

# Inhalt

<b>1. Einleitung</b> .....	<b>7</b>
<b>2. Politische Technologien</b> .....	<b>19</b>
2.1 Technische Medialität .....	27
2.2 Technik, Macht, Dispositiv .....	38
2.3 Gouvernementalität: Regierung als Regelung .....	48
<b>3. Kybernetik als Dispositiv</b> .....	<b>65</b>
3.1 Kommunikation .....	75
3.2 Kalkulation .....	82
3.3 Kontrolle .....	91
3.4 Eine Technologie des Regierens? .....	100
<b>4. Kybernetische Gouvernementalität</b> .....	<b>111</b>
<b>5. Bedeutungslose Botschaften</b> .....	<b>121</b>
5.1 Übertragungen, Kanäle, Systeme .....	128
5.2 Topologische Vermessungen .....	135
5.3 Information und Ordnung .....	144
5.4 Kanäle der Modernisierung .....	149
5.5 Schluss .....	157
<b>6. Entscheidungsprobleme</b> .....	<b>163</b>
6.1 Games People Play .....	167
6.2 Mittel und Medien der Entscheidung .....	172
6.3 Grenzen und Organisation von Rationalität .....	181
6.4 Programmieretes Regieren .....	189
6.5 Schluss .....	199
<b>7. Regeln und regeln lassen</b> .....	<b>207</b>
7.1 Selbstregierung .....	209
7.2 Verstärkung und Dämpfung .....	217
7.3 Die Macht der Responsivität .....	224

---

7.4	Partizipation und Kontrolle .....	230
7.5	Schluss .....	238
<b>8.</b>	<b>Fazit .....</b>	<b>247</b>
	<b>Literatur .....</b>	<b>257</b>