

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	IX
Teil I: Ohne digitale Bildung geht es nicht!	1
OLAF-AXEL BUROW	
1. Das Smartboard ist nicht die Lösung! Digitale Lehr- und Lernformate und innovative Schulgestaltung	3
KERSTIN MAYRBERGER	
2. Über Medienkompetenz hinaus! Komplexe Herausforderungen unter den Bedingungen von Digitalisierung und Digitalität.	11
RALF LANKAU	
3. Des Kaisers neue Kleider – Schule und Unterricht unter dem Diktat von IT und Datenökonomie	20
HARALD GAPSKI	
4. Elefant im (Klassen-)Raum – oder der digitale Kontrollverlust in der Schule?	28
FLORIAN RINKE	
5. Die Digitalisierung verschärft die soziale Spaltung	38
Teil II: Ein Masterplan Digitalisierung ist wegweisend!	47
FRANK WÜST	
1. Konzeption einer schulischen IT-Strategie – das Beispiel Nürnberg.	49
CHRISTIAN EBEL & BIRTE GLESEMANN	
2. Schule und digitale Bildung – Unterstützungsangebote für erfolgreiche Schulentwicklungsprozesse in der Bildungsregion.	56

LUTZ GOERTZ	
3.	Hindernisse beim Lernen für eine digitale Welt 66
CHRISTOF KRÜGERMANN	
4.	Schulkonzept: Digitalisierung – den Weg zur Digitalisierung vorbereiten 75
HELEN KNAUF	
5.	Digitalisierung in Bildungseinrichtungen – ein umfassender Prozess..... 80
Teil III: Neue Konzepte für den Unterricht der Zukunft 89	
SARAH HENKELMANN	
1.	Unterricht im Klassenraum der Zukunft – Neue Konzepte und praktische Beispiele aus dem Unterrichtsalltag..... 91
CHRISTIAN SCHLÖNDORF	
2.	Digital Lernen 101
SEBASTIAN SCHMIDT & FERDINAND STIPBERGER	
3.	Flipped Classroom – digital, kooperativ, grenzenlos 108
DIANA VESGA	
4.	Lerneraktivierung – analog und digital: Methodische und medienstrategische Überlegungen 119
INES ARNOLD	
5.	Die Kreidetafel hat ausgedient: So arbeiten Schulen mit den digitalen Nachfolgern 128
PATRICK BACHUS-HEINZE	
6.	Das iPad und Tablet: Einsatzmöglichkeiten im Unterricht 133

THOMAS GERL

7. Smartphones in Schulen – ja bitte! 138

MICHAEL BUSCH

8. Agile Didaktik als Grundlage für zeitgemäßen Unterricht 142

MANDY SCHIEFNER-ROHS

9. Fit fürs Klassenzimmer 4.0: Fort- und Weiterbildung von
Lehrkräften und Schulleitungen in einer digitalen Welt 150

**Teil IV: Digitale Best Practice-Beispiele sorgen für Lernfreude
und Motivation 155**

DIETER SMOLKA

1. Digitale interaktive Medien und kooperative Lehr- und
Lernmethoden im Unterricht 157

ANDREAS HOOGEN

2. Unterrichtsprojekt zum Thema »Nachhaltigkeit« – kollaboratives
Arbeiten mit digitalen Medien 169

THOMAS GERL

3. Das BISA-Projekt – Naturkunde 4.0. 178

MARIEKE JASPERS

4. Spielend unterrichten – Wie Gamification den Unterricht
bereichern kann 190

ERNST HOLLWECK & JOHANNES ALMER

5. »Who murdered Sir Ernest« – fächerverbindende
Unterrichtseinheit Chemie – Physik. 197

KAI BÖGE

6. Schülerorientierte Vermittlung abstrakter Modellvorstellungen . . . 206

JOHANNES ALMER	
7.	Das Grundwissen in Mathematik digital sichern 210
ANDREAS HOOGEN	
8.	Die digitale Präsentation als Lehr- und Lernwerkzeug 213
MARIEKE JASPERS	
9.	Die interaktive Bildanalyse als digitale Präsentation im Kunstunterricht – ein Praxisbeispiel..... 218
GÖKHAN YETISEN & VERENA MICHAEL	
10.	PhiloWelt App: Digitales Projekt »Deutscher Lehrpreis«..... 222
CHRISTOF KRÜGERMANN	
11.	Komponieren im Musikunterricht 224
Herausgeber- und Autorenverzeichnis..... 226	
Stichwortverzeichnis 235	