

INHALT

11	[1] Das Internet
11	1.1 Das Netz der Netze
17	Ein Ausflug: Das Telefonnetz
19	Datennetze
23	1.2 Paketvermittlung und Transportprotokolle
32	Verbindungslose Kommunikation
37	Zuverlässigkeit durch Transportprotokoll
41	1.3 Internetadressen
45	1.4 Benennung von Rechnern und Domains
49	1.5 Anwendungen im Internet
49	1.6 Struktur des Internet heute
49	1.7 Internet-Service-Provider (ISP)
49	1.8 Übungen
59	[2] Das World Wide Web
61	2.1 Einführung zur Geschichte
63	2.2 Das URL-Konzept
67	2.3 Hypertext Transfer Protocol (HTTP)
69	2.4 File Transfer Protocol (FTP)
71	2.5 Proxies und Caches
73	2.6 Anwendungen des WWW
73	2.7 Übungen

[3] Das HTML-Dokument

- 3.1 Einführung
 - Zielsetzung von HTML
 - Geschichte von HTML
- 3.2 Syntax und Semantik
 - Deklaratives Markup
 - Logische Dokumentauszeichnung
 - Dokumenttypen
- 3.3 Sprachelemente in HTML
 - Grundstruktur eines HTML-Dokuments
 - Elementarten
 - Eine noch fast leere Seite
 - Übungen
- 3.4 HTML und Webserver
- 3.5 Benutzungsempfehlungen
- 3.6 Übungen

[4] Die Textformatierung

- 4.1 Formatierungsmöglichkeiten für Schrift in HTML
 - Angabe von Schrifteigenschaften
 - Schriftfamilie
 - Schriftgröße
 - Schriftstil
 - Schriftfarbe
 - Sonderzeichen
- 4.2 Formatierungsmöglichkeiten für Text
 - Absatzformate
 - Ausrichtung
- 4.3 Linien
- 4.4 Listen
- 4.5 Gestaltungsregeln
 - Ziele
 - Seitenlayout
- 4.6 Übungen

[5] Navigation: Hypertext und Links

- 149 5.1 Verweise (Links)
- 150 5.2 Anker
- 151 5.3 Verweisziel in neuem Browserfenster anzeigen
- 152 5.4 Öffnen des E-Mail-Clients
- 153 5.5 Unterstreichung unterdrücken, andere Linkfarben
- 154 Unterstreichung unterdrücken
- 155 Linkfarben
- 156 5.6 Übungen

[6] Bilder und Farben

- 157 6.1 Bilder
- 158 Dateiformate für Bilder
- 159 Bildgröße
- 160 Bildrand
- 161 Bildtext
- 162 Anordnung von Text und Bild
- 163 6.2 Gestalten mit Bildelementen
- 164 Gestalten mit unsichtbaren Bildern
- 165 Gestalten mit einfarbigen Bildern
- 166 Gestalten mit Hintergrundbildern
- 167 6.3 Image Map
- 168 6.4 Einbinden von Multimediaobjekten
- 169 6.5 Farben in HTML
- 170 Der Hexadezimalcode für Farben in HTML
- 171 Websichere Farben
- 172 Farbnamen
- 173 6.6 Übungen
- 174 Bilder
- 175 Farbe

[7] Tabellen

- 7.1 Tabellen anlegen (Grundstruktur)
- 7.2 Eigenschaften von Tabellen
 - Attribute des Elements `table`
 - Vereinigungen von Tabellenzellen
 - Attribute des Elements `tr`
 - Attribute des Elements `td`
- 7.3 Gestalten von ganzen Seiten mit Tabellen
- 7.4 Tabellen in Tabellen
- 7.5 Übungen

[8] Frames und Navigation

- 8.1 Frames
 - Einsatzmöglichkeiten
 - Frames anlegen und füllen
 - Eigenschaften des Elements `frameset`
 - Eigenschaften des Elements `frame`
 - Auswirkungen auf Verweise (Links)
 - Übungen
- 8.2 Einige Anmerkungen zur Entwicklung einer Website
- 8.3 Übungen zur Navigation

