

Inhalt

Einleitung	6
------------------	---

Kapitel 1

Spielen in und mit Regelstrukturen –

Sportspiele	14
1 Bowling-Center	16
(Bau einer Ball-Rollbahn)	
2 Wenn die kleine Hexe wirft	18
(Werfen und Fangen an (zum Teil)	
selbstgestalteten Stationen)	
3 Hühner auf der Stange	22
(Kegel und Hütchen umwerfen)	
4 Schlossball	24
(Spielaufbau zum Üben grundlegender	
Wurf- und Fangtechniken)	
5 Kaninchenstall	26
(Laufspiel)	
6 Mein Ball	27
(Ein Gedicht spielerisch nachvollziehen)	
7 Klebefuß	29
(Fußballspiele I)	
8 Was mein Fuß so alles kann	30
(Fußballspiele II)	
9 Handballspiele	32
(Grundfertigkeiten des Handballspiels	
lernen und üben)	
10 Goba	33
(Ein alternatives Rückschlagspiel)	
11 Goba-Marathon	36
(Stationenlauf mit dem Goba-Schläger)	
12 I love Hockey	38
(Erste Erfahrungen mit dem Hockeyschläger	
und dem „Schieben“)	

Kapitel 2

Gleiten, Fahren, Rollen –

Rollsport, Bootssport und Wintersport	40
1 Wenn das Brett rollt	41
(Erste Erlebnisse mit dem Rollbrett)	
2 Rollbrett fantastico	44
(Rollbrettideen mit dem Partner entwickeln)	
3 Im Straßenverkehr	45
(Eine Bewegungslandschaft mit dem	
Rollbrett bewältigen)	
4 Speedy-Fahrschule	48
(Trainingsstationen – Vorbereitung auf den	
Rollbrett-Führerschein)	
5 Speedy-Führerschein	51
(Die erlernten Fertigkeiten mit dem Rollbrett	
werden überprüft)	
6 Mit Fantasiefahrzeugen unterwegs	53
(Kinder bauen ihre eigenen Rollbrettfahrzeuge)	
7 Auf dem Teppich bleiben ist nicht alles	55
(Die Kinder experimentieren mit Teppichfliesen)	
8 Mit dem Auto unterwegs	57
(Wenn Teppichfliesen zu Autos werden)	
9 Den Schnee erobern mit Teppichfliesen	59
(Themenorientierter Einsatz von Teppichfliesen)	
10 Wintersport	62
(Themenorientierter Einsatz verschiedener	
Gleit- und Rollgeräte)	
11 Roller-Rallye	64
(Rollerparcours im Rahmen der	
Verkehrserziehung)	

Kapitel 3

Bewegen an Geräten – Turnen	66
1 Baustelle	67
(Erste Erfahrungen im Umgang mit dem Turngerät „kleine Matte“)	
2 Urwald	69
(Einführung des Turngerätes „kleiner Kasten“ mit Laufen und Springen)	
3 Straßenverkehr	71
(Spielerische Gleichgewichtsübungen am Boden)	
4 Hochwasser	73
(Einführung des Turngerätes „Langbank“ und Balancieren an der stabilen Bank)	
5 Seiltänzer	75
(Balancieren an der stabilen und labilen umgedrehten Bank)	
6 Zirkus Simalabim	78
(Freies Balancieren in einer Bewegungslandschaft)	
7 Affenhaus	80
(Einführung des Turngerätes „Klettertau“ durch gezielte Bewegungsaufgaben)	
8 Rollen – grenzenlos	82
(Ausprobieren verschiedener Bewegungen)	
9 Methodischer Weg: Rolle vorwärts	84
(Hinführung zur turnerischen Bewegung der Rolle vorwärts)	
10 Unterwassergarten	86
(Übungen zur Kräftigung der Muskulatur)	
11 Barfußstunde	88
(Kräftigung der Bein- und Fußmuskulatur mit Zeitungsseiten)	
12 Flöhe, Frösche und Kängurus	90
(Übungen zum beidbeinigen Springen und sicheren Landen)	
13 Methodischer Weg: Hockwende	92
(Hinführung zum Stützsprung „Hockwende“)	
14 Klettermax	95
(Klettern zur Verbesserung der allgemeinen Koordination und zur Konditionsschulung)	
15 Akrobaten	98
(Schulung der Körperspannung durch akrobatische Übungen)	

Kapitel 4

Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste	100
1 So bewegen sich die Tiere	101
(Tiere durch Bewegung darstellen)	
2 Mein Tag	103
(Einfache Alltagsabläufe durch Bewegung mit Rettungsdecken darstellen)	
3 Figurenlauf	105
(Erleben verschiedener Laufwege in der Turnhalle)	
4 Kim im Wunderland der Klänge	107
(Reagieren auf akustische Signale)	
5 Wie geht es dir?	109
(Mit Reifen Gefühle durch Mimik und Bewegung ausdrücken)	
6 Frühling	111
(Ein Gedicht (Kleberger) durch Bewegung darstellen)	
7 Ponypferdchen	114
(Rhythmisches Bewegen mit Seilen zu einer thematischen Musik)	
8 Alles meins, sagt der Rabe	115
(Sich tanzend zu einer vorgegebenen Musik (Jöker) bewegen)	
9 Drachen im Wind	117
(Thematisches Bewegen zu Musik (Zuckowski) mit Pappdrachen)	
10 Kleiner grüner Kranz	120
(Thematisches tänzerisches Bewegen zu Musik (Zuckowski) mit Bändern)	
11 Lummerland	123
(Thematische Umsetzung des Liedes (Augsburger Puppenkiste) durch Bewegung)	
12 Delfine	125
(Rhythmische Umsetzung eines Liedes (Maffay) mit dem Schwungtuch)	
13 Die Zuckerfee	128
(Eine Spielszene zur Musik (Tschaikowsky) umsetzen)	
14 Portsmouth	130
(Irisches Lied (Oldfield) als Tanz in Kreisauflistung)	
15 Daylight in Your Eyes	131
(Rhythmische Umsetzung eines Popsongs (No Angels) in einen modernen Tanz)	

Kapitel 5

Ringen und Kämpfen – Zweikampfsport	133	8 Ballkampfsport	143
1 Kontakte knüpfen	134	(Gruppenkampfspiele mit Bällen)	
(Erste Körperkontaktspiele)		9 Wir halten zusammen	144
2 Zweierbände	135	(Kampfspiele in kleineren Gruppen)	
(Körperkontakt mit einem Partner)		10 Mannschaftsringen	145
3 Die Gruppe schafft's	136	(Kampfspiele in größeren Gruppen)	
(Körperkontaktspiele in einer Gruppe)		11 Zu zweit	146
4 Ein Drücken und Ziehen	138	(Partnerkämpfe mit Vorgaben)	
(Spiele und Übungen zum Kräftenessen)		12 Tierisch kämpfen	148
5 Muskelpower mal 2	139	(Partnerkämpfe mit Vorgaben)	
(Partnerspiele zum Kräftenessen)		13 Zwei auf die Matte	150
6 Mit Kraft und Geschick	140	(Mattenringen mit einem Partner)	
(Die ersten Kämpfe)		14 Die Stunde der Herausforderer	151
7 Mein Ball – dein Ball	142	(Partnerkämpfe an Stationen)	
(Kämpfe um einen Ball)		15 Auf die Schulter!	152
		(„Richtiges“ Ringen vor Publikum)	