Inhaltsverzeichnis

Mehr als ein Technikphilosoph – Zum Tode von Günter Ropohl	15
Schwerpunkt	
Stefan Meißner Arbeit und Spiel – mit Technik neu bestimmt	19
Oliver Laas Instrumental Play	33
<i>Florian Heβdörfer</i> Das Spielgeld der Pädagogik Freiheit, Zwang und Arbeit in der Pädagogisierung des Spiels um 1900	51
Felix Raczkowski Play, Work and Ritual in Gamification	69
Christian Klager Die Ethik des Als-ob Video- und Computerspiele als technische Sphären der Ethik	85
Nicole J. Saam und Alexander Schmidl »A distinct element of play«. Scientific computer simulation as playful investigating	99
Francesco Amigoni and Viola Schiaffonati Robotic competitions as experiments: From play to work	119
<i>G. Günter Voβ</i> Arbeitende Roboter – Arbeitende Menschen Über subjektivierte Maschinen und menschliche Subjekte	139
Wolfram Ette Kosmos Herakles Zu einer Erzählung Alexander Kluges	181
Markus Rautzenberg Einübung ins Ungewisse	201

11



Abhandlungen

Christoph Hubig Der Deus ex Machina reflektiert Ernst Kapps Technik-Anthropologie zwischen Thomas von Aquin, Hegel und Latour	211
Jan C. Schmidt Die Selbstoptimierung des Selbst Zur Technikphilosophie des Neuroenhancements	227
Andreas Kaminski, Michael Resch und Uwe Küster Mathematische Opazität Über Rechtfertigung und Reproduzierbarkeit in der Computersimulation	253
Alfred Nordmann Four Horsemen and a Rotten Apple On the Technological Rationality of Nuclear Security	279
Archiv	
Alexander Kluge Heiner Müller und »Die Gestalt des Arbeiters«	297
Diskussion	
Nicole C. Karafyllis Homo faber revisited Eine philosophische Bestandsaufnahme der >Machbarkeit<	301
Hildrun Lampe Modellieren: Ansätze für die Grundlegung zu einer interdisziplinären Praxis	307
Pieter Lemmens Transductive reticulation: How to reflect on digital thinghood	313

Kontroverse

und Christoph Hubig	321
Kommentar	
Petra Gehring	
Digitalissimo humanissimo!	
»Die DH« zwischen Marke und Methodik	353
Glosse	
Andreas Brenneis	
Unboxing	359
Autoreninformationen	361