

Inhalt

Vorwort zur 6. Auflage	V
1 Netzwerkgrundlagen und -architektur	1
1.1 Basiselemente eines Netzwerkes	3
1.2 Netzwerkategorien	5
1.3 Netzwerkarchitekturen	8
1.4 Netzzugang und Pakettransport	13
1.5 ISO/OSI-Referenzmodell	19
1.6 Zusammenfassung	28
1.7 Wissensüberprüfung	29
2 Übertragungsmethoden und -medien	31
2.1 Übertragungsverfahren - Signalisierung	32
2.2 Strukturierte Verkabelung	37
2.3 Glasfaserverkabelung	41
2.3.1 Historie	42
2.3.2 Kabelaufbau	42
2.3.3 Arbeitsweise	43
2.3.4 Eingesetzte Technik	44
2.3.5 Qualitätsparameter	46
2.3.6 Glasfaserprofile	49
2.3.7 Glasfaserkabelarten	51
2.3.8 Steckverbindungen	52
2.3.9 Bewertung	53
2.4 Twisted-Pair-Verkabelung	55
2.4.1 Qualitätsparameter	56
2.4.2 EIA/TIA-568-Standard	58
2.4.3 ISO/IEC-Standard 11801 und EN 50173	60
2.4.4 Bewertung	64

2.5	Zusammenfassung	65
2.6	Wissensüberprüfung	66
3	Ethernet-Technologie	67
3.1	Historie	68
3.2	Paketaufbau	71
3.3	Zugriffsverfahren: CSMA/CD	76
3.4	Signalverlauf	82
3.5	Standards	84
3.6	Fehlerquellen	90
3.7	Verfahrensbewertung	91
3.8	Zusammenfassung	93
3.9	Wissensüberprüfung	94
4	Ethernet-Standards	95
4.1	Die nahe Vergangenheit: Fast-Ethernet	95
4.1.1	Vorteile	96
4.1.2	Bestandteile	97
4.1.3	Varianten	98
4.1.4	Auto-Negotiation-Technologie	101
4.1.5	Topologie	102
4.1.6	Migration von Standard- zu Fast-Ethernet	103
4.2	Die Gegenwart: Gigabit-Ethernet	104
4.2.1	Physikalische Grundlagen	105
4.2.2	Varianten	106
4.2.3	Besonderheiten	109
4.3	Gegenwart und Zukunft: 10-GbE und höher	111
4.3.1	Eigenschaften	111
4.3.2	Vorteile	115
4.4	Technologische Trends	116
4.5	Zusammenfassung	120
4.6	Wissensüberprüfung	121
5	IP-Protokollfamilie	123
5.1	IP – Internet Protocol	124
5.1.1	Fragmentierung	130
5.1.2	Routing-Optionen	131
5.1.3	Routing	132

5.2	ARP – Address Resolution Protocol	134
5.3	ICMP – Internet Control Message Protocol	137
5.4	Dynamic Host Configuration Protocol & Domain Name System .	141
5.4.1	Dynamic Host Configuration Protocol	141
5.4.2	Domain Name System	145
5.5	Zusammenfassung	149
5.6	Wissensüberprüfung	150
6	IP-Adressierung	151
6.1	IP-Adressstruktur	152
6.1.1	Class A-Adressen	154
6.1.2	Class B-Adressen	154
6.1.3	Class C-Adressen	155
6.1.4	IP-Adressinterpretation	155
6.1.5	IP-Adressen mit besonderer Bedeutung	156
6.2	Subnetzbildung	158
6.3	VLSM – Variabel lange Subnetzmasken	162
6.3.1	Grenzen der Subnetzbildung	163
6.3.2	VLSM – Voraussetzungen	164
6.4	Private Adressvergabe oder Network Address Translation	166
6.5	CIDR – Classless-Inter-Domain-Routing	168
6.6	Verwaltungsfunktionen auf IP-Basis	170
6.7	Zusammenfassung	171
6.8	Übungen	173
6.9	Wissensüberprüfung	174
7	IPv6	175
7.1	Historie	176
7.2	Entwurfsziele	177
7.3	Technische Betrachtung	179
7.4	Die wichtigsten Merkmale	179
7.4.1	Header	179
7.4.2	Headererweiterungen	182
7.4.3	Adressformat	186
7.4.4	Adressmanagement	189
7.4.5	Begleitprotokolle	191
7.5	Migrationswege	193

