

# Inhalt

<b>Danksagung .....</b>	<b>IX</b>
<b>1 Einführung .....</b>	<b>1</b>
1.1 Lehrtechnologien: Die digitale Wende in der Bildung .....	2
1.2 Definition von und Einführung zu Bildungsrobotern .....	6
1.3 Wissenschaft versus Fiktion .....	10
1.4 Gliederung des Buches .....	13
<b>2 Theorien des Lernens .....</b>	<b>15</b>
2.1 Lerntheorien .....	15
2.1.1 Behaviorismus .....	16
2.1.2 Kognitivismus .....	17
2.1.3 Konstruktivismus .....	17
2.2 Soziales Lernen .....	22
2.3 Tutoring .....	23
2.4 Kollaboratives und kooperatives Lernen .....	24
2.5 Projektbasiertes Lernen .....	26
2.6 Bildungstheorie und Roboter in der Bildung .....	27
<b>3 Der interaktive Verstand .....</b>	<b>29</b>
3.1 Kognitive Grundlagen des menschlichen Lernens .....	30
3.1.1 Aufmerksamkeit .....	31
3.1.2 Gedächtnis .....	32
3.1.3 Exekutive Funktionen .....	34

3.2	Sozial-kognitive Grundlagen von Interaktionen .....	35
3.2.1	Empathie .....	36
3.2.2	Nachahmung .....	38
3.2.3	Theorie des Geistes (Theory of Mind, ToM) .....	40
3.2.4	Anthropomorphismus .....	42
3.2.5	Nonverbale Kommunikation .....	44
3.3	Demografische Daten .....	46
3.3.1	Biologisches und soziales Geschlecht (Sex und Gender) .....	46
3.3.2	Alter .....	47
3.3.3	Ethnizität .....	47
3.4	Sind sie wirklich „wie ich“? .....	48
<b>4</b>	<b>Was macht einen Roboter aus?</b> .....	<b>51</b>
4.1	Der Roboter .....	52
4.1.1	Robotertypen und ihre Steuerung .....	52
4.1.2	Grundlegende Roboter-Hardware .....	54
4.2	Eingabe-Technologien .....	56
4.2.1	Die Spracherkennung .....	56
4.2.2	Computer Vision .....	57
4.2.3	Näherungssensoren .....	58
4.2.4	Berührungssensoren .....	59
4.2.5	Physiologische Sensoren .....	59
4.3	Ausgabe-Technologien .....	60
4.3.1	Motor-Bewegungen und Mobilität .....	60
4.3.2	Haptisches Feedback .....	61
4.3.3	Audio .....	61
4.3.4	Augen .....	62
4.4	Verarbeitungssoftware .....	63
4.4.1	Entwicklungs-Tools .....	64
4.4.2	Roboter-Software-Middleware .....	65
4.4.3	Sprachverarbeitung .....	66
4.4.4	Einschränkungen .....	67
4.4.5	Lokalisierung und Kartierung .....	67
4.4.6	Künstliche Intelligenz .....	68

<b>5</b>	<b>Roboter als Werkzeug</b>	<b>73</b>
5.1	Warum werden Roboter im Unterricht eingesetzt?	74
5.2	Informatisches Denken (Computational Thinking)	76
5.3	Hardware	78
5.3.1	Einsatzbereite Roboter (Ready-to-Run)	78
5.3.2	Roboter-Baukästen	80
5.3.3	TurtleBot	83
5.3.4	Benutzerdefinierte Hardware	83
5.4	Software	85
5.4.1	Programmierung	85
5.4.2	Simulationsumgebungen	86
5.5	Roboter-Wettbewerbe	87
5.6	Herausforderungen	88
5.6.1	Mangelndes Vertrauen der Lehrkräfte	88
5.6.2	Roboter im Lehrplan	89
5.6.3	Wirksamkeit von Robotern in der Bildung	90
5.7	Ausblick	90
<b>6</b>	<b>Roboter als soziale Agenten</b>	<b>93</b>
6.1	Was macht einen sozialen Roboter aus?	93
6.2	Rollen von sozialen Robotern in der Bildung	94
6.2.1	Der Roboter als Tutor	95
6.2.2	Der Roboter als Peer	99
6.2.3	Der Roboter als Novize	101
6.2.4	Der Roboter als Assistent im Klassenzimmer	102
6.2.5	Der Roboter als Prüfer	104
6.2.6	Der Roboter als Mediator	105
6.2.7	Der Roboter als Lernberater	108
6.2.8	Der Roboter als Telepräsenz-Tool	109
6.3	Ausblick	111

<b>7</b>	<b>Anforderungen an den Einsatz von Robotern</b>	<b>113</b>
7.1	Auswahl eines Roboters	113
7.2	Finanzielle Fragen	116
7.2.1	Wartung	117
7.2.2	Versicherung	118
7.3	Die Infrastruktur	118
7.3.1	Eine Entwicklungs- und Testumgebung	118
7.3.2	Transport	119
7.3.3	Vorbereitung für den Gebrauch im Klassenzimmer	121
7.3.4	Internetzugang	122
7.4	Entwicklung/Programmierung	122
7.4.1	Das Entwicklerteam	123
7.4.2	Die sozialen Medien	123
7.4.3	Installation	124
7.4.4	Das Entwicklungsumfeld	124
7.5	Ausblick	125
<b>8</b>	<b>Anwendungen</b>	<b>127</b>
8.1	Lernen	128
8.1.1	Wissen	128
8.1.2	Fertigkeiten	130
8.1.3	Komplexe Themen	132
8.1.4	Rehabilitation und Entwicklung sozialer Fähigkeiten	133
8.1.5	Verhaltensänderung	136
8.1.6	Roboterunterstütztes Sprachenlernen	137
8.1.7	Hochschulbildung	139
8.2	Bewertung	141
8.2.1	Prüfinstanz	142
8.2.2	Feedback	143
8.3	Ausblick	144

<b>9</b>	<b>Einstellungen gegenüber Robotern</b>	<b>147</b>
9.1	Technologieakzeptanz	147
9.2	Messung der Einstellung gegenüber Robotern	148
9.3	Einstellung zu Bildungsrobotern	150
<b>10</b>	<b>Ethik</b>	<b>155</b>
10.1	Was ist Ethik?	157
10.2	Ethik für Roboter	159
10.3	Ethische Bedenken im Klassenzimmer	161
10.4	Ausblick	165
<b>11</b>	<b>Forschungsmethoden in der Bildungsrobotik</b>	<b>169</b>
11.1	Kurz- und Langzeit-Untersuchungen	170
11.2	Forschungsprozess	172
11.2.1	Literaturübersicht	172
11.2.2	Definition der Forschungsfragen und Hypothesen	173
11.2.3	Definition der Methode	174
11.2.4	Analyse	180
11.2.5	Schreiben und Publizieren	180
<b>Literaturverzeichnis</b>		<b>183</b>
<b>Index</b>		<b>205</b>