

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	20
---------------	----

Kapitel 1: Fangen wir mit einem Gerüst an

Aufbau einer Seite und die wichtigsten Elemente

Seite 21

Die drei ??? – HTML, CSS und JavaScript	22	Das Ziel im Auge – das Attribut target	41
Der Werkzeugkasten	24	Tinks und Largels	43
Webbrowser	25	Text war gestern – Bilder	45
Editor	26	Bevor das Bild geladen wurde	47
Das erste Dokument	27	... und hinterher	47
Markup und Tags	29	Das sollte man im Kopf haben –	
Struktur einer HTML-Seite	31	mehr vom <head>	50
Attribute, leere Tags und Links	33	Andere Länder, andere Zeichen:	
Links zwischen zwei Seiten –		Character Encoding	52
über den Gartenzaun	38	Denk noch mal drüber nach: Übungen	56

Kapitel 2: Das World Wide Web, unendliche Weiten

Serverkommunikation, Adressen, Standards

Seite 59

Wo finde ich denn nun meine Seite?		... rühre etwas Hypertext unter	80
Von Webservern und DNS	60	... und köchle alles, bis es bunt wird	82
URLs – alles an der richtigen Adresse	63	Das Ende von Mosaic und der erste	
Ferngespräch für Herrn Web Server – HTTP	67	Browserkrieg	83
Jetzt wird es ernst – unser eigener Webserver	71	Microsofts Monopol und der zweite	
Hier geht's weiter für alle Systeme	77	Browserkrieg – der Rote Panda schlägt zurück	86
Das obligatorische Geschichtskapitel –		HTML ist nicht gleich HTML – eine Sprache,	
die Geschichte des World Wide Web	79	verschiedene Dialekte	88
Man nehme ein ARPANET und lasse es reifen ...	79		

Kapitel 3: Jetzt kommt Farbe ins Spiel

Einführung in CSS

Seite 91

Webseiten mit Stil – Inline Styles und Farben	92	Wir halten uns im Hintergrund – background-image	116
Inline ist out – Stylesheets	95	Wohin damit? background-repeat, background-position und background-attachment	118
Welches Element hätten's denn gerne?		Hier war ich doch schon mal – Pseudoklassen für Links	125
Selektoren nach Tags, IDs und Klassen	98	Farben und Selektoren: Übungen zum Abschluss	127
Übungen mit dem Regenbogen	106		
Drei Farben reichen völlig aus – das RGB-Modell	110		
Durchschaut: rgba() und opacity	114		

Kapitel 4: Kaskaden für Bossingen

CSS-Selektoren und Typografie

Seite 129

Was heißt jetzt eigentlich Cascading?	130	Seichte Kost, nur die direkten Kinder selektieren	149
CSS – den Tätern auf der Spur	134	Von Schriftgrößen und Selektoren: Übungen	150
Größe zeigen – mit font-size	138	Es muss nicht immer Times New Roman sein – Schriftarten	156
Ahnenforschung für Anfänger – Selektoren für Kinder und Nachfahren	143	Gutenbergs Erben – mehr von Schriften und Typografie	162
Für Fortgeschrittene: Nachfahren-Selektoren mit mehreren Ebenen	148	Die Schriftliche Prüfung: Übungen	166

Kapitel 5: Ordnung in die Plattensammlung

Listen und Tabellen

Seite 169

Besser als Zeilenumbruch: Listen	170	Was steckt noch drin? Tabellen im Detail	189
Wer braucht da noch PowerPoint?		Auch Tabellen brauchen CSS-Liebe	195
CSS-Styles für Listen	176	Gefängnisreform für größere Zellen – rowspan und colspan	202
Definitionssache – Definition Lists mit <dl>	179	Tabellarische Übungen	204
Eine Liste von Übungen zu Listen	182		
Die Liste ist nicht genug – Tabellen	185		

Kapitel 6: Von der Wiege bis zur Bahre – Formulare

Formulare

Seite 209

Mehr als nur anfragen: endlich mitreden	210	Das muss ja nicht jeder sehen – versteckte Felder	237
Daten eingeben und zum Server schicken – einfaches Formular	213	Jetzt kannst du doch noch Opern quatschen – Textarea	238
Request ist nicht gleich Request – post und get	221	Formulare 2.0 – viel Neues in HTML5	241
Aber tippen ist anstrengend! Checkboxes und Radiobuttons	224	Formulare müssen nicht nach Behörde aussehen – CSS für Forms	244
Wer ist denn nun der Auserwählte? Select-Boxen	228	Übungen! Neue Felder, neue Stile	249
Jetzt kommt endlich die Suche!	234	Alle Dateien laden hoooooch – File Upload	252

