

8 GRUNDBEGRIFFE

1 ERSTE SCHRITTE

- 12 Was ist Python?
- 14 Python für Gamer
- 16 Python installieren
- 18 Pygame Zero installieren
- 20 Die IDLE-Umgebung
- 22 Das erste Programm

2 DIE GRUNDLAGEN

- 28 Variablen erstellen
- 32 Entscheidungen
- 36 Schleifen
- 40 Funktionen
- 44 Debugging

3 OBSTATTACKE

- 50 Obstattacke programmieren

4 MÜNZEN SAMMELN

- 60 Münzen sammeln programmieren

5 ZAHLEN VERBINDEN

- 70 Zahlen verbinden programmieren

6 ALARMSTUFE ROT

- 82 Alarmstufe Rot programmieren

DAS GROSSE QUIZ

100 Das große Quiz programmieren

GARTEN IM GLÜCK

156 Garten im Glück programmieren

8 BALLONFAHRT

118 Ballonfahrt programmieren

11 SCHLAFENDE DRACHEN

178 Schlafende Drachen programmieren

9 TANZWETTBEWERB

138 Tanzwettbewerb programmieren

12 ANHANG

198 Alle Programme

220 Glossar

222 Register

224 Dank