

INHALT

Vorwort		7
KAPITEL EINS	♙ Ein angenommenes Damengambit	11
KAPITEL ZWEI	♜ Der Türke eröffnet das Spiel	27
KAPITEL DREI	♞ Ein kurioser Apparatismus	41
KAPITEL VIER	♝ Die wundersame Welt der Automaten	55
KAPITEL FÜNF	♚ Sprechende und denkende Automaten	67
KAPITEL SECHS	♛ Abenteuer der Fantasie	83
KAPITEL SIEBEN	♚ Der Kaiser und der Mechanikus	93
KAPITEL ACHT	♚ Das Reich des Geistes	109
KAPITEL NEUN	♚ Der hölzerne Krieger in Amerika	131
KAPITEL ZEHN	♚ Endspiel	151
KAPITEL ELF	♚ Die Geheimnisse des Türken	165
KAPITEL ZWÖLF	♚ Der Türke gegen Deep Blue	189
Anmerkungen		208
Quellen		214