

Inhalt

Vorwort	IX
Dank	X
1	Warum Perl? 1
2	Grundlagen 3
2.1	Variablen 3
2.2	Spezial-Variablen 5
2.3	Kontext 5
2.4	Wahrheitswert 7
3	Skalare 9
3.1	Zahlen 9
3.2	Operatoren 13
3.3	Mathematische Funktionen 21
3.4	Strings 22
3.5	HERE-Dokumente 49
4	Listen und Arrays 53
4.1	Eigenschaften von Listen 53
4.2	Eigenschaften von Arrays 57
4.3	Array-Manipulation 69
4.4	Hinzufügen bzw. Entfernen von Array-Elementen 82
4.5	Bereichs-Operator 93
4.6	Vordefinierte Arrays 93
5	Hashes 97
5.1	Unterschiede zu Arrays 99
5.2	Hash-Variable 100
5.3	Funktionen für Hashes 108
5.4	Manipulation eines Hashs 112

6	Kontrollstrukturen und Bedingungen	117
6.1	Bedingungen	119
6.2	Schleifen	133
6.3	Schleifen-Kontrollkommandos	144
6.4	Modifikatoren	147
7	Funktionen	151
7.1	Definition einer Funktion	152
7.2	Deklaration, Definition und Prototypen	153
7.3	Aufruf von Funktionen	155
7.4	Call-by-value	165
7.5	Implizite Referenzen	166
7.6	Rekursion	173
7.7	Packages	174
7.8	Module	176
8	Referenzen	179
8.1	Speicherverwaltung	179
8.2	Mechanismen von Referenzen	183
8.3	Erzeugen von Referenzen	184
8.4	Die Funktion ref()	193
8.5	Dereferenzierung	194
8.6	Autovivifikation	204
8.7	Anonyme Referenzen	205
8.8	Komplexe Datenstrukturen	211
9	Dateien und Verzeichnisse	225
9.1	Standard Ein-/Ausgabe	226
9.2	Lesen von Daten aus Dateien	228
9.3	Schreiben (Überschreiben) von Daten in Dateien	233
9.4	Anhängen von Daten an eine Datei	235
9.5	Dateitest-Operatoren	237
9.6	Manipulation von Dateien	241
9.7	Zugriff auf Verzeichnisse	244
9.8	Manipulation von Verzeichnissen	251
10	Reguläre Ausdrücke	255
10.1	Pattern Matching	256
10.2	Metazeichen	259

10.3	Verkettung.....	263
10.4	Beliebiges Zeichen.....	264
10.5	Alternativen.....	265
10.6	Ankerpunkte.....	266
10.7	Zeichenwiederholung mit Quantifizierer.....	270
10.8	Gruppierung von Ausdrücken.....	276
10.9	Gruppierung und numerische Rückverweise.....	277
10.10	Zeichenklassen.....	279
10.11	Erweiterte reguläre Ausdrücke.....	282
10.12	Transliteration.....	283
10.13	Substitution.....	287
11	Objektorientierte Programmierung (OOP)	291
11.1	Klassenmethode.....	291
11.2	Instanzmethode.....	294
12	Perl-CGI	303
12.1	Hypertext Markup Language (HTML/HTM).....	304
12.2	Interaktive und dynamische Webseiten mit Perl.....	306
12.3	Bilderstellung mit dem Modul GD.....	322
13	Grafische Oberflächen mit Tk	329
13.1	Klassen und Objekte im Tk-Package.....	329
13.2	Die Schalter-Widgets.....	332
13.3	Das Label-Widget und die Texteingabe-Widgets.....	339
13.4	Die Bedienungs-Widgets.....	345
13.5	Die Container-Widgets.....	350
13.6	Das Canvas-Widget.....	353
14	Uhrzeit und Datum	355
14.1	Berechnung der Uhrzeit.....	355
14.2	Berechnung des Datums.....	360
15	Formate	371
15.1	Textfelder.....	372
15.2	Numerische Felder.....	373
15.3	Füll-Felder.....	374
15.4	Seitenkopf-Format.....	377
15.5	Formatierte Ausgaben.....	380

16	Dokumentation	383
	Anhang	387
A 1	Perl installieren	387
A 2	Spezial-Variablen.....	388
A 3	Perl 6.....	393
	Literaturverzeichnis.....	395
	Weitere Hilfsmittel.....	396
	Stichwortverzeichnis	399