

Inhalt

Vorweg	9
Eröffnung	15
1 Das Web 2.0 und der Schulunterricht	19
Digitale Lernarrangements gestalten: Analoge und digitale Lernumgebungen im Verbund	21
Didaktik des Lernens in der digitalen Welt	28
Individualisierte und differenzierende On-/Offline-Kurse ...	33
Individualisiertes Lernen	35
Blended learning – Analoge und digitale Kompetenzen sinnvoll verbinden	42
Acht Merkmale eines guten digitalen Unterrichts	45
2 Grundlagen des Lernens und Lehrens in der digitalen Welt	48
In Bildern denken	48
Vor und Zurück	51
Vielfalt der Lernkonzepte und Didaktiken	52
Kommunikationsprozesse und digitale Sozialisationsaufgabe der Schule	53
Lernen auf Distanz	55
Kooperatives Lernen nach Norm Green	57
Der Konnektivismus – »Eine Lerntheorie für das digitale Zeitalter«	59
Selbstgesteuertes Lernen	68
Lehrerrolle	69

3 Digitale Grundlagen für Lehrer	76
Navigation	78
Gezielt suchen im Netz	79
Unterricht digital vorbereiten und unterrichten	83
Verzicht auf Ziele	90
Weiterführendes Lernen	91
Offenes und selbstständiges Lernen	93
Störungen einbauen	94
Fossilierungen und Zuschreibungen vermeiden	96
4 Digitale Grundlagen für Schüler	100
Navigation lernen	100
Informationen entdecken und zu Wissen entwickeln	105
Präsentationsfähigkeiten	107
Ethik und verantwortliches Verhalten	109
Gemeinsames Lernen	112
5 Das multimediale Paradigma – Eine Antwort auf die	
Bedürfnislage der Wissensgesellschaft	114
Mobiles Lernen: Cyberspace als dritter Raum	117
Das Subjekt zwischen Mediendeterminismus und Mediologie	121
Das Funktionssystem Internet	123
Das Web 2.0 als Leitmedium	125
6 Medienkompetenz als Teil gesellschaftlicher	
Handlungsfähigkeit	127
Anschlusskommunikation als zentrales Element	
der Medienkompetenzentwicklung	130
Selbstsozialisation als Massenphänomen im Zeitalter	
der Digitalisierung	133
Von der Industriegesellschaft zur Wissensgesellschaft:	
Probleme der Lehrerprofessionalität	135

7 Praxiszugänge/Methoden/Tools:	
Beispiele aus dem Unterricht	142
Digitale (interaktive) Lernplakate	143
Zeitleisten (Timelines)	145
E-Portfolios	146
Arbeiten mit Blogs	148
Kooperative Dokumente	148
Audiobearbeitung	150
Kooperative (Multiuser-)Mindmaps	151
Online-Dokumentverwaltung	152
Online-Präsentation	152
Quiz & Gamification	153
Digitale Lernumgebungen	154
Augmented Reality Learning	155
Literatur	156
Kleines Wörterbuch	162