Kapitel 7: Von Rändern und Schuhkartons

Seitenlayout in HTML und CSS

Seite 255

Die Grundlagen für alles – Block- und Inline-Elemente	256	Der Stapelzeug™-Stapelplan	278
Das Box-Model – stapelbares HTML	258	Mehr zu Positionierung	283
Relativ und absolut	262	Eiskalt berechnet	285
Fünf kleine <div>-Container	264	Elemente im Fluss – float und clear	287
Das Gesetz des Kompasses	267	Floatende Layouts	291
Und weiter geht's mit den fünf <div>s	269	Von Boxen und Stapeln	292
Abstände aus der Nähe betrachtet	270	Und so sieht der Stylesheet am Ende aus:	297
10 Liter HTML in einem 5-Liter-<div> – Overflow	272	Semantik statt <div> – was gibt's Neues in HTML5?	298
Schrödinger in seinem Element – Container schubsen	274	Die CSS-Eigenschaft display – warum?	300
Genau dort – absolute Positionierung	276	Wer verdeckt wen? z-index	303
		Das Fenster im Fenster	306

Kapitel 8: ENTlich, eine Website!

Schrödinger setzt das Gelernte zusammen

Eine Website von Anfang an

Seite 309

Eine Website von Anfang an	310	Für die Kunst – die Entengalerie	320
Die Seitenstruktur	313	Entengalerie plus – es geht noch cooler	326
Die Organisation des Stylesheets	318		

Kapitel 9: Schöner wohnen mit CSS3

CSS3

Seite 329

Zum Schutz vor blauen Flecken – runde Ecken ...	330	Die Farbe des Kaffees	362
Rahmenbilder für Bilderrahmen	334	Gerade war gestern – CSS-Transformationen	364
Urlaubsfotos aus den 80ern	338	Jetzt bist du dran mit Drehen und Schieben	367
Licht und Schatten	341	Auf in die dritte Dimension!	370
Die Kiste im Licht – box-shadow	347	Gemeinsam sehen sie stark aus –	
Schlüsselmomente	350	Effekte mit CSS3	372
Und es bewegt sich doch	355	Wie in der Zeitung – mehrspaltiges Layout	379
Und es bewegt sich noch etwas	359	Die richtige Textverteilung	383

Kapitel 10: Jetzt muss es sich aber endlich bewegen

JavaScript

Seite 385

JavaScript, was ist das eigentlich?	386	Daten rein, Daten raus II: Eingabe	416
Und wie geht es jetzt?	389	Übungen zu Strings und Ausgabe	420
Zählen nach Zahlen	391	Strings besser zusammenbauen	424
Merk's dir für später – Variablen	395	Wenn ... dann	426
Übungen zu Variablen	400	Variablen, solange wir sie brauchen – Block-Scope	431
Zahlentheorie	403	Formulare – bitte geben Sie Ihre Adresse an	433
Daten rein, Daten raus I: Ausgabe	406	Wenn die Praxis funktioniert, dann fehlt	
Woher weiß ich, wenn ein Fehler auftritt?	411	noch die Theorie	437
Zeichen, Zeichen, Zeichenkette	413	Was? Wie? Wenn? Dann?	440

Kapitel 11: Programmieren mit Bausteinen

Funktionen

Seite 443

Funktionen fürs Kochrezept	444	Einfach mal anders schleifen – die for-of-Schleife	472
So funktioniert's mit Funktionen	451	Mehr Zuweisung fürs gleiche Geld	473
Mehr Werte, als man zählen kann – Arrays	455	Von Dingen und Zeigern	475
Eine Übung für zwischendurch	461	Wie funktionieren meine Funktionen?	478
Von vorne bis hinten mit for	463	Manchmal geht alles schief – Fehler	480
Parameter-Überschuss	468	Funktionen, Bürger erster Klasse	485
Parameter für Fortgeschrittene	469	Funktionen in Funktionen in Funktionen	492
Gut verteilt mit dem Spread-Operator	471		

Kapitel 12: Augen auf, du hast User!

Eventhandler

Seite 497

Reaktionsfreudiges JavaScript – Eventhandler	498	JavaScript im Schaumbad – blubbernde Events ...	518
Die Events mit der Maus	505	Keyboardevents	521
Mehr von der Maus	508	Timeout, Formevents und andere	524
Das Ziel im Auge – event.target	511	Übungen!	526
Gezieltes Mäusen	515		

Kapitel 13: Gerade stand das da noch nicht

DOM-Manipulation

Seite 529

Ein DOM für die HTML-Seite	530	Von einem Element zum anderen – navigieren im DOM	548
Gärtnern für Webentwickler – das DOM als Baum	534	Rein, rauf, runter, raus – Elemente erzeugen, einfügen, entfernen und verschieben	552
Des Zauberlehrlings Hausaufgabe	537	Attribute und Styles	558
Mal wieder Wiederholungen – while-Schleifen	546	Die Meisterprüfung des DOM-Zauberlehrlings ...	560

