

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Das ist neu in CorelDRAW 2019	9
Die CorelDRAW-Suite 2019 installieren.....	10
Das Objekte-Andockfenster	12
Nicht-destruktives Arbeiten	14
Pixelgenaues Arbeiten	16
Arbeitsablauf für Vorlagen.....	18
Das Andockfenster »Suchen und ersetzen«	20
Die CorelDRAW-App nutzen	23
Kapitel 2: CorelDRAW 2019 kennenlernen	25
CorelDRAW starten.....	26
Der CorelDRAW-Arbeitsbereich.....	28
Die CorelDRAW-Bedienelemente	37
Kapitel 3: Ein einfaches Plakat erstellen	47
Cliparts und Vorlagen nutzen.....	48
Mit Vorlagen arbeiten	48
Neue Vorlagen installieren	49
Vorbereiten des Dokuments.....	54
Objekte bearbeiten	67
Ein Clipart-Motiv einfügen	71
Objekte anpassen.....	75

Kapitel 4: Mit Objekten arbeiten	85
Der Unterschied zwischen Pixeln und Vektoren	86
Einen interessanten Hintergrund gestalten	89
Die verschiedenen Objekttypen	94
Kapitel 5: Effekte einsetzen	129
Der Einsatz der interaktiven Hilfsmittel.....	130
Der Überblendungseffekt	132
Die interaktive Kontur.....	153
Die interaktive Verzerrung.....	156
Die interaktive Hülle	159
Die interaktive Extrusion	165
Der hinterlegte Schatten	174
Der Blockschatten.....	178
Die interaktive Transparenz.....	179
Kapitel 6: Objekte bearbeiten	181
Die Maschenfüllung nutzen	182
Linsen verwenden	183
Objekte auswählen	186
Objekte transformieren	192
Objekte kombinieren	198
Objekte »zerstören«.....	205

Kapitel 7: Objekte verwalten 213

Den Hintergrund umgestalten.....	214
Die Objektreihenfolge festlegen.....	214
Die Struktur des Dokuments.....	219
Ansichten speichern und verwalten	224
Objekte ausrichten und verteilen	226
Dynamische Hilfslinien verwenden	234

Kapitel 8: Mit Textobjekten arbeiten 239

Etiketten erstellen.....	240
Die Gestaltung der Visitenkarte.....	243
Das Text-Hilfsmittel	245
Texte »verbiegen«.....	261
Einen Briefbogen gestalten.....	267

Kapitel 9: Eine Handzeichnung bearbeiten 275

Pixelbilder vektorisieren.....	276
Kurvenobjekte editieren	281
Kolorieren der Zeichnung	291
Einen Hintergrund gestalten	300

Kapitel 10: Corel PHOTO-PAINT kennenlernen 303

Corel PHOTO-PAINT starten.....	304
Den Arbeitsbereich kennenlernen	306
Ein Bild optimieren.....	308

Kapitel 11: Aufwendigere Bearbeitungen 317

Bilder zuschneiden..... 319
Bilder gerade rücken 321
Perspektiven korrigieren 323
Bilder mit Gradationskurven optimieren 327
Mit Linsen arbeiten 331

Kapitel 12: Fotos in CorelDRAW einsetzen 333

Effekte in CorelDRAW 334
Bitmap-Effekte anwenden..... 335
Eine interessante Grafik erstellen 337
Viele Varianten..... 344

Stichwortverzeichnis 345