

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>9</b>
<b>1 Grundkurs Stapelverarbeitung</b> .....	<b>11</b>
1.1 Erstellung einer Stapeldatei .....	12
1.2 Lineare Stapeldateien .....	16
1.3 Stapeldateien mit auswechselbaren Parametern .....	22
1.4 Kontrolle der Programmstrukturen .....	24
1.4.1 Auswahlstrukturen im Stapel .....	25
1.4.2 Wiederholungsstrukturen im Stapel .....	29
1.4.3 Unterablaufstrukturen im Stapel .....	32
<b>2 Welche DOS-Befehle lassen sich stapeln?</b> .....	<b>33</b>
2.1 Allgemeine Definitionen .....	34
2.1.1 Bezeichner .....	34
2.1.2 Editiermöglichkeiten .....	36
2.1.3 Befehlstypen .....	38
2.2 Interne und externe Befehle der DOS-Befehlszeile .....	40
2.3 Verzeichnisbefehle .....	63
2.3.1 Verzeichnis mit Baumstruktur anlegen .....	63
2.3.2 Zugriffspfad festlegen .....	67
2.3.3 Verzeichnisse und Dateien kopieren .....	68
2.4 Umgebungsbefehle .....	72
2.4.1 Aktives Verzeichnis als Umgebungselement .....	73
2.4.2 Konfiguration .....	74
2.4.2.1 Konfigurieren beim Systemstart .....	74

	2.4.2.2 Datei CONFIG.SYS in elementarer Form .....	76
	2.4.2.3 Datei AUTOEXEC.BAT in elementarer Form .....	78
2.4.3	Umgebungsvariablen .....	79
	2.4.3.1 Von MS-DOS in die Umgebung eingefügte Variablen .....	79
	2.4.3.2 Vom Benutzer definierte Umgebungsvariablen .....	80
2.4.4	Filterbefehle .....	80
2.4.5	Umleitung .....	81
	2.4.5.1 Umleitung der Ein-/Ausgabe .....	82
	2.4.5.2 Umleitung und Pipe (Datenübergabe) .....	83
3	<b>Festplatten-Organisation mit Stapeldateien .....</b>	<b>84</b>
3.1	Die Verzeichnisstruktur einrichten .....	85
3.1.1	Unterverzeichnisse anlegen .....	85
3.1.2	Das Betriebssystem kopieren .....	89
3.1.3	Applikationen und Utilities kopieren .....	90
3.2	Das Menü bereitstellen .....	90
3.2.1	Textdatei MENU.TXT .....	90
3.2.2	Stapeldatei MENU.BAT .....	92
3.3	Stapeldateien für Applikationen und Utilities .....	92
3.3.1	Stapeldateien speichern .....	92
3.3.2	Eine Applikation ohne RAM-Disk starten .....	94
3.3.3	Eine Applikation mit RAM-Disk starten .....	95
4	<b>Aufbaukurs Stapelverarbeitung .....</b>	<b>97</b>
4.1	Programmierung von Stapeldateien .....	98
4.1.1	Allgemeine Programmiertips .....	98
4.1.2	Umgebungsvariablen ansprechen .....	103
4.1.3	Eingabe von Parametern abfragen .....	104
4.1.4	Parameter beim Stapelaufruf trennen .....	106
4.1.5	FOR innerhalb und außerhalb des Stapels .....	107
4.1.6	Stapeldateien verketteten .....	108

