Inhalt

Ein	nleitung		1	
1.	Theor	retische Überlegungen	2:	
1.1	Linguistische Metapherntheorie			
	1.1.1	Vorläufer	28	
	1.1.2	Lakoff und Johnson »Leben in Metaphern«	28	
		Kriegsmetaphern	30	
	1.1.4	Denken und Metaphern	3	
	1.1.5	Die Metaphernanalyse als Methode der Textinterpretation	35	
	1.1.6	Metaphern als »kulturelle Fußabdrücke«	30	
	1.1.7	Metaphorische Konzepte in audiovisuellen Medien	37	
1.2	Ausge	wählte spieltheoretische, medienwissenschaftliche,		
	(kunst	t-)pädagogische und psychologische Überlegungen	37	
1.3	Salutogenese			
	1.3.1	Das Konzept der Salutogenese	60	
	1.3.2	Kohärenzgefühl als Bestandteil der Salutogenese	61	
	1.3.3	Resilienzforschung	63	
		1.3.3.1 Erscheinungen von Resilienz	64	
		1.3.3.2 Bedingungen zur Entwicklung von Resilienz1.3.3.3 Bedingungen für eine gesunde Persönlichkeitsentwicklung	60 67	
2.	Empi	rischer Teil	70	
2.1	Frages	stellungen	70	
2.2.	. Methodologische Überlegungen			
		2.2.1 Empirische Sozialforschung		
		2.2.1.1 Quantitative versus qualitative Methoden	74	
		2.2.1.2 Kritische Reflexion und wissenschaftshistorische Betrachtung	75	
		2.2.1.3 Wissenschafts- und Methodenrelativismus	76	
		Qualitative Forschung	77	
		Vorüberlegungen zur Gesamtuntersuchung	79	
	2.2.4	Überblick über die Gesamtuntersuchung	81	
2.3	Beschreibung der eingesetzten Methoden			
	2.3.1 Auswertungsmethode I: Metaphernanalyse			
		2.3.1.1 Ablauf der Metaphernanalyse	82	
		2.3.1.2 Zur Kritik an der Metaphernanalyse	86	
	2.3.2	Auswertungsmethode II: Qualitative Inhaltsanalyse	87	
		2.3.2.1. Vorgehengweisen auglitativer Inhaltsanalyse	9.0	



			Formen der Inhaltsanalyse	91		
			Gütekriterien	91		
			Anwendungsgebiete	91		
		2.3.2.5	Zur Kritik an der Inhaltsanalyse	92		
	2.3.3	Auswert	ungsmethode III: Zeichnungsanalyse	92		
		2.3.3.1	Bildmaterialien als Erkenntnisquelle	93		
			Deutung der Zeichnung	96		
			Die Phänomenologische Zeichnungsanalyse	98		
			Vorgehensweise bei der Zeichnungsanalyse	100		
			Grenzen der Zeichnungsanalyse	101		
	2.3.4		ngsmethode I: Beobachtung	101		
			Zielsetzung und Beschreibung	102		
		2.3.4.2	Grenzen der Beobachtung	103		
	2.3.5	Erhebun	ngsmethode II: Schriftliche Befragung	104		
			Durchführung	105		
		2.3.5.2	Zur Kritik an der schriftlichen Befragung	105		
2.4	Vorstu	dien		106		
	2.4.1	Vorstudi	ie I: Domänenspezifische Metaphernkonzepte	106		
		2.4.1.1	Metaphern im Kontext massenmedialer Kommunikation	107		
		2.4.1.2	Fragestellung	108		
			Beschreibung	108		
			Ergebnisse: Metaphernkonzepte (I bis XV)	109		
		2.4.1.5	Gesamtauswertung	118		
	2.4.2	Vorstudie II: Entwicklung exzessiven Spielkonsums		120		
	2.4.3	Vorstud	ie III: Zeichnungen und Abhängigkeit	121		
	2.4.4	Vorstud	ie IV: Kohärenzgefühl und Spielkonsum	123		
2.5	Haupt	otuntersuchung				
	2.5.1	Hauptu	ntersuchung I: Domänenspezifische sprachliche Ausdrucksweisen	124		
		2.5.1.1	Durchführung der Metaphernanalyse	126		
			Ergebnisse	146		
			Kritische Reflexion	151		
	2.5.2	Hauptu	ntersuchung II: Entstehung exzessiven Spielkonsums	151		
		2.5.2.1	Durchführung der Erhebung	151		
			Qualitative Interviews	156		
	2.5.3	Hauptuntersuchung III: Zeichnungsanalyse		195		
		2.5.3.1	Vorüberlegungen	195		
		2.5.3.2	Entstehungsbedingungen der Zeichnungen	196		
		2.5.3.3	Auswertung	196		
	2.5.4	2.5.4 Hauptuntersuchung IV: Kohärenzgefühl und Spielkonsum		202		
		2.5.4.1	Fragebogen	205		
		2.5.4.2	Aufbau der Studie	207		
			Auswertung	209		
		2.5.4.4	Steigerung des Kohärenzgefühls durch geeignete Maßnahmen	216		

