

<b>Vorwort von Jogi Löw</b> .....	<b>10</b>
<b>Vorwort von Daniel Memmert</b> .....	<b>12</b>
<b>1 Fußballspiele werden im Kopf entschieden ...</b> .....	<b>14</b>
<b>2 Definition und Relevanz von Kognitionen</b> .....	<b>18</b>
<b>3 Kognitionen im Fußball</b> .....	<b>24</b>
<b>3.1 Antizipation</b> .....	<b>27</b>
<b>3.2 Wahrnehmung</b> .....	<b>31</b>
3.2.1 Bewusste Wahrnehmungsprozesse auf Basis korrekter Informationen .....	33
3.2.2 Bewusste Wahrnehmungsprozesse auf Basis nicht korrekter Informationen (Täuschungen) .....	35
3.2.3 Unbewusste Wahrnehmungsprozesse auf Basis korrekter Informationen .....	36
3.2.4 Unbewusste Wahrnehmungsprozesse auf Basis nicht korrekter Informationen (Täuschungen) .....	38
<b>3.3 Aufmerksamkeit</b> .....	<b>38</b>
3.3.1 Selektive Aufmerksamkeit (Selective Attention) .....	42
3.3.2 Geteilte Aufmerksamkeit (Divided Attention) .....	43

# Fußballspiele werden **IM KOPF** entschieden

<b>3.4</b>	<b>Spielintelligenz</b> .....	<b>46</b>
<b>3.5</b>	<b>Spielkreativität</b> .....	<b>49</b>
3.5.1	Deliberate Play .....	53
3.5.2	One-Dimension-Games .....	53
3.5.3	Diversifikation .....	53
3.5.4	Deliberate Coaching .....	54
3.5.5	Deliberate Motivation .....	54
3.5.6	Deliberate Practice .....	54
<b>3.6</b>	<b>Arbeitsgedächtnis</b> .....	<b>55</b>
<b>4</b>	<b>Diagnostik von Kognitionen</b> .....	<b>58</b>
<b>4.1</b>	<b>Labortests</b> .....	<b>58</b>
4.1.1	Attention-Window-Test .....	60
4.1.2	Working-Memory-Span-Test .....	61
4.1.3	Perceptual-Load-Test .....	62
4.1.4	Multiple-Object-Tracking-Test .....	63
<b>4.2</b>	<b>Feldtests</b> .....	<b>64</b>
4.2.1	Spieltestsituation „Ball dem Ziel annähern“ .....	64
4.2.2	Spieltestsituation „Zusammenspiel“ .....	67
4.2.3	Spieltestsituation „Lücken ausnutzen“ .....	70
4.2.4	Spieltestsituation „Überzahl herauspielen“ .....	72
<b>5</b>	<b>Spielformen zum kognitiven Training</b> .....	<b>74</b>
<b>5.1</b>	<b>Spielformen zur Antizipation</b> .....	<b>76</b>
5.1.1	Gegen den Ball im 1:1 .....	76
5.1.2	Elfmeter .....	77
5.1.3	Schweinchenspiel .....	78
5.1.4	Freistöße „ausschauen“ .....	79

<b>5.2</b>	<b>Spielformen zur Wahrnehmung</b>	<b>80</b>
5.2.1	Rondo mit zwei Bällen	80
5.2.2	Vier-Farben-Spiel mit Umschalten	81
5.2.3	„Wer hat Angst vor Lionel Messi?“	82
5.2.4	Dribbelkünstler	83
5.2.5	Vario-Torschuss	84
5.2.6	„Finde das freie Tor!“	85
5.2.7	7-m-, 9-m- und 11-m-Schießen	86
5.2.8	„Mache das Licht aus!“	87
<b>5.3</b>	<b>Spielformen zur Aufmerksamkeit</b>	<b>88</b>
5.3.1	Drei-Bälle-Spiel	88
5.3.2	Freistoßzonen permanent treffen	89
5.3.3	Simulation des Elfmeters	90
5.3.4	Spieler in der Mitte	91
5.3.5	Guerilla	92
5.3.6	Überkreuztes 3:3	93
5.3.7	Steigendes 3:3	94
5.3.8	3 plus 3:3	95
5.3.9	Power-1:1	96
5.3.10	Straßenfußball	98
5.3.11	Wischweltmeister	99
5.3.12	The Perfect Match	100
5.3.13	Das bunte T	101
5.3.14	Finde den Fehler!	102
5.3.15	See the Light	103
5.3.16	Elfmertänzer	104
5.3.17	Die Kickerampel	105

<b>5.4</b>	<b>Spielformen zur Spielintelligenz .....</b>	<b>106</b>
5.4.1	Suche die Schnittstelle .....	106
5.4.2	Zehnerhandball mit zwei Jokern .....	108
5.4.3	King of the Ring .....	110
5.4.4	Wo sind meine Mitspieler? .....	112
5.4.5	Viele Möglichkeiten .....	113
5.4.6	3:3 hoch 2 .....	114
5.4.7	7:2 mit zwei Bällen .....	116
5.4.8	Parteiball .....	118
5.4.9	Freilauf-Völkerball .....	120
5.4.10	Bälle „am Leben erhalten“ .....	122
5.4.11	Vom 2:3 auf ein 3:2 .....	124
5.4.12	Offentore durchspielen .....	125
5.4.13	2:0-Spiel .....	126
5.4.14	Kontaktball .....	127
5.4.15	Endzonenball .....	128
5.4.16	Sechs-Tore-Ball .....	129
5.4.17	1:1 seitlich mit Abschluss auf ein Minitor .....	130
5.4.18	1:1 in Zonen .....	132
5.4.19	3:2 auf drei Minitore .....	133
5.4.20	4 plus 1:3 im Viereck .....	134
5.4.21	4:4 auf 1:0 .....	135
5.4.22	4:4 mit 1-2 „offenen“ Toren .....	136
5.4.22	Vom 3:2 zum 2:1 auf ein Tor .....	138
5.4.24	4:4 auf „variable“ Tore .....	140

<b>6</b>	<b>Methodische Hinweise zur Spielkreativität .....</b>	<b>142</b>
----------	--	------------

<b>7</b>	<b>Arbeitsgedächtnis</b>	<b>144</b>
<b>7.1</b>	<b>Spielformen zum Arbeitsgedächtnis</b>	<b>145</b>
7.1.1	Sieben-Bälle-Spiel	145
7.1.2	Passspiel	146
7.1.3	Leibchentausch	148
7.1.4	Mittelfeld 3:3 (plus 4)	150
7.1.5	Pass in die Tiefe	152
7.1.6	5:3	154
7.1.7	Fangspiel	155
7.1.8	1:1 plus Wandspieler	156
7.1.9	Lücke ausnutzen	158
7.1.10	Tor freispielen	159
7.1.11	2:2 auf je zwei Tore	160
7.1.12	Hilf deinem Mitspieler	161
7.1.13	Hindernisball	162
7.1.14	Passen mit mehreren Bällen	163
7.1.15	Rondo mit aufsteigender Kontaktanzahl	164
7.1.16	Zahlenmeister	165
7.1.17	Farbenkarate	166
7.1.18	Nimm zwei	167
7.1.19	Burpeekönig	168
<b>Ausblick</b>		<b>170</b>
<b>Anhang</b>		<b>172</b>
<b>1</b>	<b>Literatur</b>	<b>172</b>
<b>2</b>	<b>Zum Autor</b>	<b>186</b>
<b>3</b>	<b>Bildnachweis</b>	<b>187</b>