Kapitel 14: Schrödingers Welt der Programmierung

Objekte und JSON

Seite 565

Objektorientierung – was und warum?	566	Map macht's leichter	589
Objekte für Einsteiger	569	Konstruktoren und Prototypen	590
Ran an die Eigenschaften	572	Vererbung – und niemand muss dafür sterben ...	593
Und jetzt mit Methoden	577	Übungen zu Prototypen und Vererbung	599
Das Schlüsselwort this und Function Binding	579	Klassen in JavaScript – ja, die gibt's jetzt	603
Was steckt drin? for ... in	583	Alles wird super	606
Übungen mit Objekten	587	Statische Felder	608

Kapitel 15: Halt, hiergeblieben! Cookies, WebStorage und File-API

Cookies, WebStorage und File-API

Seite 611

Der Griff in die Keksdose	612	Heute das Dateisystem, morgen die Welt	635
Cookies ganz korrekt	614	Was du schon immer über eine Datei wissen wolltest	636
Cookies selbst gebacken	617	Dateien lesen - der FileReader	637
Jetzt wird gebacken	618	Dateien in der Praxis	642
Daten, so weit das Auge reicht – Web Storage ...	623	Das switch-Statement	647
Iterieren über Web Storage	625	Dateien und Bäckereien	651
Das Beispiel am Stück – und mit Objekt!	628	Dateiauswahl – wir können auch anders	656
Mehr zu Local Storage – Events und Limits	631	Und wir können auch noch anders – noch mal Dateiauswahl	658
Von Sandbox zu Sandbox	632		
Die große Datenhalde	634		

Kapitel 16: Alles kann ein Radio sein, oder ein Fernseher, oder sogar eine Leinwand

Multimedia

Seite 663

Bild und Ton im Browser	664	Transformationen – die Leinwand drehen und strecken	690
Die MIME-Types	668	Werkzeug zur Hand, das Diagramm wird transformiert	692
Die Details	668	Und jetzt mit Tabellen-Daten	693
Die Fernbedienung für alles – <audio> und <video> mit JavaScript	670	Koordinatenballett	696
Was alles gehen und schiefgehen kann	675	Kunst und Text	698
Was war und was kommt mit Multimedia	677	Auf dem rechten Pfad	704
Schrödingers Terrassenradio	680	Bild im Bild	708
Picasso, Monet, Schrödinger – zeichnen auf dem <canvas>	683	Farbähnliche Dingsdas	712
Das JavaScript für die Grundausstattung	685	Übungen mit interessanter Überschrift	717
Ein Beispiel macht alles klar – das erste Rechteck	686	Leinwand für Fortgeschrittene	721

Kapitel 17: Schrödinger will's wissen

Ajax

Seite 723

Was ist Ajax?	724	Der Rest ist wieder Geschichte – History-API	746
Hallo Server, bitte kommen	728	Die Sache mit dem Fragment	750
Hol dir die Antwort	731	Ich darf aber nicht mit Fremden sprechen – die Same Origin Policy	753
Die königliche POST ist da	734	Ja wo verbinden sie denn hin?	758
Wie Majestät wünschen	737	Jenseits von AJAX – Web Sockets	760
XmlHttpRequest Level 2 – jetzt mit Nutzlast	743		

Kapitel 18: Jedem das Seine

Responsive Webdesign und Mobile Devices

Seite 763

Was ist Responsive Design, und wozu ist es gut? 764	Größer ... größer ... größer ... zu groß! 789
Jedem seine Styles – Media Types in CSS2 767	Sparsamer laden mit data-Attributen 792
Media Features – CSS3 schafft neue Möglichkeiten 770	Was kann so ein Mobildings sonst noch? 796
Stapelzeug Responsive 771	Fingergetatsche 796
Schritt 1: Zuerst wird die Sidebar umpositioniert 774	Wo zum Teufel bin ich? 799
Schritt 2: Jetzt mit handytauglicher Navigation ... 776	Schrödinger unterwegs 806
All die vielen Bildschirme! 780	Der Verfolger 809
Das Kreuz mit den Bildern 782	Internationalisierung – Formatieren für überall ... 811
Sture Bilder 786	Internationalisierung – gut sortiert, und das überall 817

Kapitel 19: Der Blick nach vorn – was geht noch?

Was geht noch?

Seite 819

CSS Bibliotheken und Frameworks 821	Programmieren geht nicht nur im Browser 829
JavaScript-Bibliotheken und neue APIs 825	Reine Handarbeit macht auch nicht glücklich 833
Aber es gibt auch noch andere Ansätze 827	Aber das Wichtigste 834

Anhang: Reguläre Ausdrücke und Zeichencodes

Muster für Zeichenketten 836	Zeichencodes 847
Reguläre Ausdrücke in JavaScript 840	Tabelle 1: ASCII-Codes für keypress 848
Die wichtigsten Elemente von regulären Ausdrücken, kurz zusammengefasst 845	Tabelle 2: Tastencodes für keyup und keydown ... 849

Index 850