INHALT 9

2.6	Zusam	nmenfassende Auswertungen und Diskussion der Ergebnisse	220		
	2.6.1	Domänenspezifische Metaphernkonzepte – Ergebnisse und Diskussion	22		
		 2.6.1.1 Erstes Ergebnis: Domänenspezifische Metaphernkonzepte 2.6.1.2 Zweites Ergebnis: Abhängigkeit als Ohnmacht 2.6.1.3 Drittes Ergebnis: Jargon der SpielerInnen 2.6.1.4 Diskussion der Ergebnisse 	222 222 223 224		
	2.6.2	Entstehung exzessiven Spielkonsums – Vier qualitative Interviewstudien	228		
		 2.6.2.1 Spielverhalten 2.6.2.2 Selbstbeobachtung und Reflexionsfähigkeit 2.6.2.3 Reaktion der Schule 2.6.2.4 Elternhaus 2.6.2.5 Ausgewählte Aspekte 	228 238 239 239 239		
	2.6.3	Zeichnungsanalysen als Erhebungsmethode	242		
	2.6.4	Kohärenzgefühl und Spielkonsum	245		
	Zum I	xion des Forschungsprojekts Forschungsdesign Forschungsprozess	247 247 247		
	Reflexion anhand der Gütekriterien qualitativer und quantitativer Forschung				
	3.3.1	Reflexion des qualitativen Projektanteils	248		
		 3.3.1.1 Zur Verfahrensdokumentation 3.3.1.2 Argumentative Interpretationsabsicherung 3.3.1.3 Regelgeleitetheit 3.3.1.4 Nähe zum Gegenstand 3.3.1.5 Kommunikative Validierung 3.3.1.6 Triangulation 	249 249 249 250 250 250		
	3.3.2	Reflexion des quantitativen Projektanteils	25		
		 3.3.2.1 Reliabilität (Zuverlässigkeit) 3.3.2.2 Validität (Gültigkeit) 3.3.2.3 Objektivität (Intersubjektivität) 	251 251 252		
4.	Weite	erführende Überlegungen	253		
4.1	Metap	ohern in der Mediation	253		
	4.1.1	Vom konfrontativen Modus zum kooperativen Modus	254		
	4.1.2	Schlüsselmetaphern als Auslöser für kreative Transformationsprozesse	257		
	4.1.3	Offene Forschungsfragen im Kontext von Kommunikations- und Mediationsprozessen	257		
	4.1.4	Welterbestätten als Metaphern	258		
4.2	Metap	ohern und Lernen	260		
	4.2.1	Personalisierte Sprache als metaphorische Sprache	26		
		4.2.1.1 Offene Forschungsfragen4.2.1.2 Funktionen der Metapher in der kunstpädagogischen Praxis	262 262		
4.3	Metap	ohern und Imagination	263		

	4.3.1	Zur Begrifflichkeit von »Metapher« und »Bild«	264	
	4.3.2	Von Metaphern zur Imagination	265	
	4.3.3	Die Praxis der Imagination als kulturelles Erbe der Menschheit	267	
	4.3.4	Die Metapher als Eingangstür zur Imagination	269	
	4.3.5	Metaphern zur Aktivierung von Ressourcen	269	
	4.3.6	Kollektives Gedächtnis: »Reservoir gemeinsamer innerer Bilder«	270	
		Offene Forschungsfragen	271	
5.	Konse	equenzen aus dem Forschungsprojekt	273	
5.1	Stärku	ing des Kohärenzgefühls und der Selbstwirksamkeit	278	
5.2	Stärku	ing der Bindungsfähigkeit	282	
5.3	Förde	rung sozial-emotionaler Kompetenzen	282	
5.4	Förde	rung von Bildungsprozessen	284	
	5.4.1	Medienkompetenz	284	
	5.4.2	Stärkung des Bildungssystems Schule	286	
	5.4.3	Förderung von Identitätsbildungsprozessen	286	
	5.4.4	Förderung von praktischen, ästhetischen und künstlerischen		
		Bildungs- und Handlungsprozessen	287	
5.5	Förde	rung von wissenschaftlicher Forschung	287	
6.	Ergeb	onisse dieser Forschungsarbeit	289	
7.	Refle	xion der Methodik des empirischen Forschungsprojekts	293	
7.1	Reflex	ionsgedanken zur Komplexität triangulativer		
	interd	isziplinärer Forschung	293	
7.2	Mode	ll zur Erforschung interdisziplinärer Fragestellungen		
		eispiel der Medienabhängigkeitsforschung	298	
8.	Resü	mee	302	
Ans	telle e	ines Nachwortes	308	
Da	nksagu	ing	309	
Lite	raturv	rerzeichnis	310	
An	nang		357	
Tab	Tabellenverzeichnis			
Abb	Abbildungsverzeichnis			
Fra	gebogei	n zum Kohärenzgefühl	362	
Dia	aram m	er Fraehnisse der Studie zum Kohärenzaefühl	371	