

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
1. Kapitel: Eingrenzungen Warum Bewegung schwieriger ist, als man zunächst meinen möchte	11
2. Kapitel: Artifizielle Sensomotorik Wie Roboter laufen lernen	17
3. Kapitel: Organismische Sensomotorik Warum sich Hunde genauso wie Menschen freuen.....	27
4. Kapitel: Das Badische Zimmer Wie aus einem Übersetzer ein Systemadministrator wird	35
5. Kapitel: Bewegende Ereignisse Von Effekten, distalen Referenzen und verhaltenssteuernden Antizipationen	45
6. Kapitel: Komplexität Was hat das denn alles mit Sport zu tun?	53
7. Kapitel: Ockhams Klinge Was ich tue und was mir geschieht	61
8. Kapitel: Zeitquanten und Gegenwartsfenster Was der flimmerfreie Fernseher mit sensomotorischer Kontrolle zu tun hat	69
9. Kapitel: Das Unterbestimmtheitsproblem Warum redundante Informationen so wertvoll sein können	81
10. Kapitel: Sensomotorische Ereignisketten Vom Sinn und Unsinn des Aufmerkens	87
11. Kapitel: Implizites und explizites Wissen Was man weiß und was man nicht unbedingt wissen muss	95
12. Kapitel: Zusammenfassung und Ausblick Worum es ging und worum es gehen könnte	101
Anmerkungen	105
Anhang	119
Literatur	123