.1	Deklaration einer Funktion	126
6.2.2	Formale Parameter	127
6.2.3	Aufbau einer Funktion.	129
6.2.4	Aufruf einer Funktion	132
6.2.5	Einbinden einer Funktion	133
	<i>Aufgaben 6.1 – 6.8</i>	137
6.3	Prozeduren	139
6.3.1	Deklaration und Aufbau einer Prozedur	139
6.3.2	Aufruf einer Prozedur	142
6.4	Komplexe Beispiele	147
6.4.1	Drucker-Steuerung (DRUCKIBM.PRO)	147
6.4.2	Eingabe-Prozeduren (EINGABE.PRO)	151
	Cursor-Positionierung	152
6.4.3	Bildschirm-Steuerung (VIDEO.PRO)	157
	Ein paar Tricks zur Bildschirmsteuerung	159
6.4.4	Menü-Aufbau eines Programms (MENDEMO.PAS)	160
	Mengen	162
	<i>Aufgaben 6.9 – 6.15.</i>	162
6.5	Vermischte Aufgaben	163
	<i>Aufgaben 6.16 – 6.23.</i>	163
6.6	Rekursion	166
	<i>Aufgaben 6.24 und 6.25.</i>	171
Kap. 7	Felder und Textdateien	172
7.1	Felder und Textvariablen 2	172
	<i>Aufgaben 7.1 – 7.12.</i>	177
7.2	Text-Dateien	180
7.2.1	Textfile	181

7.2.2	Random-Access-File	182
7.2.3	Das Arbeiten mit Text-Files	182
	<i>Aufgaben 7.13 und 7.14.</i>	188
Kap. 8	Daten-Verbund, Random-Access-Dateien und dynamische Variablen	189
8.1	Daten-Verbund	189
	Direkter Zugriff	191
	WITH-Anweisung	192
	<i>Aufgabe 8.1.</i>	192
8.2	Random-Access-Dateien	193
	<i>Aufgabe 8.2.</i>	196
8.3	Dynamische Variablen	197
8.3.1	Vereinbarung von Pointern	198
8.3.2	Anweisungen für Pointer-Variablen	199
8.3.3	Demonstration an einem Beispiel	202
8.3.4	Anwendungen	207
	<i>Aufgabe 8.3 und 8.4.</i>	211
 Anhänge		
Anhang A	Kommando-Installation des Editors	212
Anhang B	Übersicht über die wichtigsten Kommandos des Betriebssystems	217
Anhang C	Tabelle der wichtigsten Funktionen und Prozeduren von TURBO-PASCAL	223
Anhang D	Erklärung wichtiger Fachbegriffe	226
Anhang E	ASCII-Code-Tabelle	231