

Inhaltsverzeichnis

1	Handlungscharaktere	1
1.1	Charakterbeschreibungen	2
1.1.1	Charakterbeschreibungen für Romane	4
1.1.2	Charakterbeschreibungen für Film- und Fernsehen	5
1.1.3	Charakterbeschreibungen für Computerspiele	5
1.2	Figurenrangfolge	6
1.2.1	Figurenrangfolge der griechischen Antike	6
1.2.2	Figurenrangfolge der modernen Erzähllehre	7
1.3	Interkulturelle Charaktermuster an Beispielen	8
1.3.1	Beispiel Drachentöter	8
1.3.2	Beispiel Drachen	18
1.3.3	Beispiel Schicksalsgöttinnen	18
1.3.4	Beispiel Gottheiten	19
1.4	Ursachen interkultureller Parallelen in den Mythologien	20
1.5	Archetypenlehren	20
1.5.1	Archetypenlehre Carl Gustav Jungs	22
1.5.2	Archetypenlehre Campbells und Voglers	23
	Literatur	24
2	Narrative Archetypen	27
2.1	Helden	28
2.1.1	Superhelden	29
2.1.2	Antihelden	29
2.1.3	Negativhelden	31
2.1.4	Doppelhelden	32
2.1.5	Multihelden	34
2.2	Mentoren	36
2.3	Schatten	38
2.4	Schwellenhüter	41
2.5	Gestaltwandler	43
2.6	Herolde	44
2.7	Trickster	45
	Literatur	47
3	Entstehung von Archetypen	49
3.1	Neurologisches Erklärungsmodell für die Entstehung von Archetypen	50
3.1.1	Theoretischer Wirkmechanismus der Entstehung von Archetypen	50
3.1.2	Veranschaulichung des Wirkmechanismus zur Ausbildung von Archetypen	51
3.1.3	Existenz des Numinosums	53
3.2	Klassen von Archetypen	54
3.2.1	Globale Archetypen	54
3.2.2	Klimatische Archetypen	55
3.2.3	Kulturelle Archetypen	57

X Inhaltsverzeichnis

3.2.4	Zivilisatorische Archetypen.....	58
3.2.5	Individuelle Archetypen.....	58
3.3	Quantitative Lokalisierung von Archetypen.....	59
	Literatur	60
4	Stereotypen.....	61
4.1	Rassische Stereotypen	62
4.2	Geschlechtsspezifische Stereotypen	62
4.3	Länderspezifische Stereotypen	63
4.4	Historische Vorurteilsstudien.....	67
4.5	Stereotypenforschung mittels Autovervollständigungsfunktionen	67
4.6	Stereotypenforschung durch Befragungsstudien	71
	Literatur	74
5	Narratologie in Computerspielen.....	77
5.1	Kontinuum zwischen Narratologie und Ludologie.....	79
5.2	Narrative Dimensionen.....	80
5.2.1	Offensichtlich-inneres Narrativ	80
5.2.2	Versteckt-inneres Narrativ.....	81
5.2.3	Offensichtlich-äußeres Narrativ.....	81
5.2.4	Versteckt-äußeres Narrativ	82
5.3	Epische Dimension.....	86
	Literatur	86
6	Klassische Handlungsmodelle	89
6.1	Dreiaktiges Modell von Aristoteles	90
6.1.1	Erster Akt.....	92
6.1.2	Zweiter Akt.....	93
6.1.3	Dritter Akt.....	93
6.2	Fünfaktiges Modell von Horaz	93
6.3	Fünfteiliges Modell von Freytag	94
6.4	Vorarbeiten zu den Heldenreisetheorien.....	94
6.5	Heldenreise von Campbell.....	95
6.6	Heldenreise von Vogler.....	96
6.7	Vergleich der Heldenreisen von Campbell und Vogler	96
	Literatur	98
7	Dodekazyklische Heldenreise	99
7.1	Stationen der dodekazyklischen Heldenreise	100
7.1.1	Vorstellung (1. Station).....	101
7.1.2	Belehrung (2. Station).....	102
7.1.3	Ruf (3. Station).....	103
7.1.4	Überredung (4. Station).....	104
7.1.5	Aufbruch (5. Station).....	104
7.1.6	Probleme (6. Station).....	106
7.1.7	Verstrickung (7. Station).....	107
7.1.8	Endkampf (8. Station)	109
7.1.9	Auflösung (9. Station)	111

Inhaltsverzeichnis

7.1.10 Auerstehung (10. Station)	113
7.1.11 Rückkehr (11. Station)	114
7.1.12 Transformation (12. Station)	115
7.2 Evaluation der dodekazyklischen Heldenreise	116
7.2.1 Vergleich der dodekazyklischen mit Campbells und Voglers Heldenreise.	116
7.2.2 Gliederung der dodekazyklischen Heldenreise	116
7.2.3 Handlungskreis der dodekazyklischen Heldenreise	117
7.2.4 Innere Logik der dodekazyklischen Heldenreise	119
7.2.5 Indizien für die Existenz der dodekazyklischen Heldenreise	122
Literatur	123
 Serviceteil	
Personenverzeichnis	127
Sachverzeichnis.....	129