

# Inhaltsverzeichnis

## Teil I – Keynotes

**Stefan Hilmer und Elisabeth Mette**

*"The Offrock" und das "Agile Value Team Game" – Agile Werte einführen und reflektieren* .....21

**Lydia Kaiser**

*Komplexe Systeme mit Systems Engineering realisieren – Wie wichtig Systems Thinking dabei ist und warum es nicht von heute auf morgen erlernt werden kann* .....27

## Teil II – Hauptprogramm

**Masud Fazal-Baqaie, Jan-Niclas Strüwer, David Schmelter und Stefan Dziwok**

*Coaching on the Job bei Unternehmen des Maschinen- und Anlagenbaus – Wissenslücken schließen zur Weiterpflege modernisierter IT-Anwendungen* .....31

**Philipp Diebold und Frank Simon**

*Compliance: Umgang mit dem Agilen Feind!?* .....45

**Urs Adelfinger**

*Die doppelte Crux in Digitalisierungsprojekten – Eine spielerische Annäherung* .....57

**Martina Blust**

*Methoden, Chancen und Risiken hybrider Projektmanagementvorgehensmodelle* .....69

**Gerhard Chroust**

*Software-Entwicklung im Lichte kultureller Unterschiede* .....83

**Tobias Rieke und André Sardoux Klasen**

*Einführung von digitalen Technologien in KMU – Vorgehensmodell und Technology Evaluation Canvas* .....97

**Reinhard Schütte, Sarah Seufert und Tobias Wulfert**

*Das Wertbeitragscontrolling als Anreicherung bestehender Vorgehensmodelle des Software Engineerings* .....111

<b>Markus Linden und Frank Navrade</b> <i>Architekturorientiertes Vorgehensmodell zur Umsetzung von Business-Analytics-Projekten</i> .....	127
<b>Markus Brandstätter, Veronica Haber, Tamara Hofmann, Kim Steinkirchner und Christian Bühler</b> <i>Ganzheitliche (System-)Modellierung mit Hilfe des Artefaktmodells</i> .....	141
<b>Juliane Siegeris und Helena Barke</b> <i>Agile for agile – new ideas for the transformation of student projects</i> .....	151
<b>Pascal Guckenbiehl und Sven Theobald</b> <i>Assessment of Agile Culture</i> .....	165

### Teil III – Eingeladene Beiträge der Session „Future Track“

<b>Nail Akrouti und Denis Cikes</b> <i>Wissen in IT-Projekten: Wissensmanagement war gestern. Voneinander Lernen ist heute</i> .....	179
<b>Martin Engstler und Viktoria Heinzl</b> <i>Coworking als progressives Arbeitsmodell – Transfer der Erfahrungen in Kreativbranchen</i> .....	185
<b>Olaf Resch und Aglika Yankova</b> <i>Open Digital Assistant Framework – ein quelloffenes Framework für projektbasierte digitale Assistenten</i> .....	199
<b>Pascal Meier, Jan Heinrich Beinke und Frank Teuteberg</b> <i>Entwicklung eines gestaltungsorientierten Vorgehensmodells für interdisziplinäre Digitalisierungsprojekte</i> .....	207
<b>Claus Hüsselmann und Bert Leyendecker</b> <i>Lean-Prinzipien in Projekten – Grundlagen des Lean Project Managements</i> .....	221
<b>Kristina Birn</b> <i>Ansätze aus dem Prozessmanagement für das Management von IT-Projekten</i> .....	237

**Katharina Altemeier, Matthias Becker, Stefan Dziwok, Thorsten Koch und Sven Merschjohann**

*Was (bisher) fehlt um Apps sicher zu entwickeln? – Prozesse, Werkzeuge und Schulungen für sichere Apps by Design* .....247

**Alexander Krieg**

*Projekte agiler Organisationsentwicklung – Agiles Change-Management* .....253

**Axel Kalenborn und Peter Weiland**

*Beyond Badges und Leaderboards – Playable User Stories zur Verbesserung des Requirements Engineering* .....263