

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	xi
Tabellenverzeichnis	xiii
1 Einleitung	1
2 Grundlagen	5
2.1 Konventionen	5
2.2 Spielstrukturen und Spiele	6
2.3 Gewinnbedingungen	7
2.4 Beispiele zu Spielstrukturen, Spielen und Gewinnbedingungen	9
2.5 Strategien	11
2.6 Beispiele zu Strategien	13
3 Selbstüberdeckende Bäume	17
3.1 Definition	17
3.2 Beispiel	19
3.3 Anwendung und Eigenschaften	22
3.4 Selbstüberdeckende Bäume gerader Parität	25
4 Eigenschaften von Gewinnstrategien	29
4.1 Defensive Strategien	29

4.2	Eigenschaften von Strategien zur Energiebedingung	30
4.3	Eigenschaften von Strategien zur Paritätsbedingung	37
4.4	Eigenschaften von Strategien zur Energie-Paritäts-Bedingung	40
4.5	Spiele zu Strategien mit endlichem Gedächtnis	41
5	Reduktion der Energie-Paritäts-Bedingung auf die Energiebedingung	45
5.1	Konstruktion der reduzierenden Spielstruktur	46
5.2	Beweis der Reduktion	47
5.3	Beispiel	50
6	Entscheidungsalgorithmus zur Energiebedingung	53
6.1	Der Operator C_{pre_C}	54
6.2	Konstruktion einer Gewinnstrategie	57
6.3	Beispiel	61
7	Zusammenfassung und Ausblick	65
	Anhang	69
	Index	71
	Literaturverzeichnis	73