[9] Cascading Style Sheets (CSS)

- 9.1 Einführung in CSS
 - Die Rolle von CSS im World Wide Web
 - Erste Schritte
- 9.2 Das CSS-Verarbeitungsmodell
 - Erstellung des Dokumentbaums
 - Formatierung für die visuelle Darstellung
- 9.3 Die CSS-Spezifikationen
 - Selektoren
 - Verarbeitung von Cascading-Style-Sheet-Spezifikationen
 - Einbindung von Style Sheets in HTML-Dokumente
- 9.4 Schriften in CSS
 - Schriftarteneigenschaft `font-family`
 - Schriftgrößeneigenschaft `font-size`
 - Texteigenschaften
 - Aufzählungen (Listen)
 - Schrift-Eigenschaften im HTML-Element `body`

207	9.5	Farben
207		Notationen der Farbdefinition
215		Textfarbe
217		Hintergrundfarbe und Hintergrundgrafiken
227	9.6	Positionieren
231		Positionieren von Elementen
233		Größenangaben
241		Unsichtbare Objekte
253		Ebenen
261	9.7	Quellen und Hilfen im World Wide Web
282	9.8	Übungen

[10] Formulare

299	10.1	Mögliche Empfänger für Formularinformationen
307	10.2	Eingabefelder
319	10.3	Optionsfelder (Radio-Buttons und Checkboxes)
327	10.4	Auswahlmenüs
331	10.5	Submit- und Reset- Buttons
337	10.6	Übungen

[11] Skriptsprachen und HTML

349	11.1	Aufgaben von Skriptsprachen, Einsatzmöglichkeiten.
357	11.2	Einsatz von Skriptsprachen
365	11.3	Einbinden von Skripten
367		Einbinden von Skripten in HTML
377		Aufrufen von externen Skripten
381	11.4	DHTML
387	11.5	Übungen

[12] HTML-Projekte, Werkzeuge, Test und Wartung, Einfluss auf Suchmaschinen

397	12.1	Hochladen von Dateien (Upload)
399	12.2	Validation: Prüfen von HTML
401	12.3	Besonderheiten verschiedener Browser
407	12.4	Meta-Angaben

SEITE 369	[13] Workshop für das Webprojekt „IT Dienstleistungs-GmbH“
370	13.1 Entwicklungsstufen eines Webprojekts
376	Phase 1: Konzeption und Planung
381	Phase 2: Entwurf der Informationsstruktur
385	Rollen in der Website-Herstellung
388	13.2 Aufgabenstellung
SEITE 396	[14] Ausblick: Neue Technologien für das World Wide Web
397	14.1 Einleitung
398	Rückblick: Entstehung von HTML
400	Extensible Markup Language (XML)
402	Extensible Hypertext Markup Language (XHTML)
403	Zusammenfassung: Konvertierung von HTML-Dokumenten nach XHTML
404	XHTML-1.0-Referenz (alphabetisch geordnet)
406	14.2 Extended Markup Language XML
408	Beispiel für ein einfaches XML-Dokument
408	Darstellung von XML-Dokumenten mit CSS
409	Extensible Stylesheet Language (XSL)
410	14.3 Zusammenfassung
SEITE 414	[15] Index
SEITE 421	[16] Die TELES European Internet Academy AG (TEIA AG)
422	16.1. Studiengang
423	TEIA Bachelor of eBusiness Management
424	Die TEIA-Lehrbuchreihe
425	Studienberatung
426	Kostenloses Probestudium
427	16.2. Gebühren und Förderungen
428	Zahlungsmodell
429	Das TELES-Ausbildungs-Förderungs-Programm (TAFöP)
430	Förderung durch das Arbeitsamt (SGB-III):
431	Jahresmaßnahme zum „eBusiness Manager“
432	Förderung durch das Arbeitsamt (SGB-III):
433	Einzelkurse zu eBusiness- und Internet-Know-how
435	16.3 Gutschein