

Inhaltsverzeichnis

Einführung

Thomas Herrmann

Interaktion und Kommunikation mit dem Computer 1

Hauptvorträge

Christiane Floyd

Leitbilder für die Gestaltung interaktiver Systeme: Computer sind keine Partner für Menschen . . . 12

Walter J. Perrig

Modelle der künstlichen Intelligenz in der Textforschung aus der Sicht der Kognitionspsychologie 22

Beiträge zum Leitthema der Tagung

Grundlagen und Modelle

Hans-Dieter Lutz

Bestimmungsgrößen der natürlichsprachlichen Mensch-Computer-Interaktion 39

Jaap Ph. Hoepelman, Antonius J. M. van Hoof

Dialogue Models for Knowledge Representation 46

Jürgen Kaster

Kognitive Modellierung der Mensch-Computer-Interaktion 58

Interaktionsformen

Hans Haugeneder

Wie sag' ich's dem Computer oder: How to Do Things? With Words! 68

Hansjürgen Paul

Exploratives Agieren in interaktiven EDV-Systemen 80

Dagmar Schmauks	
Die Ambiguität von 'Multimedialität' oder: Was bedeutet 'multimediale Interaktion'	94

Benutzerunterstützung und Kontextaspekte

Ralf Kese, Frank Oemig	
Goethe: Ein kontext-sensitives Beratungssystem für UNIX	104
Astrid Hirschmann	
Evaluationsstudien zu dem graphisch orientierten Texteditor ComfoTex als konzeptuelle Grundlage für ein intelligentes Hilfesystem	112
Thomas Fehrlé	
Eine menüorientierte Klärungskomponente für ein natürlichsprachliches Auskunftssystem	119
Renate Mayer	
Benutzerschnittstelle für eine Terminologiedatenbank	128

Beiträge zu anderen Themen der LDV

Walter Kehl	
GEOTEX-E: Generierung zweisprachiger Konstruktionstexte	138
Sabine Bergler, James D. Pustejovsky	
Temporal Reasoning from Lexical Semantics	145
John Bateman, Robert Kasper, Jörg Schütz, Erich Steiner	
Interfacing an English text generator with a German MT analysis	155
Frank Sarre, Gabriele Felsner, Ulrich Güntzer, Gerald Jüttner	
Die Thesaurus-Relationen des lernfähigen Information Retrieval Systems TEGEN	164