## Inhaltsverzeichnis

Voi	wort .	V						
1	Aufb	au eines Personal-Computers						
	1.1	Eingabegerät						
	1.2	Zentraleinheit						
	1.3	Hauptspeicher						
	1.4	Diskettenlaufwerk						
	1.5	Ausgabegerät						
2	Gerä	te und Programme						
	2.1	Hardware						
	2.2	Software						
	2.3	Was sind Daten?						
	2.4	Was bewirkt ein Programm?						
3	Speid	hermedien Diskette und Festplatte						
	3.1	Aufbau einer Diskette						
	3.2	Diskettengrößen						
	3.3	Richtiger Umgang mit Disketten						
	3.4	Aufbau einer Festplatte						
4	Lauf	werke						
	4.1	Aufbau eines Diskettenlaufwerks						
	4.2	Standardlaufwerk 51/4 Zoll						
	4.3	Hochkapazitives Laufwerk 5¼ Zoll						
	4.4	Standardlaufwerk 3½ Zoll						
	4.5	Hochkapazitives Laufwerk 3½ Zoll						
	4.6	Festplattenlaufwerk						
5	Softv	vare-Hierarchie						
6	Eing	Eingeben von Befehlen und Programmen über die Tastatur in den Personal-Computer						
	6.1	Umschalten von einer DOS-Partition in eine non-DOS-Partition						
	6.2	Formatieren von Disketten mit dem Betriebssystem PCP/M86						
7	Vore	instellungen am PC durchführen						
	7.1	STEP 5 anwählen						
	7.2	Voreinstellung «Programmdatei»						
8	Prog	rammstrukturierung						
	8.1	Organisationsbaustein						
	8.2	Programmbaustein						
	8.3	Funktionsbaustein						
	8.4	Datenbaustein						
9	Grun	dverknüpfungen						
	9.1	Eingabe des Programms «UND-Verknüpfung»						
	9.2	Programm in das Automatisierungsgerät übertragen						
	9.3	Ausgabe anwählen						

VII



	0.4		
	9.4	Darstellung des Funktionsplans in Anweisungsliste	27
	9.5	Darstellung der Anweisungsliste in Kontaktplan	27
	9.6	Überprüfung der UND-Funktion im Statusbetrieb	28
	9.7	Hinzufügen von Eingängen im Statusbetrieb	29
	9.8	Ordnen der Eingänge nach vorgegebener Reihenfolge im Statusbetrieb	31
	9.9	Löschen von Eingängen im Statusbetrieb	32
	9.10	Eingabe des Programms «Umkehrstufe»	33
	9.11	Eingabe des Programms «ODER-Funktion»	35
10	Gemi	schte Schaltungen	37
	10.1	Eingabe des Programms «UND vor ODER»	37
	10.2	Eingabe des Programms «ODER vor UND»	39
11	Fings	be von praktischen Beispielen mit dem Personal-Computer	41
	11.1	Wechselschaltung	41
	11.2	Kreuzschaltung	42
	11.3	Haltegliedsteuerung mit Tippbetrieb	43
	11.4	Gegenseitige verriegelte Haltegliedsteuerung	44
	11.7	oughistings vernogone francemouslead and a contract of the con	•
12	Speicl	nerschaltung	45
	12.1	R-S-Speicherschaltung	45
	12.2	Eingabe einer R-S-Speicherschaltung «vorrangig rücksetzen»	46
	12.3	Eingabe einer R-S-Speicherschaltung «vorrangig setzen»	48
13	Einga	be von praktischen Beispielen mit R-S-Speicher auf dem Personal-Computer	50
	13.1	Spannvorrichtung	50
	13.2	Kombinationsschloß	51
14	Wisch	impuls	52
17	14.1	Allgemeines	52
	14.2	Eingabe eines Wischimpulses mit «Konnektor» in den Personal-Computer	53
	77 . 14 <b>8</b>	-1.4°	55
15		nktionen	55 55
	15.1	Zeitvorgabe	56
	15.2 15.3	Impuls SI	57
	15.3	Eingabe der Zeitstufe SI	58
	15.4	Verlängerter Impuls SV	59
			60
	15.6 15.7	Einschaltverzögerung SE	61
	15.7	Eingabe der Zeitstufe SE	62
	15.8	Speichernde Einschaltverzögerung SS	63
	15.10	Eingabe der Zeitstufe SS	64
		Ausschaltverzögerung SA	65
	15.11	Eingabe der Zeitstufe SA	05
16		be von praktischen Beispielen mit Zeitstufen mit dem Personal-Computer	67
	16.1	Automatische Folgeschaltung mit zeitverzögerter Abschaltung	67
	16.2	Warnblinkanlage	68
	16.3	Gleichstrombremsung eines Drehstrommotors	69
	16.4	Warmluftregelung	71
	16.5	Förderbandsteuerung 1	74
	16.6	Förderbandsteuerung 2	76
	16.7	Drehrichtungserkennung einer Turbine	78
	16.8 16.9	Steuerung eines Transportwagens	80 82

