

Inhalt

Einführung	9
<i>1. Frühes Bewußtsein: die Traumzeit</i>	<i>15</i>
Die Welt der Neandertaler.	20
Der Höhlenbären-gott	24
Die religiöse Magie der Höhlenmalereien	28
<i>2. Der Schamane und die Geister der Tierwelt</i>	<i>32</i>
Die Menschen der Eiszeit	35
Der Schamane selbst	36
Der Schamane als Heiler.	42
Die undefinierbaren Anthropomorphen	43
Die Magie der Skelette.	45
Zeitideogramme	47
Die Tierahnen	48
Das Zentrum der Welt.	50
Das unüberblickbare Labyrinth	52
Die heilige Welt	54
<i>3. Mutter Erde</i>	<i>56</i>
Das Verhältnis zur Erde	58
Die Darstellungen der Großen Mutter	60
Die Sprache der Symbole	66
Der Mond als Mutter	70
Von der Mutter zur Göttin	73
<i>4. Sonne, Mond und Erdtempel.</i>	<i>77</i>
Die Sonnentempel	79
Der Mondkalender	83

Verehrung und Ritual	85
Die Mondgöttin	89
Die Augengöttin	91
Silbury Hill	96
Eine steinzeitliche Kathedrale	101
Tod und Opfer	103
Die Weiße Göttin	104
<i>5. Eine Religion aus Stein</i>	<i>107</i>
Eingefriedete heilige Bezirke	109
Die Form der Steine und Kreise	120
Alleen und Monolithen	123
Priester-Astronomen	125
Die ausklingende Steinzeit.	128
<i>6. Schöpfung und Imagination: die Kelten</i>	<i>130</i>
Der Schmied und seine Werkstatt	136
Die Schlacht der Bäume	138
Die Anderswelt	143
Die Göttinnen	147
Die männlichen Gottheiten	150
Der plätschernde Bach und das grüne Gehölz	155
<i>7. Druiden – die Schamanenpriester der Kelten</i>	<i>159</i>
Das Schamanentum neu entdeckt	163
Cernunnos, der Hirschgott	165
Von den Göttern besessen	167
Das Ritualopfer	169
Der Kult der Kopftrophäen	174
Reinkarnation	177
Die Zahl Drei	181
Rätsel oder Koan?	183
<i>8. Die Götter von Rom und Athen</i>	<i>186</i>
Mars, der Gott der römischen Krieger	188
Merkur, der Gott der Händler.	189

Die weisen Göttinnen: Minerva und Athene	190
Die herrschenden Gottheiten: Juno und Jupiter	192
Mithra und sein mystischer Kult.	194
Isis, die Mutter von Ägypten	200
Die Bärengöttin	203
Dionysos – Gott des Weines und der Liebe	204
Die archetypischen Boten	210
<i>9. Die Kriegsgötter des nördlichen Europas.</i>	212
Die Wikinger – das Eroberervolk	216
Der Weltenbaum Yggdrasil	219
Walhalla, der Kriegerhimmel	221
Odin und die Berserker	224
Odin als Schamane.	226
Odin als Runenmeister	229
Die Runen	231
Der Donnergott Thor	234
Freya, die sanfte Göttin	237
Der schöne Balder	239
Urd und der Niedergang der Götter	241
<i>10. Die Heilige Familie und die alten Götter.</i>	243
Die Himmelskönigin	246
Die Heiligen	251
Die Frauen und die alte Religion	254
Cernunnos oder der Gehörnte	256
König Arthur und der Heilige Gral	260
<i>11. Eremiten und Mystiker</i>	266
Die wandernden Eremiten	268
Die christlichen Mystiker	270
Das göttliche Dunkel	272
Licht im Alltag.	276
Bibliographie	279