

# Inhalt

Prolog .....	5
Vorwort von Ina Weinbauer-Heidel .....	7
Trainingsdesign – Eine Definition .....	9
In diesem Buch .....	11
<b>1. Kapitel: Was braucht es für ein gutes Trainingsdesign? .....</b>	<b>13</b>
Grundprinzipien .....	15
Lernfaktoren.....	24
Der Gesamtprozess – ein Überblick .....	29
Was Trainingsdesigner können müssen .....	33
<b>2. Kapitel: Der Designprozess .....</b>	<b>35</b>
Eine Trainingsbedarfsanalyse erstellen .....	39
Inhalte erarbeiten .....	61
Training designen .....	80
Pilottraining durchführen .....	104
<b>3. Kapitel: Der Trainingsprozess .....</b>	<b>111</b>
Der Navigator – das Planungstool für Trainingsdesigner.....	116
Fokus .....	124
Information .....	141
Erfahrung .....	169
Transfer .....	186
Training und Tag beginnen .....	197
Recaps .....	213
Energiser .....	223
Tag und Training beenden .....	235

<b>4. Kapitel: Der Transferprozess .....</b>	<b>243</b>
Was steckt hinter erfolgreichem Transfer?.....	247
Drei Phasen des Transferprozesses .....	258
Toolbox – Transfer .....	264
<b>5. Kapitel: Der Evaluierungsprozess .....</b>	<b>293</b>
Grundlagen des Evaluierungsprozesses .....	296
Das Evaluationsmodell nach Donald Kirkpatrick .....	304
Toolbox – Evaluierung .....	310
<b>6. Kapitel: Trainingsdesign in der Praxis .....</b>	<b>319</b>
Fallbeispiel „Prozessverbesserung Light“ .....	322
Trainingsdesignprozess Advanced .....	332
 Danke! .....	343
Literatur .....	344
Stichwortverzeichnis .....	348