4.2	Escape-Sequenzen in Stapeldateien .....	109
4.2.1	Systemanfragen erzeugen .....	110
4.2.2	Zeichenattribute setzen .....	112
	4.2.2.1 DISKCOPY und FORMAT mit Warnung .....	114
	4.2.2.2 Einfaches Paßwortsystem .....	115
4.2.3	Tastenbelegung vornehmen .....	118
	4.2.3.1 Belegung von Tasten mit PROMPT .....	119
	4.2.3.2 Belegung von Tasten mit ECHO .....	122
	4.2.3.3 Belegung von Tasten mit TYPE .....	123
5	Stapelverarbeitung-Spezialitäten .....	126
5.1	Mehr Komfort bei der Festplatten-Organisation .....	128
5.1.1	Dateien aufspüren .....	128
5.1.2	Text in Verzeichnissen suchen .....	132
5.1.3	Dateien sichern .....	134
5.1.4	Dateien zurückspeichern .....	137
5.1.5	Standardprogramme aufrufen .....	138
5.2	Druckroutinen .....	140
5.2.1	Mehrfachdruck von Text .....	141
5.2.2	Etikettendruck für jeden Bedarf .....	144
5.2.3	Dateigruppen drucken über rekursive Stapeldatei .....	146
5.2.4	Dateien mit Tagesdatum und Uhrzeit drucken .....	150
5.2.5	Dateien mit Zeilennummern drucken .....	151
5.3	RAM-Disk-Schalter für virtuelle Speicher .....	153
5.3.1	RAM-Disk einrichten .....	153
5.3.2	Automatische Programmgenerierung .....	159
5.4	Bequemes Blättern und Löschen .....	162
5.4.1	In Dateien blättern .....	162
5.4.2	Blättern bei Angabe des Dateinamens .....	163
5.4.3	Verzeichnisse mit Inhalt durch einen Befehl löschen .....	165
5.5	Multifunktionaler Taschenrechner .....	166

<b>6</b>	<b>Stapeldateien und Maschinenprogrammierung .....</b>	<b>169</b>
6.1	DEBUG.COM als Testhilfeprogramm bzw. Debugger .....	170
6.1.1	Befehle zum Patchen .....	170
6.1.2	Segmentadresse und Offsetadresse .....	172
6.2	Erster Patchversuch in fünf Schritten .....	174
6.2.1	Schritt 1: DEBUG.COM starten .....	174
6.2.2	Schritt 2: Register anzeigen mit Befehl R .....	175
6.2.3	Schritt 3: Dump erzeugen mit Befehl D .....	175
6.2.4	Schritt 4: Daten direkt eingeben mit Befehl E .....	177
6.2.5	Schritt 5: Datei schreiben mit Befehl W .....	179
6.3	Maschinenprogramme über Stapel erstellen .....	179
6.4	Programmeingabe Befehl für Befehl .....	186
6.4.1	Eingabe von Assemblerprogrammen .....	187
6.4.1.1	Schritt 1: Assemblerbefehle eingeben mit Befehl A .....	187
6.4.1.2	Schritt 2: Programmlänge ermitteln mit Befehl H .....	188
6.4.1.3	Schritt 3: Programm sicherstellen mit Befehl N und W ...	189
6.4.1.4	Schritt 4: Kontrolle über Unassemble-Befehl U .....	190
6.4.1.5	Schritt 5: Programm testen und korrigieren .....	191
6.4.1.6	Schritt 6: Programmeingabe üben .....	192
6.4.2	Eingabe von Maschinenprogrammen .....	193
6.4.2.1	Schritt 1: Maschinenbefehle eingeben mit Befehl E .....	194
6.4.2.2	Schritt 2: Programmlänge ermitteln mit Befehl H .....	195
6.4.2.3	Schritt 3: Programm sichern mit Befehl R, N und W .....	196
6.4.2.4	Schritt 4: Kontrolle durch Dump-Befehl D .....	196
6.4.2.5	Schritt 5: Programm testen und korrigieren .....	197
	ASCII-Code (Zeichen 0 bis 127) .....	199
	ASCII-Code (Zeichen 128 bis 255) .....	200
	ANSI.SYS-Befehle für den Bildschirm .....	201
	ANSI.SYS-Befehle zur Cursorsteuerung .....	203
	ANSI.SYS-Befehle zur Tastaturbelegung .....	205
	Umwandlungstabelle hexadezimal in dezimal .....	207
	Dualsystem, Hexadezimalsystem, Dezimalsystem .....	208
	Befehle von DEBUG.COM .....	209
	Programmverzeichnis .....	211
	Index .....	212