

<b>1 Die Lernlandschaft wandelt sich</b> .....	<b>1</b>
<b>2 Wissensaufbau mit E-Learning</b> .....	<b>5</b>
2.1 E-Learning Arrangement .....	6
2.2 Content-Entwicklung .....	9
2.2.1 Entwicklungstools für Web Based Trainings .....	9
2.2.2 Anforderungen an Web Based Trainings .....	11
2.2.3 Prozess der Medienentwicklung .....	13
2.2.4 User Generated Content .....	13
2.3 Lern-Infrastruktur .....	16
2.4 Lernbegleitung in E-Learning-Umgebungen .....	18
2.5 Praxisbeispiel: E-Learning Prozess .....	24
<b>3 Qualifizierung mit Blended Learning</b> .....	<b>29</b>
3.1 Blended-Learning-Prozess .....	30
3.2 Lernbegleitung in Blended Learning Arrangements .....	34
3.3 Praxisbeispiel: Blended-Learning-Prozess .....	35
3.4 Bewertung .....	38
<b>Literatur</b> .....	<b>39</b>