

Inhalt

Einleitung

E.1	Programmieren lernen in 14 Tagen	11
E.2	Der Aufbau des Buchs	11
E.3	Programmtexte und Lösungen zum Download	12
E.4	Kostenloses E-Book	12
E.5	Fragen und Feedback	12

Erste Schritte mit PHP

1.1	Wofür wird PHP eingesetzt?	13
1.2	Stärken von PHP	22
1.3	Schwächen von PHP	23
1.4	Was ist für die Entwicklung mit PHP notwendig?	24
1.5	Quelltext und PHP-Interpreter	25
1.6	Kommandozeile nutzen	26
1.7	PHP installieren	31
1.8	Quelltext-Editor verwenden: Visual Studio Code	36
1.9	Das erste PHP-Skript ausführen	38
1.11	Wie entstand PHP?	41
1.12	Übungen	42

Variablen, Datentypen und Konstanten

2.1	Daten in einer Variablen erfassen	43
2.2	Einfache Datentypen	50
2.3	Der spezielle Datentyp: NULL	58
2.4	Der vielseitige Datentyp: Array	59
2.5	Datentypen umwandeln	63
2.6	Programmstrukturen	66

Inhalt

2.7	Konstanten	67
2.8	Übungen	70

Programmablauf mit Kontrollstrukturen steuern

3.1	Programmablauf verzweigen	73
3.2	Bedingungen formulieren	81
3.3	Programmabschnitte mit Schleifen wiederholen	85
3.4	Alternative Syntax für Kontrollstrukturen	94
3.5	Übungen	95

Programmierfehler und PHP-Konfiguration

4.1	Programmierfehler	97
4.2	PHP konfigurieren: die php.ini-Datei	99
4.3	Fehlerstufen	102
4.4	Fehlersichtbarkeit einstellen	103
4.5	Übungen	104

Funktionen

5.1	Native Funktionen aus der PHP-Bibliothek verwenden	105
5.2	Eigene Funktionen definieren	122
5.3	Übungen	127

Webseiten entwickeln und veröffentlichen

6.1	Was geschieht beim Abruf einer Webseite?	129
6.2	Webserver auf dem eigenen Computer betreiben	132
6.3	HTML-Grundgerüst	138
6.4	Anfragen und Antworten mit dem HTTP-Protokoll	140
6.5	Webspace mieten und Webseite veröffentlichen	146
6.6	Übungen	148

Dynamische Webseiten und Formulare

7.1	\$_GET: Daten aus dem Query-String der URL	149
7.2	Formulardaten im Query-String der URL übermitteln	158
7.3	Einsatzgebiete der GET-Methode	165
7.4	\$_POST: Formulardaten unsichtbar übermitteln	166
7.5	Vergleich zwischen GET und POST	169
7.6	Übungen	170

Mit Dateien arbeiten

8.1	Quelltext in mehreren Dateien strukturieren	173
8.2	Dateien schreiben und lesen	180
8.3	Dateien über das Internet laden	182
8.4	Datei-Uploads: \$_FILES	184
8.5	Datei-Zugriffsrechte	190
8.6	Übungen	192

Cookies und Sessions

9.1	Cookies	195
9.2	Sessions: Benutzersitzungen	202
9.3	Übungen	210

Einstieg in die objektorientierte Programmierung (OOP)

10.1	Grenzen der prozeduralen Programmierung	211
10.2	Grundbegriffe der »OOP«	212
10.3	Vererbung	221
10.4	Ausnahmen (Exceptions)	224
10.5	Native Objektorientierung in PHP	227
10.6	Übungen	229

Datenverwaltung mit MySQL

11.1	Was ist eine relationale Datenbank?	231
11.2	Was ist ein Datenbankmanagementsystem?	232
11.3	Was ist SQL?	233
11.4	Erste Schritte mit MySQL	234
11.5	Kommentare	241
11.6	Datenbanken	241
11.7	Tabellen	243
11.8	Bezeichner	247
11.9	Daten schreiben, lesen, ändern und löschen	248
11.10	Übungen	253

Fortgeschrittene Datenbankabfragen mit MySQL

12.1	Grafische Datenbankverwaltung mit phpMyAdmin	255
12.2	MySQL beim Webhoster	259
12.3	Fortgeschrittene Datenabfragen	260
12.4	Alias-Namen für Tabellenspalten	264
12.5	SQL-Funktionen	265
12.6	Performance und Indizes	269
12.7	Übungen	272

PHP und MySQL kombinieren

13.1	PHP mit MySQL verbinden	273
13.2	Beispiel: MySQL-Version abfragen	278
13.3	Beispiel: Benutzer-Accounts	278
13.4	Passwörter sicher speichern	284
13.5	Sicherheitslücke: SQL-Injection	285
13.6	Übungen	288

Abschlussprojekt: Ein Blog programmieren

14.1	Installation	289
14.2	Übersicht: Das fertige Blog	290
14.3	Verwendete Techniken	291
14.4	So funktioniert das Blog	296
14.5	Anwendungsbeispiele	301
14.6	Ausblick: Was kommt als Nächstes?	308
14.7	Übungen	311

Stichwortverzeichnis