

# Inhaltsverzeichnis

<b>I</b>	<b>Theorie</b> .....	1	6.5	Modul 5: Tagesstruktur und alternative Aktivitäten Daniel Illy.....	49
<b>1</b>	<b>Symptomatik</b> Jakob Florack.....	3	6.6	Modul 6: Entstehung der Abhängigkeit und Begleiterkrankungen Daniel Illy.....	55
1.1	Die Internet Gaming Disorder im DSM-5.....	3	6.7	Modul 7: Angehörige Daniel Illy.....	62
1.2	Die Gaming Disorder im ICD-11 .....	4	6.8	Modul 8: Sport und Freizeit (Bouldern) Jakob Florack.....	68
<b>2</b>	<b>Epidemiologie</b> Jakob Florack.....	5	6.9	Modul 9: Fühlen, Denken, Handeln und Emotionsregulation Daniel Illy.....	73
<b>3</b>	<b>Diagnostik</b> Jakob Florack.....	7	6.10	Modul 10: Peergroup, Suchtverschiebung und Dranbleiben Daniel Illy.....	80
<b>4</b>	<b>Komorbiditäten</b> Jakob Florack.....	9	<b>7</b>	<b>Einzeltherapiesitzungen</b> Jakob Florack.....	87
4.1	Aufmerksamkeitsdefizit-/Hyperaktivitätsstörung (ADHS) .....	9	<b>8</b>	<b>Angehörigensitzungen</b> Jakob Florack.....	89
4.2	Depression .....	10	<b>III</b>	<b>Wirksamkeit</b> .....	91
4.3	Angststörungen .....	10	<b>9</b>	<b>Wirksamkeit</b> Daniel Illy.....	93
4.4	Autismusspektrumstörungen .....	10	9.1	Veränderungen durch die Therapie.....	94
<b>II</b>	<b>Praxis</b> .....	13	9.2	Biografische Daten .....	97
<b>5</b>	<b>Voraussetzungen</b> Jakob Florack.....	15	9.3	Eltern und Familie.....	101
<b>6</b>	<b>Module</b> .....	17	9.4	Bewertung der Gruppentherapie .....	103
6.1	Modul 1: Kennenlernen und Zielsetzung Daniel Illy.....	21	<b>IV</b>	<b>Materialien</b> .....	107
6.2	Modul 2: Formen der Abhängigkeit und Abhängigkeitskriterien Daniel Illy.....	27	<b>Literaturverzeichnis</b> .....	149	
6.3	Modul 3: Genres, bindende Faktoren und Kunst Daniel Illy.....	34			
6.4	Modul 4: Teufelskreis Sucht Daniel Illy.....	42			