

Inhalt

Vorwort von Verena Pausder	9
Über uns	11
Einleitung	15

Teil I: Zukunftskompetenzen – warum es ohne sie nicht geht	23
---	-----------

Wie machen wir unsere Kinder fit für die Berufe der Zukunft?	25
Digitales Arbeiten und Lernen	26
Begleitung als Schlüssel	31
Medienkompetenz geht auch zu Hause	34
Medienritual: Digitaler Familientag	38

»Hey, schau mal, was ich kann!« Die Kompetenzen Produzieren und Präsentieren	39
<i>Kinderleicht selbstgemacht: Podcasts, Hörspiele, E-Books, Filme und Grafiken, Komponieren und Bloggen</i>	

Nett im Chat: Kommunikation und Kooperation als Kompetenzen im Netz	49
<i>Gewusst wie: E-Mails, Emojis und Netiquette</i>	

Bedienen und Anwenden: Von ersten Wisch- bis hin zu umfassenderen Gerätekompetenzen	56
<i>Wir kümmern uns um: Datenschutz und Passwörter</i>	
»Kann das stimmen?« Die Kompetenz Recherche	64
<i>Wir empfehlen: Kindersuchmaschinen, Recherchieren im Netz und Medien in der Natur</i>	
Die große Versuchung oder Konsum im Netz: Die Kompetenzen Analysieren und Reflektieren	71
<i>Selbstbestimmt: Medienangebote, Werbung und Influencer hinterfragen</i>	
Digitales anwenden: Die Kompetenzen Problemlösen und Handeln	79
<i>Zum Ausprobieren: Programmieren, Lernspielsysteme und gute Kinder-Apps</i>	
Gemeinsamkeit, Augenhöhe, Rituale und Verständnis für die Welt des anderen – auch im Digitalen	87
Teil II: Wie Kinder sich in der digitalen Welt sicher bewegen	89
Ein schützender Rahmen	91
Wann das eigene Smartphone – oder doch lieber erst eine Smartwatch?	91
Digitale Familienregeln	94
Kinder und Medienzeit: Wie lange ist ok?	97

Social Media begleiten	105
WhatsApp	105
Instagram	114
TikTok	120
Snapchat	125
Youtube	129
Das Internet vergisst nicht! Stimmt das?	134
Social-Media-Regeln für Teens	135
Eat. Sleep. Zocken. Repeat?	
Gaming bei Kindern und Jugendlichen	137
Machen Computerspiele dick und krank?	138
Der einsame Nerd?	139
Kinder und Jugendliche beim Gamen schützen	141
Gefährden Computerspiele kindliche Kreativität?	146
Machen Computerspiele süchtig?	146
Machen Ego-Shooter Kinder gewaltbereiter?	154
Und jetzt? Begleiten statt verbieten!	155
Netzphänomene: Risiken im Internet	156
Cybermobbing	156
Cybergrooming	162
Fake News und Deepfakes – Tools zum Enttarnen von Falschnachrichten	172
Pornografie	176
Sexting	183
Fear of Missing Out	184
Recht im Netz	186
Diese Rechte sollte Ihr Kind kennen	189
Kinderfotos im Netz	193
Begleiten statt verbieten – was heißt das nun?	198
Das Fundament: Digitale Kompetenzen, die jede(r) braucht	198

Endlich Durchblick: Lernbegleitende	
Tools und gute Spiele-Apps für Kids	204
Fächerübergreifende Lern-Apps	205
Lern-Apps für Fremdsprachen	207
Lern-Apps begleitend zum Deutschunterricht	208
Lern-Apps begleitend zum Matheunterricht	208
Lern-Apps begleitend zu Physik, Chemie und Biologie	209
Lern-App begleitend zu Geschichte	210
Lernen mit Youtube	210
Spiele-Apps für jüngere Kinder	212
Apps und Onlinemagazine für Grundschul Kinder	214
Podcasts für Kinder	217
Suchmaschinen für Kinder	218
Medienangebote für Jugendliche	219
Hilfe im Netz	221
Das Internet kindersicher machen	222
Anregungen für digitale Familienregeln	227
Dank	231
Anmerkungen	233