

# Inhalt

<b>Dinge und Medien im Musikunterricht .....</b>	<b>4</b>
<b>Music Apps. Ein Clustermodell für den Musikunterricht .....</b>	<b>6</b>
<b>System – Klänge ordnen .....</b>	<b>8</b>
<b>Making – Klänge erzeugen .....</b>	<b>14</b>
<b>Producing – Klänge verarbeiten .....</b>	<b>20</b>
<b>Sensoric – Klänge messen .....</b>	<b>26</b>
<b>Rahmen und Regeln .....</b>	<b>32</b>
<b>Lehr-Lernszenarien mit Music Apps .....</b>	<b>34</b>
<b>Klänge erkunden .....</b>	<b>35</b>
<b>Pocket Composer .....</b>	<b>43</b>
<b>Harmonien (er)finden .....</b>	<b>46</b>
<b>Musizieren mit digitalen Sounds .....</b>	<b>52</b>
<b>Literatur .....</b>	<b>56</b>