

Inhalt

Einleitung	4	3 Stundeneinstiege zur Landeskunde	34
Womit soll ich meine Stunde beginnen?	4	3.1 Akrostichon (ab 1. Lj.)	34
Der Aufbau der Handreichung	5	3.2 Landeskunde-Quiz (ab 2. Lj.)	35
1 Stundeneinstiege zum Wortschatz	6	3.3 <i>A quoi pensez-vous?</i> (ab 2. Lj.)	36
1.1 Bingo (ab 1. Lj.)	6	3.4 <i>Devinettes</i> (ab 2. Lj.)	37
1.2 Spiegelschrift (ab 1. Lj.)	7	3.5 <i>Personnages célèbres</i> (ab 3. Lj.)	38
1.3 Lautschrift (ab 1. Lj.)	8	3.6 Wissens-Memory® (ab 3. Lj.)	39
1.4 <i>Chasser l'intrus</i> (ab 1. Lj.)	9	3.7 <i>Jouez la fête!</i> (ab 3. Lj.)	40
1.5 <i>Le pendu</i> (ab 1. Lj.)	10	4 Stundeneinstiege zur Förderung der mündlichen Ausdrucksfähigkeit	41
1.6 <i>Les mots croisés</i> (ab 1. Lj.)	11	4.1 <i>Dialogue mini-maxi</i> (ab 1. Lj.)	41
1.7 <i>La baguette magique</i> (ab 1. Lj.)	12	4.2 <i>Texte dissous</i> (ab 1. Lj.)	42
1.8 Buchstabengitter (ab 1. Lj.)	13	4.3 Zahlendreher und Zählrunde (ab 1. Lj.)	43
1.9 Buchstabenrätsel (ab 1. Lj.)	14	4.4 <i>Les mots en vrac</i> (ab 1. Lj.)	44
1.10 Gedächtnistest (ab 1. Lj.)	15	4.5 Einsatz von Bildern (ab 2. Lj.)	45
1.11 <i>Remue-méninges</i> (ab 1. Lj.)	16	4.6 Stimmungsbarometer (ab 2. Lj.)	46
1.12 Wörter raten (ab 1. Lj.)	17	4.7 <i>Virelangues</i> (ab 2. Lj.)	47
1.13 <i>Le jeu du bac</i> (ab 2. Lj.)	18	4.8 <i>Que de questions!</i> <i>Qui – que – quoi?</i> (ab 2. Lj.)	48
1.14 Tabu (ab 2. Lj.)	19	4.9 <i>Monologue-minute</i> (ab 3. Lj.)	49
1.15 <i>La chaîne des mots</i> (ab 2. Lj.)	20	4.10 <i>Charades</i> (ab 3. Lj.)	50
1.16 <i>L'ordre alphabétique</i> (ab 2. Lj.)	21	4.11 Verben raten/ <i>Le tirelipote</i> (ab 3. Lj.)	51
1.17 Wörter vermehren (ab 2. Lj.)	22	4.12 Verrückte Ideen (ab 3. Lj.)	52
1.18 <i>Activité</i> (ab 2. Lj.)	23	5 Stundeneinstiege zum Umgang mit Texten und Literatur	53
1.19 <i>Le tennis parlé</i> (ab 2. Lj.)	24	5.1 Lügendetektor (ab 1. Lj.)	53
2 Stundeneinstiege zur Grammatik	25	5.2 Lückentext (ab 1. Lj.)	54
2.1 5-Minuten-Test (ab 1. Lj.)	25	5.3 Heiße Kartoffel (ab 1. Lj.)	55
2.2 <i>Le téléphone</i> (ab 1. Lj.)	26	5.4 Standbild (ab 1. Lj.)	56
2.3 Grammatikfußball (ab 1. Lj.)	27	5.5 Textpuzzle (ab 1. Lj.)	57
2.4 Zeitreise (ab 2. Lj.)	28	5.6 Kettengeschichten/ Geschichten erzählen nach Stichpunkten (ab 2. Lj.)	58
2.5 Sätze verlängern (ab 2. Lj.)	29	5.7 Satzanfänge zu Ende führen (ab 2. Lj.)	59
2.6 Gewürfelte Geschichten (ab 2. Lj.)	30	5.8 Sprichwörter/Redensarten (ab 3. Lj.)	60
2.7 <i>Changements</i> (ab 3. Lj.)	31	Index	61
2.8 <i>Ecriture automatique</i> (ab 3. Lj.)	32		
2.9 Satzschlangen (ab 3./4. Lj.)	33		