

Inhalt

Christoph Igel, Frank Vohle

Editorial 4

Andreas Hebbel-Seeger

Videospiel und Sportpraxis – (K)ein Widerspruch 9

Roland Leser, Manfred Uhlig, Johannes Uhlig

T-A-P – Eine E-Learning-Anwendung aus der Fußballpraxis 21

Ingo Keller

Blended Learning in der methodisch-didaktischen SportlehrerInnenausbildung am
Beispiel Leichtathletik..... 33

Roberta Sturm

Offene Lernressourcen in Sport und Sportwissenschaft – Hochschulübergreifende
E-Learning-Angebote am Beispiel des Bildungsnetzwerkes »Bewegung und Training« 45

Impressum..... 8