

Grundwissen Perl

Das Buch „Grundwissen Perl“ eignet sich sowohl für den absoluten Programmieranfänger als auch für den erfahrenen Perl-Programmierer, der seine Fähigkeiten in dieser leistungsstarken Sprache weiter ausbauen möchte. Anhand vieler praktischer Beispiele zeigt Ihnen das Buch, wie Sie Alltags-Programmieraufgaben ebenso wie anspruchsvolle Anwendungen mit Perl bewältigen können. Weiterhin wird Ihnen auf verständliche Art die objektorientierte Programmierung vermittelt und systematisch vertieft. Für den Website-Entwickler stehen viele Perl/CGI-Applikationen zum Einsatz bereit. Ein weiteres Kapitel widmet sich der Programmierung grafischer Oberflächen mit Perl/Tk. Hier wird Ihnen Schritt für Schritt erläutert, wie die einzelnen grafischen Elemente implementiert und konfiguriert werden. Des Weiteren erfahren Sie im Anhang Neues über Perl 6 und die virtuelle Maschine Parrot sowie über das Projekt Ponie.

Prof. Dr. Jürgen Schröter
lehrt an der Fachhochschule Landshut und leitet dort das Rechenzentrum sowie das Labor für Digitaltechnik