

Vorwort	6
Was ist E-Sport?	10
E-Sport vs. Gaming	11
Was bedeutet E-Sport genau?	11
E-Sport ist kein kurzfristiger Hype	14
Was ist im E-Sport wichtig?	16
Talent	17
Ausgleichssport	17
Analysen	19
Teampplay	19
Fairplay	21
Entscheidungsfreudigkeit	22
Freude am Spiel	22
Genres und Spiele	24
Multiplayer Online Battle Arena (MOBA)	26
Taktikshooter	28
Battle-Royale-Spiele	30
Sportsimulationen	32
Weitere Genres	34
Analyse der eigenen Person	36
Stärken und Schwächen –	
Fähigkeiten und Fertigkeiten	40
Taktisches Verständnis und strategisches Denken	44
Kommunikation und Teampplay	44
Aiming, Fingerfertigkeit, Hand-Augen-Koordination	45
Analysefähigkeit	46
Multitasking, Mikro- und Makromanagement	47
Körperliche und mentale Stärke	48
Es ist noch kein Meister vom Himmel gefallen	49

Geeignete Hardware –	
Vorbereitung für den Weg in den E-Sport	50
Tastatur und Maus	51
Gaming-Computer und Monitor	54
Controller	55
Headset	56
Der Start: Breiten- und Amateursport	58
Was bedeutet Breitensport?	59
Was machen E-Sport-Vereine?	61
Hybriden aus Breiten- und Profisport	66
Ligen und Clans	67
Das Training	70
Social Media und Profile	78
Twitch – Wie geht das?	82
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK)	90
Der Weg zum E-Sport-Profi	94
Der Profivertrag	100
Wie geht es weiter?	106
Wichtiges Puzzlestück: Leistungszentren	110
E-Sport und die deutsche Politik	120
Zero2Hero	124
Beruf, Studium und Ausbildung im elektronischen Sport	130
Vorurteile und wie du sie entkräften kannst	138
Nachwort	142