

Inhalt

Einleitung 9

DATEN 14 - SOFTWARE 18 - INFRASTRUKTUREN 22 - IN SILICO 25 - DANKSAGUNG 29

Daten 33

ANALOG/DIGITAL 33 - REPRODUZIERBARKEIT VON DATEN 40 - DATA SCIENTIST 44 - VERTRAUEN 48 - ACCURACY 53 - DATENVISUALISIERUNG 55 - FORSCHUNGSOBJEKT FORM 62

Software 69

AUTOMATISIERUNG DES BEOBACHTERS 69 - SOFTWAREKULTUREN UND DEREN ERMÖGLICHUNGSPOTENTIAL 77 - SOFTWARE VERSTEHEN 81 - SPRECHENDE DATEN 85 - UNABGESCHLOSSENHEIT VON SOFTWARE 90 - SOFTWARE-BASIERTES EXPERIMENTIEREN 92

Infrastrukturen 103

MATERIALITÄTEN UND INFRASTRUKTUREN 103 - INNEN UND AUSSEN 108 - SINNLICHE PRÄSENZ DER DATEN 110 - INFRASTRUKTUR UND FORSCHUNG 111 - STABILITÄT/INSTABILITÄT VON INFRASTRUKTUREN 113 - DISTANZIERUNGEN DURCH INFRASTRUKTUREN 118

In silico 125

DEVELOPMENTAL HOURGLASS 125 - QUALITÄT EINES DATENSATZES 131 - AGENT-BASED MODELS 133 - DATENMESSAGE 135 - WARUM IN SILICO? 138 - REARRANGIEREN 141 - ZEITEN DES EXPERIMENTIERENS 143

Experimente, Spuren, Datenströme Eine Reminiszenz 151

GESPRÄCHSTEILNEHMER 157
ABBILDUNGSVERZEICHNIS 161
REGISTER 163