17	Zähler	85
	17.1	Allgemeines
	17.2	Eingabe des Programms «Vor-/Rückwärtszähler»
	17.3	Stromstoßschaltung mit Zähler
18	Vergle	icher
	18.1	Allgemeines
	18.2	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf gleich»
	18.3	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf ungleich»
	18.4	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf größer gleich»
	18.5	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf größer»
	18.6	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf kleiner gleich»
	18.7	Eingabe des Programms Vergleicher «vergleiche auf kleiner»
	10.7	Emigade des Programms vergieicher «vergieiche auf kleiner»
19	Praktic	che Beispiele mit Zähler und Vergleicher
	19.1	Überwachung eines Personalausgangs
	19.2	Vor-/Rückwärtszähler 0–9999
	17.2	VOI-7 Nuch waltszamici 0 – 99999
20	Spring	marke
20	20.1	<del></del>
	20.1	<del></del>
		——————————————————————————————————————
	20.3	Zeitvorgabe mit achtstufigem Wahlschalter
21	D 1.45	sches Beispiel mit Schieberegister
21		
	21.1	Stationswahl für acht Stationen
22	Praktic	sche Schaltung nach Funktionsplan DIN 40719 Teil 6
	22.1	Rolltreppe
	22.1	Romreppe
23	A blauf	isteuerungen
	23.1	Einführung
	23.1	Limuntung
24	Prokti	sche Beispiele zu Ablaufsteuerungen nach DIN 40219
	24.1	Pumpensteuerung für ein Auffangbecken
	24.2	Absaugung einer Holzbearbeitungsmaschine
	24.3	
	24.4	Pumpensteuerung zum Füllen eines Flüssigkeitsbehälters
	24.5	Überwachung eines Drehstromleistungstransformators
	24.6	Palettenhubtisch
	24.7	Steuerung eines Mischwerks
	24.8	Schiebetorsteuerung
	24.9	Paketausleger für Falzmaschinen
	<b>.</b>	1.4
25		baustein
	25.1	Allgemeines
	25.2	Zeitvorgabe über Datenwort
	25.3	Zählwertvorgabe über Datenwort
26	Dan less	sche Beispiele mit Datenbausteinen
<i>2</i> 0		
	26.1	Vorgabe von Bitmustern in Datenbausteinen
	26.2	Ampelsteuerung :
27	Kom-	entare
4/	27.1	Netzwerküberschrift
	27.1	
	27.2	Anweisungskommentar
	7.1.3	Neizweikkommeniaf In

27.4	Operandenkommentar
27.5	Anlagenkommentar
27.6	Eingabe einer Netzwerküberschrift
27.7	Eingabe Anweisungskommentar
27.8	Eingabe Netzwerkkommentar
27.9	Ausgabe des Programms auf dem Drucker
27.10	Schriftfuß erstellen SFUSS
8 Tasta	turbelegungen
28.1	Tastatur IBM-XT mit S5-Belegung
28.2	Tastatur IBM-AT mit S5-Belegung
28.3	Tastatur PC 16-20 mit S5-Belegung
28.4	Cursorsteuerung für IBM-XT
28.5	Funktionstasten für IBM-XT
28.6	Cursorsteuerung für IBM-AT
28.7	Funktionstasten für IBM-AT
28.8	Cursorsteuerung für PC 16-20
28.9	Funktionstasten für PC 16-20
28.10	Allgemeine Funktionen der Tastatur
28.11	Cursor- und Bildschirmsteuerung
28.12	Komplexe Funktionen für die grafischen Darstellungsarten KOP und FUP
28.13	Binäre Funktionen für die grafischen Darstellungsarten KOP und FUP
28.14	Tastenkombinationen
9 S <b>5-Te</b>	rminologie
0 Lösu	ngen zu den Aufgaben