INHALT

Vorwort	11			
I				
THEORETISCHER HINTERGRUND	THEORETISCHER HINTERGRUND			
Kapitel 1: Einleitung	19			
1.1 Die Gestaltungsfrage	21			
1.2 Die Rolle der Tradition	26			
1.3 Unser Pfad	28			
Kapitel 2: Die rationalistische Tradition	36			
2.1 Die rationalistische Orientierung	36			
2.2 Sprache, Wahrheit und die Welt	40			
2.3 Entscheiden und Problemlösen				
2.4 Kognitionswissenschaft	50			
Kapitel 3: Verstehen und Sein	55			
3.1 Hermeneutik				
3.2 Verstehen und Ontologie	59			
3.3 Eine Illustration von >Geworfenheit<	65			
3.4 Zusammenbrechen und Zuhandenheit	69			
Kapitel 4: Erkenntnis als biologisches Phänomen	72			
4.1 Die Geschlossenheit des Nervensystems	75			
4.2 Autopoiesis, Evolution und Lernen	80			
4.3 Der kognitive Bereich	84			
4.4 Konsensuelle Bereiche				
4.5 Beobachter und Beschreibung				
A.C. Danaisha dan Bululumana	0.2			

	itel 5: Sprache, Zuhören und Verpflichtung
	Zuhören vor einer Geräuschkulisse
	Bedeutung, Verpflichtung und Sprechakte
	Objektivität und Tradition
	Wiederholung und Formalisierung
5.5	Zusammenbruch, Sprache und Existenz
Kap	itel 6: Für eine neue Orientierung
6.1	Erkenntnis und In-der-Welt-Sein
6.2	Wissen und Repräsentation
6.3	Vorverständnis und Hintergrundbezug
6.4	Sprache und Handlung
6.5	Zusammenbrechen (Unzuhandenheit)
	und die Ontologie der Gestaltung
	II
	EDECLIEND ADVERT DESIVEN LINE CON A CASE
I	BERECHENBARKEIT, DENKEN UND SPRACHE
	oitel 7: Computer und Repräsentation
Kap	·
Kap 7.1	oitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2	oitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2	oitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3	oitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kaj 7.1 7.2 7.3 Kaj 8.1 8.2	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3 8.4	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3 8.4	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3 8.4 8.5 Kap	bitel 7: Computer und Repräsentation
Kap 7.1 7.2 7.3 Kap 8.1 8.2 8.3 8.4 8.5 Kap 9.1	bitel 7: Computer und Repräsentation

9.3 Verstehen als Mustererkennung
9.4 Verstehen – was bedeutet das?
Kapitel 10: Aktuelle Entwicklungstendenzen
der Künstlichen Intelligenz
10.1 Die Gabelung der Entwicklungspfade 211
10.2 Expertensysteme
10.3 Computersysteme der Fünften Generation
III
GESTALTUNG
Kapitel 11: Management und Gesprächsführung 233
11.1 Management und Entscheidungsfindung 235
11.2 Entscheidungsfindung und Entschluß 240
11.3 Organisationen als Netzwerke aus
wechselseitigen Verpflichtungen
11.4 Entscheidungsunterstützende Systeme 248
11.5 Werkzeuge für die Gesprächsführung 257
Kapitel 12: Der Umgang mit Computern:
Eine Gestaltungsrichtlinie
12.1 Ein Bezugsrahmen für den Entwurf von Computern 268
12.2 Ein Beispiel für Gestaltung
12.3 Systemische Bereiche
12.4 Technologie und Umgestaltung
Ein post-rationalistischer Entwurf
(NACHWORT VON WOLFGANG COY)
Anmerkungen
Literatur
Personenregister
Sachregister
Über die Autoren