

INHALT

Die Revolution, 8
Der Kompass, 12

ERSTE ETAPPE

Die Computerinsel, 16

EIN DIGITALER DINOSAURIER, 18
EIN COMPUTER FÜR DICH, 20
C64: IM GUINNESS-BUCH
DER REKORDE, 21
LICHT AN, 22
DER BESONDERE
VERWALTUNGSCHEF, 24

Die Insel der Computerspiele, 26

EINE INVASION DER
BESONDEREN ART , 28
HIER KOMMT DIE PLAYSTATION, 30

Die Insel der Digitalisierung, 32

DIE SILBERSCHEIBE, 34
ABDRÜCKEN UND ANSCHAUEN, 36
WENIGER IST MEHR!, 37
MACH'S DIR BEQUEM, 39

Die Web-Insel, 40

EIN NETZ UM DIE WELT, 42
DER ÜBERSETZER, 44
DIE CYBER-FORSCHER, 46
WO? HIER, 48

Die Insel des Handels, 50

DAS GRÖSSTE KAUFHAUS DER WELT, 52
VERKAUF'S DOCH EINFACH!, 54

Die Schatztruhe, 56

EIN NEUER WEG IN DIE WELT

ZWEITE ETAPPE

Die Webbing-Insel, 64

DER GENIALE BANDIT, 66
WIKI-WISSEN, 68
SCHAU MICH AN, 70
DAS TV BIST DU, 72

Die Smartphone-Insel, 74

DIE BEINE STRECKEN, 76
NACH HAUSE, 78

Die Insel der sozialen Medien, 80

SUCH MICH DOCH!, 82
HÖR DIR DAS AN, 84
ERINNERUNGSFOTOS UND MEHR, 86
ZEIG DEIN GESICHT, 88
140 ZEICHEN ZWITSCHERN, 90

Die Schatztruhe, 92

MÖGEN DIE SPIELE BEGINNEN!

DRITTE ETAPPE

Das App-Archipel, 100

OHREN AUF, 102
IST DA NOCH EIN FLECKCHEN FREI?, 104
NICHT DIE GRUPPE VERLASSEN, 105
BILDER ... SOFORT!, 106
DIE BESONDERE WOLKE, 107
NIMM MUSIKCLIPS AUF, 108
SCHIESSEN IN DER 3. PERSON, 110
DER UNSCHLAGBARE GEGNER, 112

Die Schatztruhe, 114

EIN KOMPLIZIERTES SPIEL

Der nächste Schritt, 118