

Inhalt

Vorwort	9
1 Soziale und emotionale Kompetenzen	11
1.1 Meilensteine in der sozial-emotionalen Entwicklung	11
Eigene Gefühle erkennen und ausdrücken können	13
Gefühle anderer erkennen und verstehen	15
Empathie	16
Gefühle regulieren	17
Verhalten regulieren	19
1.2 Ausgewählte Einflussfaktoren	22
Temperament	22
Lernen am Modell.	24
Bindung	26
1.3 Sozial-emotionale Auffälligkeiten	28
1.4 Sozial-emotionale Entwicklung beobachten und dokumentieren . .	31
1.5 Bedeutung für andere Entwicklungsbereiche	36
2 Alltagsintegrierte Förderung sozial-emotionaler Kompetenzen	39
2.1 Was ist alltagsintegrierte Förderung?.	39
2.2 Rolle der pädagogischen Fachkraft	41
2.3 Förderliche Raumgestaltung	46

3	Ein Tag in der Kita	53
3.1	Übergreifende Förderaspekte	53
3.2	Spezifische Alltagssituationen	58
	Begrüßung.	59
	Morgenkreis	62
	Tagesplanung	66
	Bilderbücher betrachten	67
	Freispiel	70
	Mahlzeiten	73
	Gemeinsam malen	76
	Beim Sport.	79
	Gemeinsam musizieren.	82
4	Spielesammlung.	86
4.1	Gefühle ausdrücken und erkennen	86
	Spiel 1: Alles gelogen!	86
	Spiel 2: Würfel der Gefühle.	87
	Spiel 3: In unseren Fingern steckt Gefühl	88
	Spiel 4: Mein rechter, rechter Platz ist leer.	88
	Spiel 5: Der Ton macht die Musik	89
	Spiel 6: Wie fühle ich mich, wenn...?	89
	Spiel 7: Im Spiegel	90
	Spiel 8: Emotionsbilder	90
	Spiel 9: Klanggeschichten.	91
	Spiel 10: Pantomime	91
	Spiel 11: Mein Steckbrief	92
	Spiel 12: Kleine Käfer	93
	Spiel 13: „Hast du den wütenden Willi gesehen?“	93
4.2	Empathie	94
	Spiel 14: Flaschendreher	94
	Spiel 15: Schnelle Hilfe	94
	Spiel 16: Wir finden eine Lösung.	95
	Spiel 17: Armer schwarzer Kater	96
	Spiel 18: Angsthase und mutiger Löwe.	96
	Spiel 19: Mutter, Vater, Kind	97

Spiel 20: Bei der Post	97
Spiel 21: Beim Pupp doktor.	98
Spiel 22: Tierpfleger.	99
Spiel 23: In der Puppenküche	99
Spiel 24: Zirkusvorführung.	100
Spiel 25: Kaufmannsladen	100
Spiel 26: Wir machen Theater	101
4.3 Gefühle und Verhalten regulieren	101
Spiel 27: Ringlein, Ringlein, du musst wandern	101
Spiel 28: Mikado	102
Spiel 29: Eierlauf	103
Spiel 30: Zublinzeln.	103
Spiel 31: Dosenwerfen	104
Spiel 32: Blindenhund	104
Spiel 33: Kommando Pimperle	105
Spiel 34: Mensch ärgere dich nicht.	105
Spiel 35: Gummitwist.	106
Spiel 36: Ball über die Schnur – einfache Version	106
Spiel 37: Bälle weg	107
Spiel 38: Tauziehen	107
Spiel 39: Völkerball	108
Spiel 40: Wettrollen.	108
Spiel 41: Feuer, Wasser, Sturm	109
Spiel 42: Plumpsack.	109
Spiel 43: Steh Bock, Lauf Bock	110
Spiel 44: Obstsalat.	110
Spiel 45: Klopse in den Topf	111
Spiel 46: Mal anders gesehen	111
Spiel 47: Drachenschwanzjagd	112
Spiel 48: Fliegender Teppich	112
Spiel 49: Zauberstab.	113
Spiel 50: Kissenschlacht.	113
Spiel 51: Schwertkampf.	114
Spiel 52: Sommerregen	114
Spiel 53: Gruppenknäuel	115
Spiel 54: Seiltanz	115
Spiel 55: Kreis der Namen	116
Spiel 56: Im Dunkeln tappen	116

Spiel 57: Wanderwurm	117
Spiel 58: Brennball	117
Spiel 59: Ochs am Berg	118
Spiel 60: Gruppenfäden	118
Literatur	120
Bildnachweis	126
Passwort für das Online-Material	126