

# Inhaltsverzeichnis

Einführung..... 9

## **1. Selbstreflexion initiieren ..... 17**

### **Übungen**

Die Gehaltserhöhung .....22

Die Macht der Gewohnheit.....26

Finde den Stein.....30

In einem anderen Leben.....33

Ist das wahr? .....39

John.....43

Neue Wege gehen .....47

Power Flower .....50

The Work.....56

### **Geschichten, Witze, Anekdoten**

Eine Katze muss angebunden sein .....60

Grab nicht woanders, grab bei dir .....62

Der eifrige Novize.....64

## **2. Zuschreibungen, Stereotype, Vorurteile betrachten und ihnen begegnen ..... 67**

### **Übungen**

Bespiegeln.....	74
Die Albatros-Kultur .....	77
Die Chinesen sind .....	82
Im Blick der anderen .....	86
Paravent der Wahrheit .....	89
Typisch .....	93
Unter feinen Leuten .....	97

### **Geschichten, Witze, Anekdoten**

Sabotage zwischen Himmel und Hölle .....	100
Die Frau, die sich beim Zirkus bewarb .....	102
Das Ende der Fahnenstange .....	104
Ein Mann hängt in der Luft .....	106
Frauen und Technik.....	108

## **3. Unterschiede und Gemeinsamkeiten aufdecken und damit umgehen.....111**

### **Übungen**

Barnga.....	116
Das Pillendilemma .....	122
Die Derdianer.....	126
Diversity-Bingo .....	131
Drehen und wenden.....	134
Ganz schön Schaf.....	140
Passt – passt nicht .....	143
Resonanz .....	148
Same same and different .....	151
Treffer versenkt .....	157

### **Geschichten, Witze, Anekdoten**

Ossi und Wessi .....	160
Voltaire und die Engländer .....	162
Der erste Esel.....	164

## **4. Verstehen und Verständigung unterstützen .....167**

### **Übungen**

4711.....	174
Alle meinen es gut .....	178
Ausgegrenzt .....	182
Chatter .....	186
Ein tierisches Vergnügen.....	189
Erkläre mit der Natur.....	193
In fremden Mokassins .....	196
Mit Mann und Maus .....	198
Offen oder geschlossen .....	202
Stretch .....	206
Überleben in der Wüste.....	209
Was wie stört.....	217

### **Geschichten, Witze, Anekdoten**

Alles klar! .....	220
Der indische Programmierer.....	222
Gans schön clever! .....	224
Die große Flut.....	226
Der Leuchtturm.....	228
Komplexe Welt .....	230
Wie ein Krieg entsteht .....	232

## **5. Das Zusammenfinden fördern .....235**

### **Übungen**

Berufliche Wanderkarte.....	242
Blind einem Ort begegnen .....	247
Boundary Spanning Leadership .....	250
Cynefin LEGO®-Spiel .....	261
Fantastisches Team.....	269
Irritiert.....	273
Länderverständigung .....	277
Lebenseinsichten .....	281
Lösungsraum Natur.....	284
Shall I call you? .....	287
Wer wir sind .....	293

## **Geschichten, Witze, Anekdoten**

Studium mit Hindernissen.....	296
Kommt ein Skelett zum Arzt .....	298
Drama auf dem Eis.....	300
Der findige Autor .....	302
Von Giraffen und Elefanten.....	304

## **Service .....309**

Schnellfinder Übungen.....	310
Schnellfinder Geschichten, Witze, Anekdoten .....	312
Literaturempfehlungen .....	314
Stichwortverzeichnis .....	317