7.5.1	Tunneling	193
7.5.2	Dual-IP-Stack	194
7.6	Mobile IPv6	195
7.6.1	Kommunikationsablauf	195
7.6.2	Technischer Hintergrund	196
7.7	Überlegungen zur Sicherheit	199
7.8	Zusammenfassung	204
7.9	Übungen	205
7.10	Wissensüberprüfung	206
8	TCP/UDP-Protokoll	207
8.1	TCP im Detail	208
8.1.1	Besonderheiten	209
8.1.2	Merkmale	209
8.1.3	Verbindungsmanagement	213
8.1.4	Fehlervermeidungsmechanismen	215
8.2	UDP – User Datagram Protocol	220
8.3	Überlegungen zur Sicherheit	221
8.4	QoS – Quality-of-Service	224
8.4.1	Klassifikation	227
8.4.2	Congestion Avoidance	228
8.4.3	Congestion Management	230
8.5	Netzneutralität	233
8.6	Zusammenfassung	235
8.7	Wissensüberprüfung	236
9	Layer 2 – Geräte, Protokolle und Konzepte	237
9.1	Switches	238
9.1.1	Eigenschaften	238
9.1.2	Arbeitsweise	240
9.1.3	Switching-Verfahren	242
9.1.4	Erweiterungsmöglichkeiten	245
9.1.5	Kapazitätssteigerung	246
9.1.6	Switch-Architekturen	247
9.2	Spanning-Tree	249
9.3	Virtuelle LANs	255
9.3.1	VLAN-Typen	256
9.3.2	Trunk	257

9.3.3	VLAN-Management	258
9.3.4	Link-Aggregation, Spanning-Tree und VLAN	259
9.4	Überlegungen zur Sicherheit	260
9.4.1	Angriffsziel: STP-Bridge	260
9.4.2	Angriffsziel: STP-Parameter	261
9.4.3	Angriffsziel: MAC-Tabelle	263
9.5	Zusammenfassung	265
9.6	Übungen	266
9.7	Wissensüberprüfung	266
10	Layer 3 – Geräte, Protokolle und Konzepte	267
10.1	Router	267
10.1.1	Bedeutung	268
10.1.2	Routing-Ablauf	270
10.1.3	Routing-Methoden	273
10.1.4	Unterschiede zwischen Routern und Switches	275
10.2	Routing	277
10.2.1	Bedeutung	278
10.2.2	Routing-Protokolle – allgemeine Klassifizierung	278
10.3	Routing-Protokolle	283
10.3.1	RIP – Routing Information Protocol	283
10.3.2	OSPF – Open Shortest Path First	286
10.4	Routing-Probleme	288
10.5	Einsatzaspekte von Switches und Routern	290
10.6	Überlegungen zur Sicherheit	292
10.7	Zusammenfassung	293
10.8	Wissensüberprüfung	294
11	Verwaltung von Netzwerken	295
11.1	Netzwerkmanagement	296
11.1.1	Netzwerkstatistiken	298
11.1.2	FCAPS-Modell	300
11.1.3	SNMP	301
11.1.4	syslog	307
11.2	Überlegungen zur Sicherheit	308
11.2.1	Allgemeine Bedrohungen	308
11.2.2	Fehleranalyse	311
11.2.3	Übungen	316

11.3 Zusammenfassung	317
11.4 Wissensüberprüfung	318
12 Wireless Local Area Networks	319
12.1 IEEE 802.11-Standards	321
12.2 Wireless-Architekturen	327
12.3 Modulationsverfahren und Kanäle	329
12.4 Zugriffsmethoden: CSMA/CA	332
12.5 Rahmentypen	336
12.6 Anmeldeverfahren	340
12.7 Sicherheit	341
12.8 Zusammenfassung	347
12.9 Wissensüberprüfung	347
13 Literatur	349
Index	355