

INHALTSVERZEICHNIS

Abkürzungsverzeichnis	IX
Symbolverzeichnis	X
Abbildungsverzeichnis	XI
Tabellenverzeichnis	XIII
Formelverzeichnis	XVII
1 Einführung	1
1.1 Geschichte der digitalen Spiele	2
1.1.1 Begriffsbestimmung „Digitales Spiel“	6
1.1.2 Spielgenres	8
1.1.3 Spielkultur	10
1.2 Problemstellung und Zielsetzung	11
1.2.1 Problemstellung	11
1.2.2 Ziele der Forschung und Beitrag für Wissenschaft	12
1.2.3 Gang der Arbeit.....	12
2 Theorie.....	14
2.1 Spieltrieb aus entwicklungspsychologischer Perspektive	14
2.2 Stand des Wissens.....	16
2.2.1 Konzept der Selbstwirksamkeitserwartung von Albert Bandura	16
2.2.2 Flow-Theorie von Mihály Csikszentmihályi	17
2.2.3 Frustrations-Aggressions-Theorie von John Dollard et al.	19
2.2.4 Pathologisches Spielen nach ICD und DSM	21
2.3 Theoriebezogene Hypothesenentwicklung.....	23
3 Methode.....	25
3.1 Design, Durchführung und Stichprobe.....	25
3.2 Operationalisierung der Konstrukte, Verwendung von Skalentypen und Beschreibung der Variablen	27
3.3 Statistische Analyse und grafische Aufbereitung der Daten	31
4 Ergebnisse.....	33

4.1	Deskriptivstatistische Datenanalyse.....	33
4.1.1	Überblick über Befragte.....	33
4.1.2	Darstellung erhobener Variablen.....	35
4.2	Inferenzstatistische Hypothesenprüfung.....	39
4.2.1	Hypothesenprüfungen zur Selbstwirksamkeitserwartung SWE [1/2].....	41
4.2.2	Hypothesenprüfungen zur Selbstwirksamkeitserwartung SWE [2/2].....	44
4.2.3	Hypothesenprüfungen zum Flow-Zustand [1/2].....	47
4.2.4	Hypothesenprüfungen zum Flow-Zustand [2/2].....	52
4.2.5	Hypothesenprüfungen zum Gefühl von Aggression [1/2].....	56
4.2.6	Hypothesenprüfungen zum Gefühl von Aggression [2/2].....	60
4.2.7	Hypothesenprüfungen zum Abhängigkeitssyndrom [1/2].....	64
4.2.8	Hypothesenprüfungen zum Abhängigkeitssyndrom [2/2].....	71
5	Diskussion.....	79
5.1	Kritische Reflexion der Theorien und Konzepte.....	79
5.2	Berücksichtigung von Gütekriterien.....	81
5.3	Zusammenfassung und Interpretation.....	83
5.4	Psychologische Implikationen für Praxis.....	86
5.5	Limitationen und zukünftige Forschung.....	87
	Anhang.....	93
	A Fragebogen.....	93
	B Variablenliste.....	97
	C Rohdaten.....	98
	D Code in R.....	102
	Literaturverzeichnis.....	119