## Inhaltsverzeichnis

Einleitung und Übersicht		
	Zum Begriff der Planung	1
	Übersicht über den Aufbau der Abhandlung	2
Kapi	tel 1: Vorläufige Überlegungen zum Prozeß der Planung	5
1.1	Zum Prozeß der Planung	5
1.2	Beispiel: Arbeitszeitflexibilisierung	10
	Übungsteil zu Kapitel 1	16
Kapi	tel 2: Systemtheoretische Grundlagen der Planung	17
2.1	Elementare Eigenschaften von Systemen	18
2.1.1	Grundlegende Definitionen	18
2.1.2	Graphische Darstellung von Systemen	22
2.1.3	Systemcharakterisierungen	25
2.2	Empirische Erfassung von Attributen und Relationen	28
2.2.1	Operationalisierung	28
2.2.2	Empirische Befunde und Bestimmtheitsgrad	31
2.2.2.	1 Formale Definition von Datenmatrix und Relationen	3
2.2.2.	2 Bestimmtheitsgrad	34
2.2.3	Numerische Messung von Attributen	4(
2.3	Analyse von Systemen	49
2.3.1	Elementare Vorentscheidungen	50
2.3.2	Analyse des Objektsystems	54
2.3.3	Analyse des Wertsystems	5′

2.3.4	Informationserfassung	68
	Entscheidungsmodelle	71
2.3.5	Kosten-Nutzen- und Kostenwirksamkeitsanalyse	74
2.3.6	Übungsteil zu Kapitel 2	79
	Ubungsten zu Kapitei 2	
Kapit	tel 3: Grundbegriffe der Entscheidungstheorie	82
3.1	Unterschiedliche Arten von Entscheidungstheorien	83
3.2	Das Grundmodell der Entscheidungstheorie	87
3.3	Typen von Entscheidungsproblemen	93
3.3.1	Einzielentscheidungen unter Sicherheit	94
3.3.2	Mehrzielentscheidungen unter Sicherheit	95
3.3.3	Entscheidungen unter Risiko	99
	Übungsteil zu Kapitel 3	104
Kapi	itel 4: Grundzüge von Entscheidungen bei	
	mehrfacher Zielsetzung	107
4.1	Vermeintliche Mehrzielprobleme	108
4.2	Effizienz	109
4.3	Erste Überlegungen zur Wertaggregation	113
4.4	Wertaggregation durch Rangaddition	117
4.5	Nutzwertanalyse	120
4.6	Multi-Attributive Nutzentheorie	125
4.6.1	Substitutionseigenschaft und	
	starke gegenseitige Präferenzunabhängigkeit	125
4.6.2	2 Die Existenz einer additiven Präferenzfunktion	129
4.6.3	Bestimmung der Präferenzfunktion $\Phi^{MAUT}$	131
4.6.4	Skalenfaktoren und Substitutionsraten	139
4.6.5	5 Monetarisieren	141
4.6.6	Beachtung des Alternativenraumes	142
4.7	Nutzwertanalyse und Multi-Attributive Nutzentheorie	148
4.8	Der Analytic Hierarchy Process (AHP)	157
4.8.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	157
4.8.		158
4.8.	_ <del></del>	165
		100

		XIII
4.8.4	Ein Beispiel zur Illustration des AHP	169
4.8.5	Der AHP als spezielle Nutzwertanalyse	172
	Übungsteil zur Kapitel 4	176
Kapi	tel 5: Entscheidungen unter Risiko	185
5.1	Bernoulli-Nutzentheorie	186
5.1.1	Einführende Überlegungen	186
5.1.2	Bestimmung und Eigenschaften der Nutzenfunktion	189
5.1.3	Die Bernoulli-Axiome	202
5.1.4	Die Herleitung des Bernoulli-Kriteriums	
	aus den Axiomen (O) bis (D)	210
5.2	Mehrkriterielle Modellierung von Risikopräferenzen	212
5.2.1	Allgemeine Überlegungen	212
5.2.2	Ein Beispiel zum $(\mu, \sigma)$ -Kriterium	215
5.3	Multi-Attributive Nutzentheorie unter Risiko	217
5.3.1	Nutzenunabhängigkeit	219
5.3.2	Herleitung der allgemeinen Gestalt einer	
	Multi-Attributiven Nutzenfunktion	222
5.3.3	Mehr als zwei Attribute und additive Nutzenunabhängigkeit	224
5.3.4	Spezifikation der Multi-Attributiven Nutzenfunktion	226
5.3.5	Abschließende Bemerkungen	228
	Übungsteil zu Kapitel 5	230
Kapi	tel 6: Mehrpersonenentscheidungen	236
6.1	Einführung	237
6.1.1	Kollektive und spieltheoretische Entscheidungen	237
6.1.2	Gremien	238
6.1.3	Übersicht über Mehrpersonenentscheidungen	241
6.2	Kollektiventscheidungen	243
6.2.1	Einfache Abstimmungen	244
6.2.2	Präferenzaggregation	248
6.3	Spieltheoretische Entscheidungen	259
6.3.1	Nicht-kooperative-Zweipersonen-Spiele	262
6.3.2	Aushandlungsprozesse in kooperativen Spielen	272

6.4	Abschließende Bemerkungen	282
	Übungsteil zu Kapitel 6	285
Kapit	tel 7: Abriss einer Entscheidungstheorie bei	
	mehrfacher Zielsetzung	291
7.1	Überblick über Verfahren multikriterieller	
	Entscheidungsfindung	291
7.2	LINMAP	297
7.3	Kompromiß- und Zielprogrammierung	302
7.3.1	Kompromißprogrammierung	303
7.3.2	Lexikographische Zielprogrammierung	306
7.4	Partielle Bestimmung von Präferenzfunktionen	313
7.4.1	Interactive Multiple Goal Programmierung (IMGP)	314
7.4.2	Interaktive Verfahren	326
7.5	ORESTE	327
7.5.1	Mehrkriterielle Konfliktanalyse	327
7.5.2	ORESTE als ordinale Nutzwertanalyse	<b>33</b> 0
7.5.3	Konfliktanalyse	333
7.5.4	Beispiel: Wohnungssuche	338
7.6	Präferenzinformation und Entscheidungsanalyse	342
	Übungsteil zu Kapitel 7	348
Schl	ußbetrachtung	354
	Auf dem Weg zu einer präskriptiven Entscheidungtheorie	354
Lösu	ngsskizzen zu den Übungsaufgaben	358
Liter	aturverzeichnis	379
Stich	wortverzeichnis	205