

Inhaltsverzeichnis

1	Projektmanagement mit Scrum	1
1.1	Einleitung	1
1.1.1	Anforderungsmanagement	2
1.1.2	Oberflächenentwicklung für das Anforderungsmanagement	2
1.1.3	Design Pattern Delegate mit Java	3
1.1.4	Webentwicklung mit dem Open Source RapidClipse	4
1.1.5	Webentwicklung mit JavaServer Faces(JSF)	5
1.1.6	Ecore Modellierung	5
	Fazit	6
2	Entwicklung von Automobilbranche-Anwendungen mit Java	7
2.1	Anforderungsmanagement für die Automobilebranche	7
2.1.1	User Story zum Anforderungsmanagement	8
2.1.2	Storyboard	9
2.1.3	Product Backlog	10
2.2	Rolle des Anforderungsmanagements	10
2.2.1	ReqIF als Model für Anforderungen	11
2.2.2	Das ReqIF-Datenmodell	12
2.2.3	Modellieren der Automotive-Anwendungen mit Requirement Toolings	13
2.3	Entwicklung von Automotive-Anwendungen mit Java XDEV für Feature-Modellierung	29
2.3.1	Anforderungsmanagement der Softwareentwicklung für Fahrzeuge	29
2.3.2	GUI-Entwicklung für das Anforderungsmanagement	30
2.3.3	Design im Projektmanagement	38
2.4	Design-Pattern Delegate auf Basis von Java für die Energieversorgung	59
2.4.1	Nutzung der Design-Patterns mit Java in der Energieversorgung	60
2.4.2	Design-Pattern „Delegate“ für die Berechnungen der Energieverluste	61
2.4.3	Parallele Programmierung für das Design Pattern „Delegate“	85

Fazit.	91
Literatur.	92
3 Anwendung der 3-Schichte-Architektur vom Java Framework	
Rapidclipse in den Business Applikationen	93
3.1 Warum Rapidclipse für Java Framework?	93
3.2 Drei Schichten-Architektur des Java Frameworks Rapidclipse	94
3.2.1 Client Layer	96
3.2.2 Application Layer	102
3.2.3 Persistence Layer	107
Fazit.	109
Literatur.	109
4 Visualisierung der Anwendungsentwicklung mit dem Java Framework	
Rapidclipse	111
4.1 Rapidclipse als Teil vom Eclipse Java Framework	111
4.1.1 Überblick über das Erbe des Java Frameworks Eclipse.	111
4.1.2 Komponenten des Java Frameworks Rapidclipse	113
4.2 Erste Schritte mit dem Java Framework Rapidclipse	114
4.2.1 Download.	115
4.2.2 Start	116
4.3 Java EE mit Rapidclipse	116
4.3.1 JSF zur Web-Entwicklung	116
4.3.2 Managed Bean oder Java Bean	117
4.3.3 Facelets oder XHTML-Dokumente	122
4.3.4 Integration von HTML in JSF	124
Fazit.	129
Literatur.	129
5 Modellgetriebene Software-Entwicklung mit dem Java	
Framework Rapidclipse	131
5.1 Modellieren der Automotive-Anwendungen mit Eclipse	
Model Framework	132
5.2 Modellierung des Motors mit Ecore Model	136
5.2.1 Struktur eines EMF-Modells zur Modellierung des Motors	136
5.2.2 Grafischer Editor für EMF-Klassenmodelle	138
5.2.3 Codegenerierung der EMF-Teile	142
Fazit.	286
Literatur.	286
Stichwortverzeichnis.	287