

# Inhalt

---

Vorwort .....	9
---------------	---

## Teil 1: Grundlagen und Narrative

Was ist Medienphilosophie? .....	15
----------------------------------	----

Der Vorrang der Medien vor der Philosophie .....	31
--	----

Medien und Erkenntnis .....	45
-----------------------------	----

Filmphilosophie als Medienphilosophie .....	59
---	----

## Teil 2: Anwendungen und Fallbeispiele

Medien – Kommunikation – Kultur .....	79
---------------------------------------	----

Wozu Medienkonvergenz? .....	97
------------------------------	----

Computerspielsucht und Suchtkultur .....	115
--	-----

Medienpädagogik und Sozialarbeit .....	125
--	-----

## Teil 3: Praktiken und Prototypen

Spirituelle Medienphilosophie .....	139
-------------------------------------	-----

<b>Vollkostenrechnung</b> .....	157
<b>Kreativität fördern durch körperbasiertes Lernen</b> .....	167
<b>Wozu »Gesundes Lehren und Lernen«?</b> .....	201
<b>Textnachweise</b> .....	227